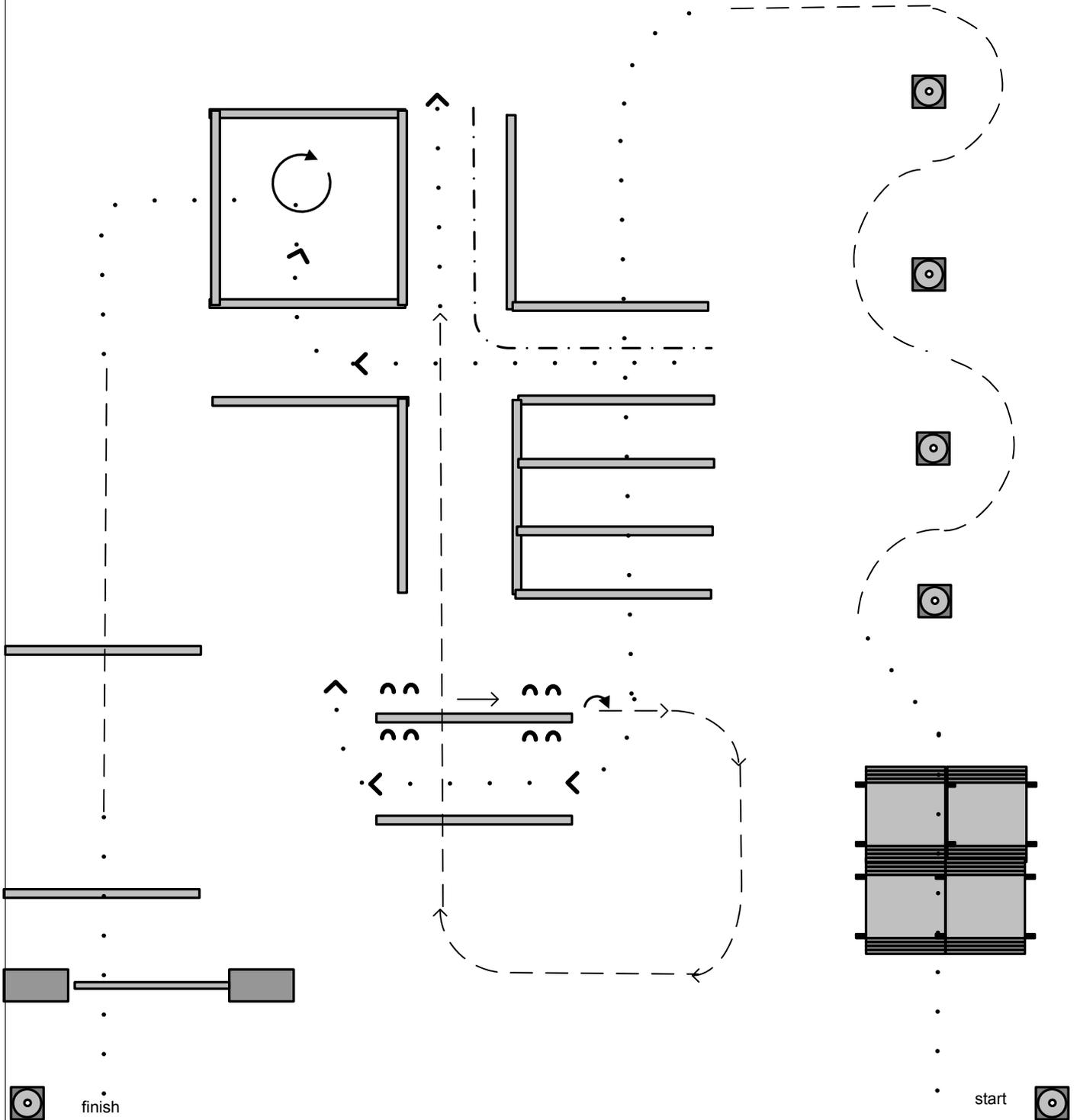






**In Hand Trail –  
DAWRA Beg - Int. Novice  
DAWRA/AVS Int. Performance Show 2019**



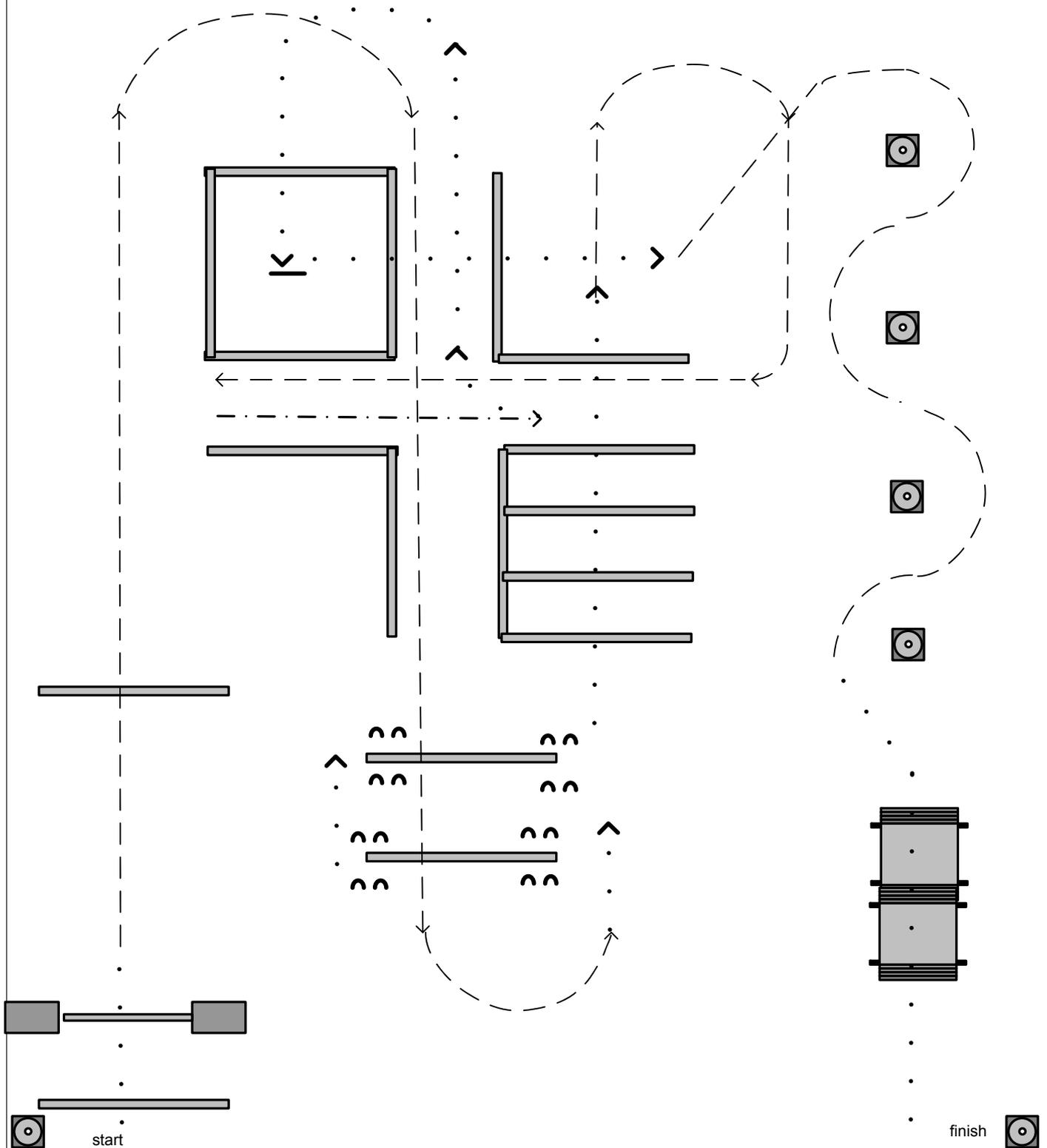
1. Walk over bridge
2. Jog around cones
3. Walk over poles
4. Walk in shute then sidepass
5. Jog over poles in shute then walk
6. Backup
7. Walk in square, turn ¾, walk out
8. Jog over pole
9. Walk over pole, work gate and walk to finish

- • • Walk
- - - Jog
- Lope
- · - · Backup
- ↻ Turn
- ↻ ↻ Sidepass



# Trail – DAWRA / Int. Walk & Jog

DAWRA/AVS Int. Performance Show 2019

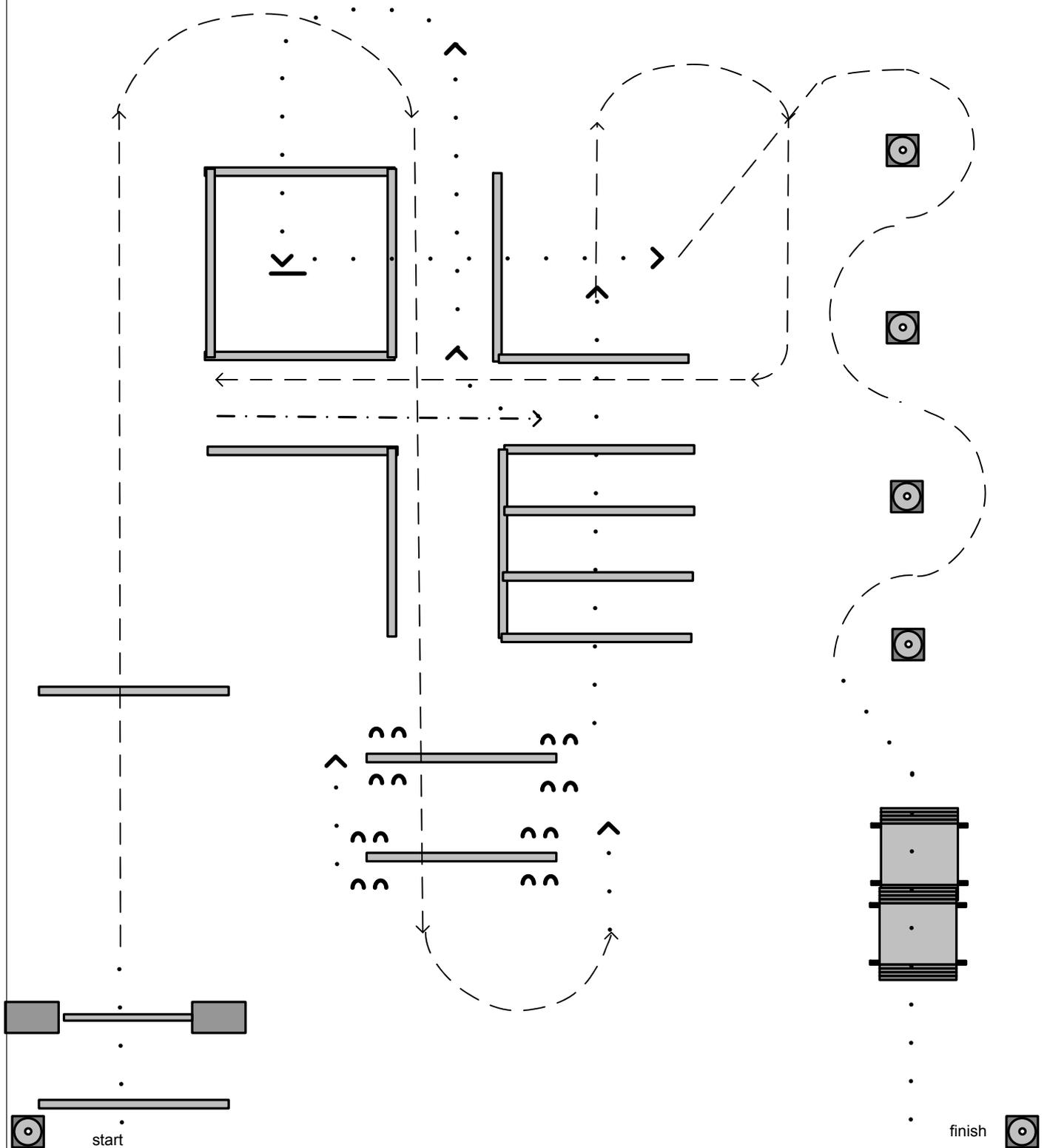


1. Walk over pole, open gate don't close
2. Jog over pole
3. Jog through and over 2 poles
4. Sidepass, walk to 2nd pole, sidepass
5. Walk over poles
6. Jog in, then stop and backup
7. Walk in square, stop and walk out over poles
8. Jog around cones
9. Walk over bridge to finish

- • • Walk
- - - Jog
- Lope
- · - · Backup
- ↻ Turn
- ↻ ↻ Sidepass

# Trail – AJF Novice

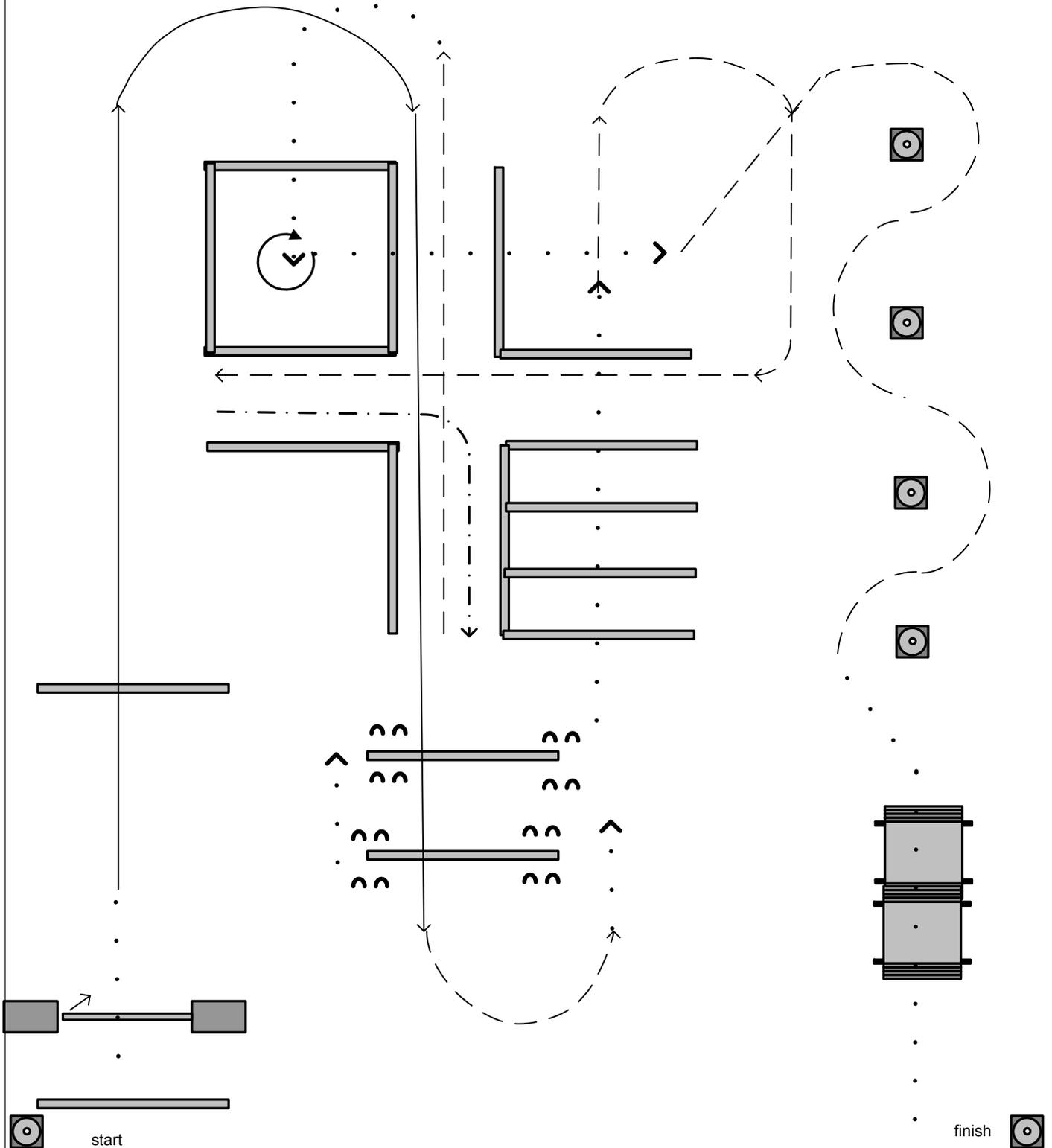
DAWRA/AVS Int. Performance Show 2019



1. Walk over pole, work gate (open and close)
2. Jog over pole
3. Jog through and over 2 poles
4. Sidepass, walk to 2nd pole, sidepass
5. Walk over poles
6. Jog in, then stop and backup
7. Walk in square, stop and walk out over poles
8. Jog around cones
9. Walk over bridge to finish

- • • Walk
- - - Jog
- Lope
- · - · Backup
- ↻ Turn
- ↻ ↻ Sidepass

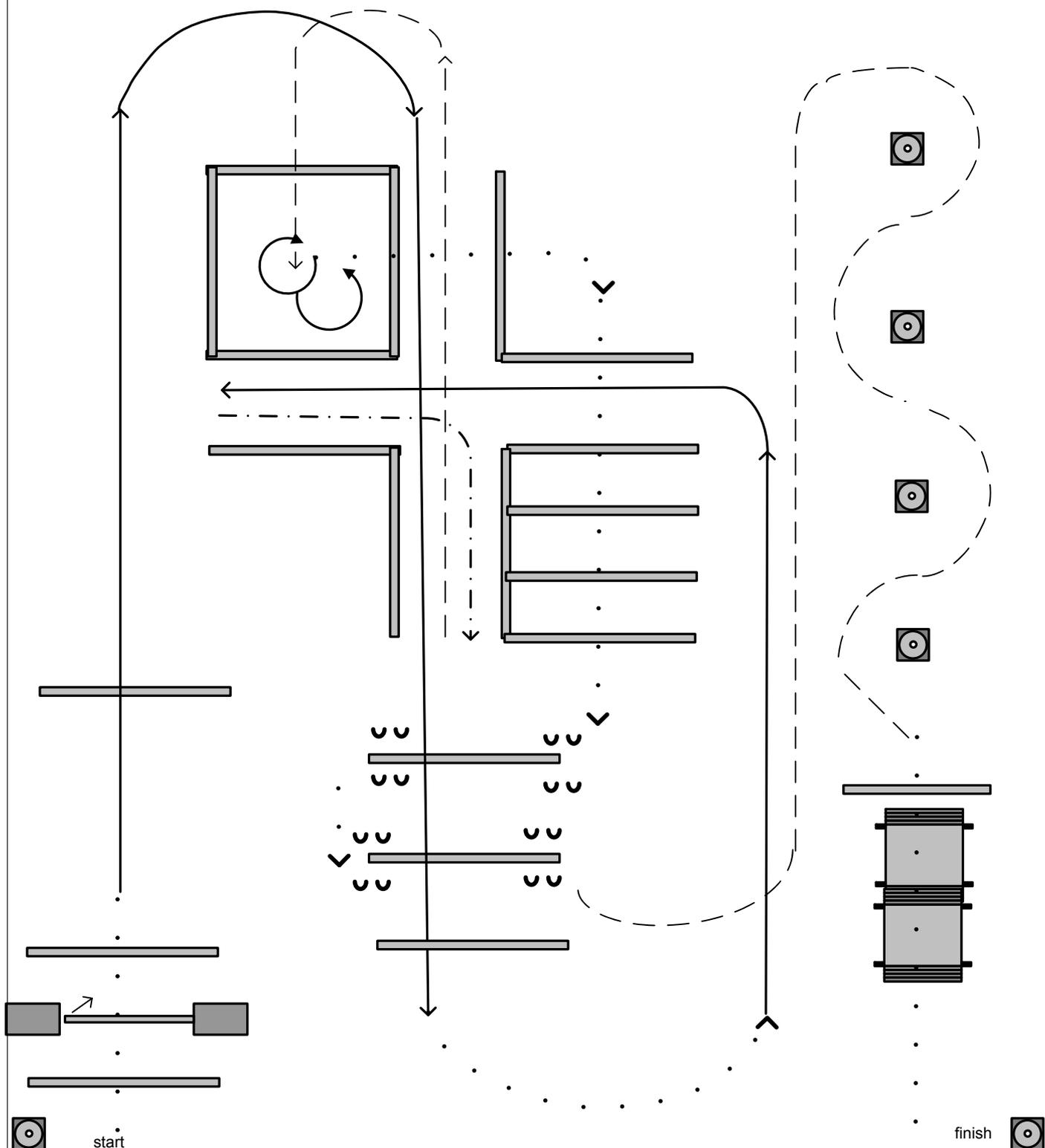
# Trail – DAWRA Beg / Int. Novice DAWRA/AVS Int. Performance Show 2019



1. Walk over pole, work gate
2. Lope right lead over pole
3. Lope through and over 2 poles
4. Sidepass, walk to 2nd pole, sidepass
5. Walk over poles
6. Jog in, then stop and backup
7. Jog through then walk in square, stop, turn  $\frac{3}{4}$ , walk out over poles
8. Jog around cones
9. Walk over bridge to finish

- • • Walk
- — — Jog
- Lope
- · - · - Backup
- ↻ Turn
- ⋈ ⋈ Sidepass

**Trail –**  
**DAWRA Am/Open / Int. Adv/Master**  
**DAWRA/AVS Int. Performance Show 2019**



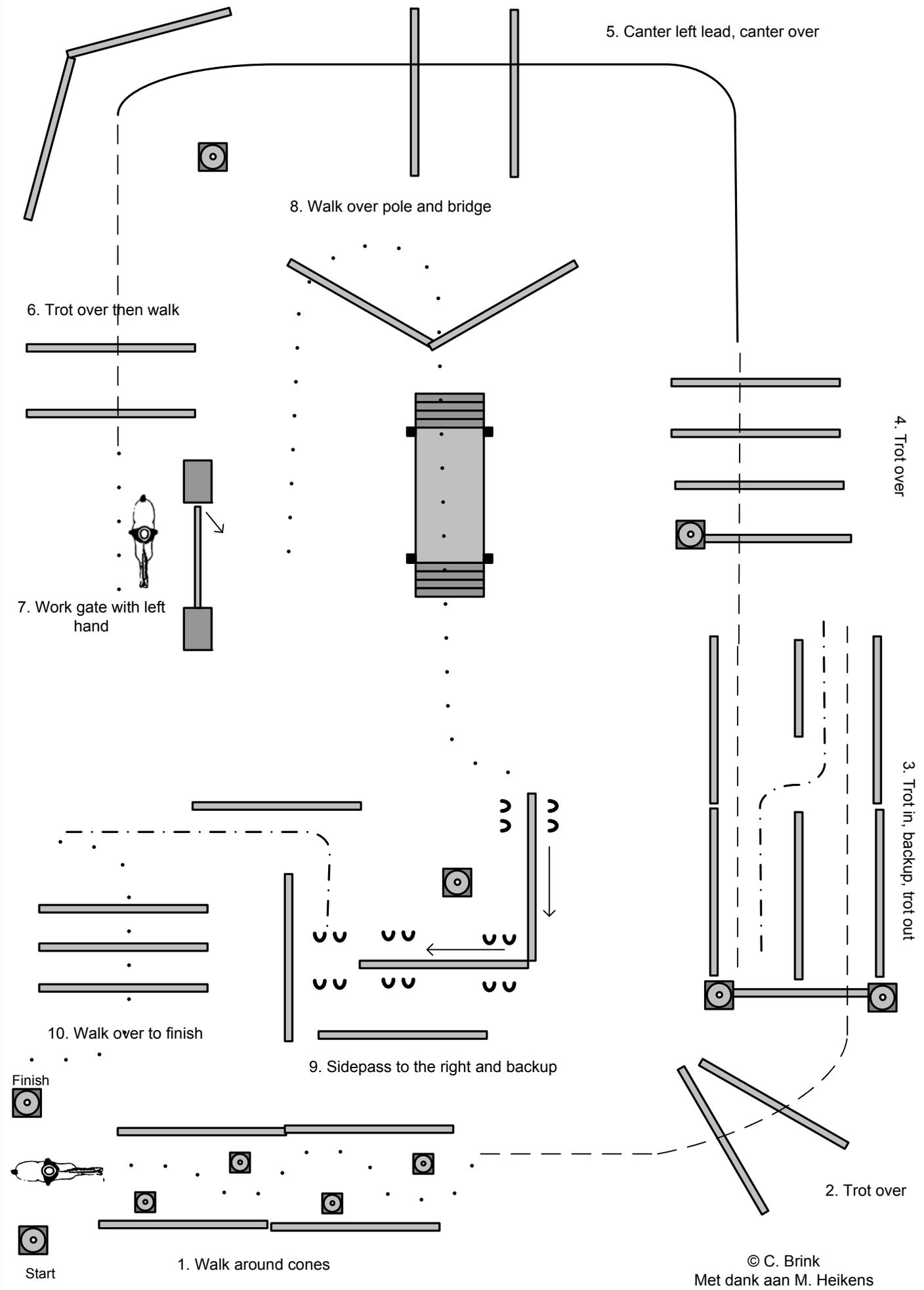
1. Walk over pole, work gate, walk over pole
2. Lope right lead over pole, lope through
3. Lope over 3 poles, then walk
4. Lope left lead, lope through and stop
5. Backup
6. Jog in, stop, turn 360 left, turn ¾ right
7. Walk out and walk over poles
8. Sidepass, walk to second pole, sidepass then jog around cones
9. Walk over pole and bridge to finish

- • • Walk
- - - Jog
- Lope
- · - · Backup
- ↻ Turn
- ⤴ ⤵ Sidepass

# RANCH TRAIL

## DAWRA Beg. / Int. Novice

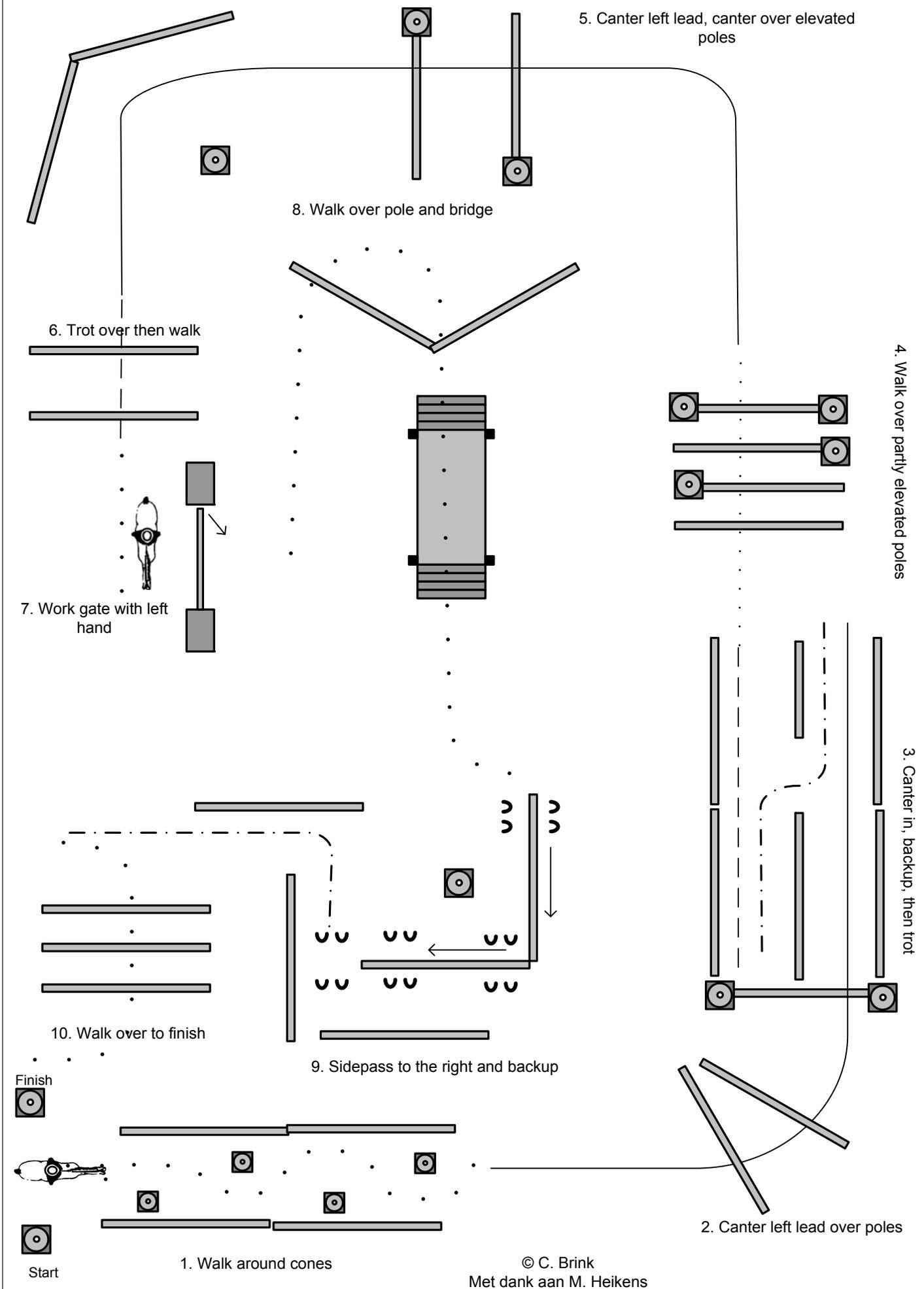
### DAWRA/AVS Int. Performance Show 2019



# RANCH TRAIL

## DAWRA Am/Open - Int. Adv/Master

### DAWRA/AVS Int. Performance Show 2019



5. Canter left lead, canter over elevated poles

8. Walk over pole and bridge

6. Trot over then walk

4. Walk over partly elevated poles

7. Work gate with left hand

3. Canter in, backup, then trot

10. Walk over to finish

9. Sidepass to the right and backup

2. Canter left lead over poles

1. Walk around cones

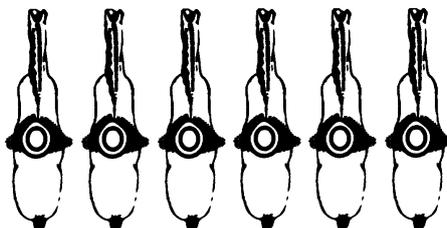
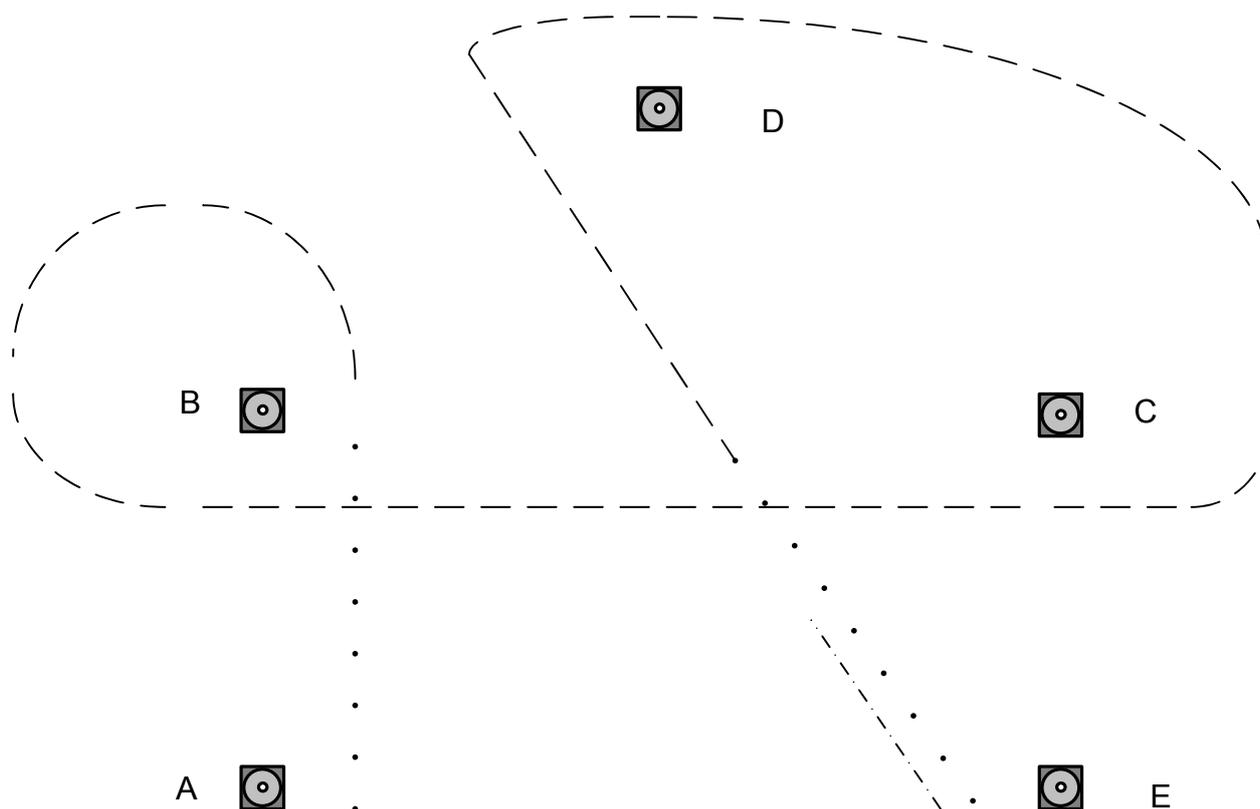
© C. Brink  
Met dank aan M. Heikens



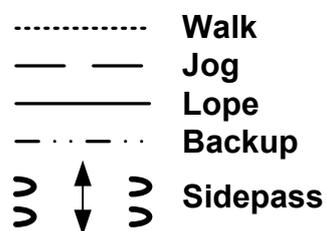
Finish

Start

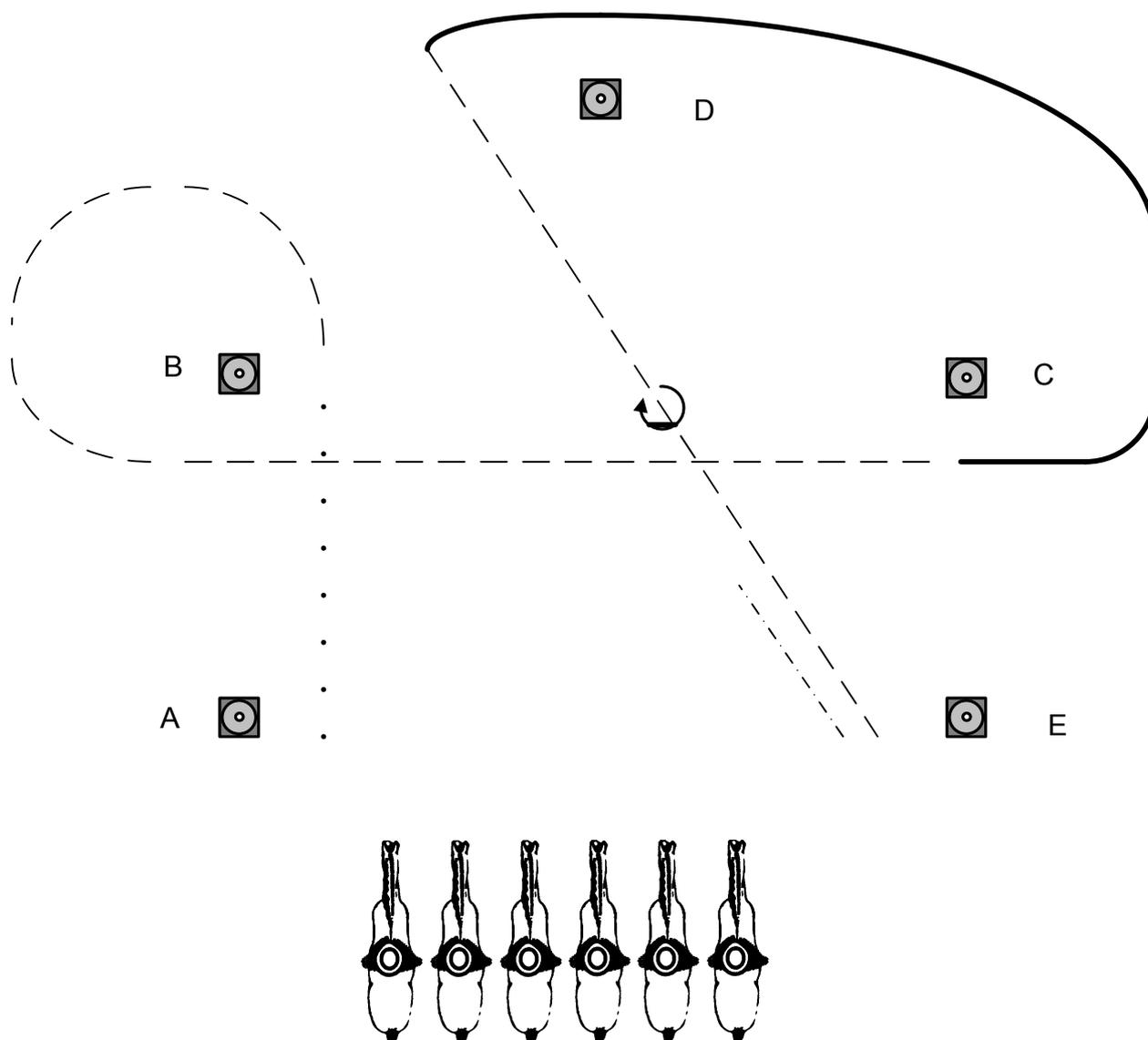
**Western Horsemanship –  
DAWRA / Int. Walk & Jog  
DAWRA/AVS Int. Performance Show 2019**



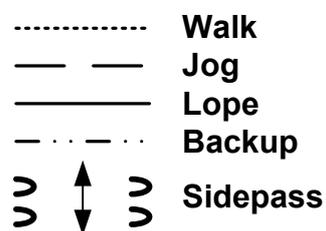
1. Start at A in walk
2. At B jog and circle round B to C
3. Jog around D
4. At D jog towards E
5. At C walk to E
6. Stop
7. Backup 1 horselength



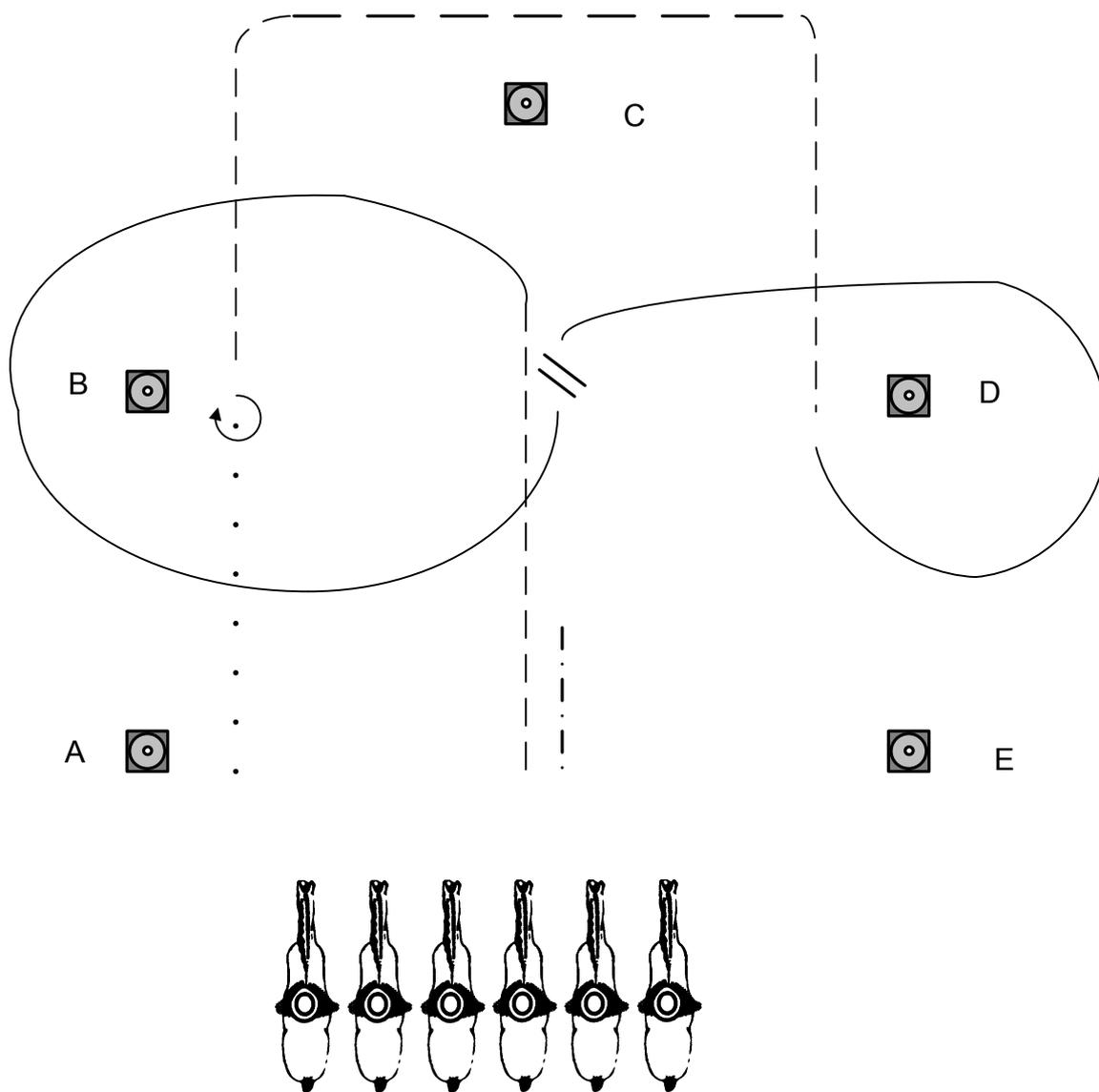
**Western Horsemanship –  
DAWRA Beg. / Int. Novice  
DAWRA/AVS Int. Performance Show 2019**



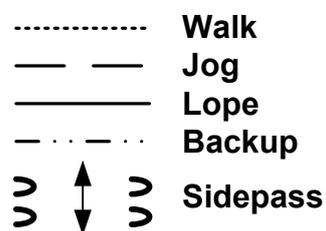
1. Start at A in walk
2. At B jog and circle round B to C
3. At C left lope till D
4. At D jog towards E
5. Between B and C stop and turn on hindquarters to the right (360 degrees)
6. Jog to E and stop
7. Backup one horseleght



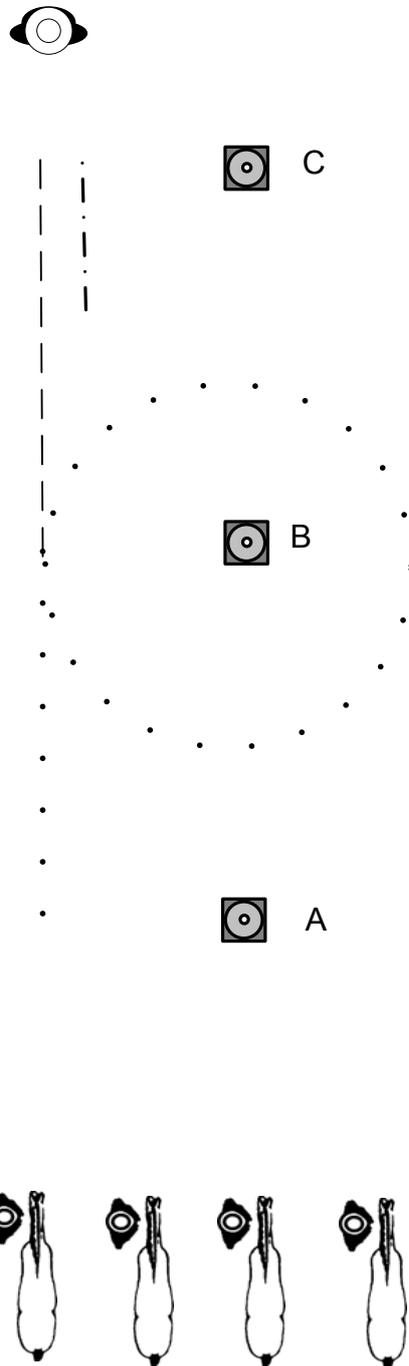
**Western Horsemanship –  
DAWRA Am/Open - Int. Adv/Master  
DAWRA/AVS Int. Performance Show 2019**



1. Be ready at A, walk from A to B
2. At B turn around forelegs
3. Jog around C to D, at the straight line at C extended jog, then back to normal jog
4. At D lope left lead and lope around D
5. Between B and D lead change and lope around B
6. Between B and D jog and between A and E stop
7. Backup 1 horselength



**Showmanship at Halter**  
**DAWRA / Int. Walk & Jog**  
**DAWRA/AVS Int. Performance Show 2019**



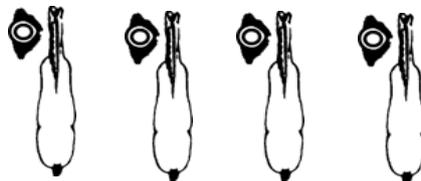
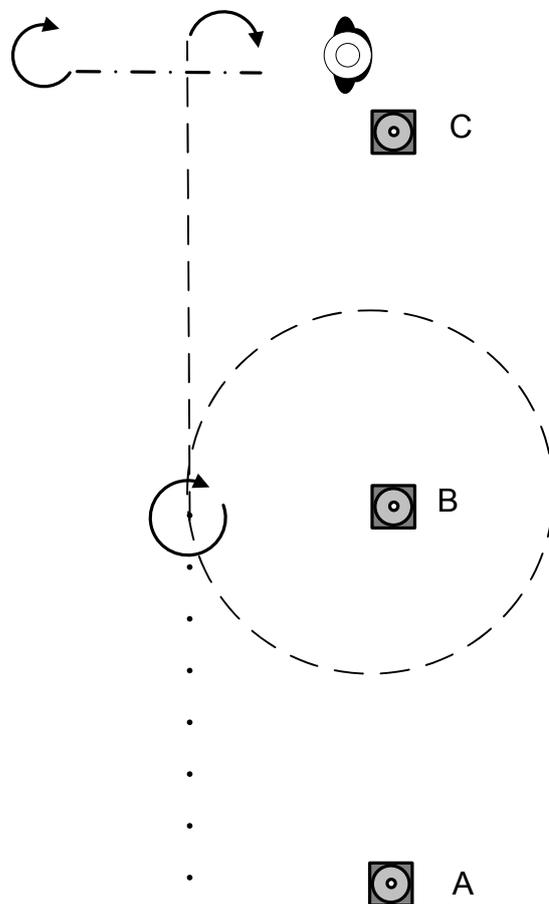
1. Be ready at A
2. Walk to B
3. Walk circle around B
4. Jog to C
5. Stop
6. Set up for inspection
7. When dismissed, backup 1 horselenghts and jog back to lineup

- ..... Walk
- — — Jog
- Lope
- . - . - Backup
- ↻ Turn
- ⊙ Judge

# Showmanship at Halter

## DAWRA Beg. / Int. Novice

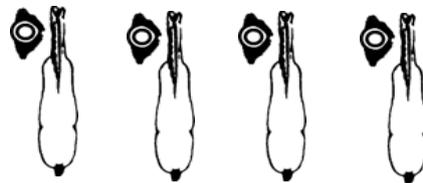
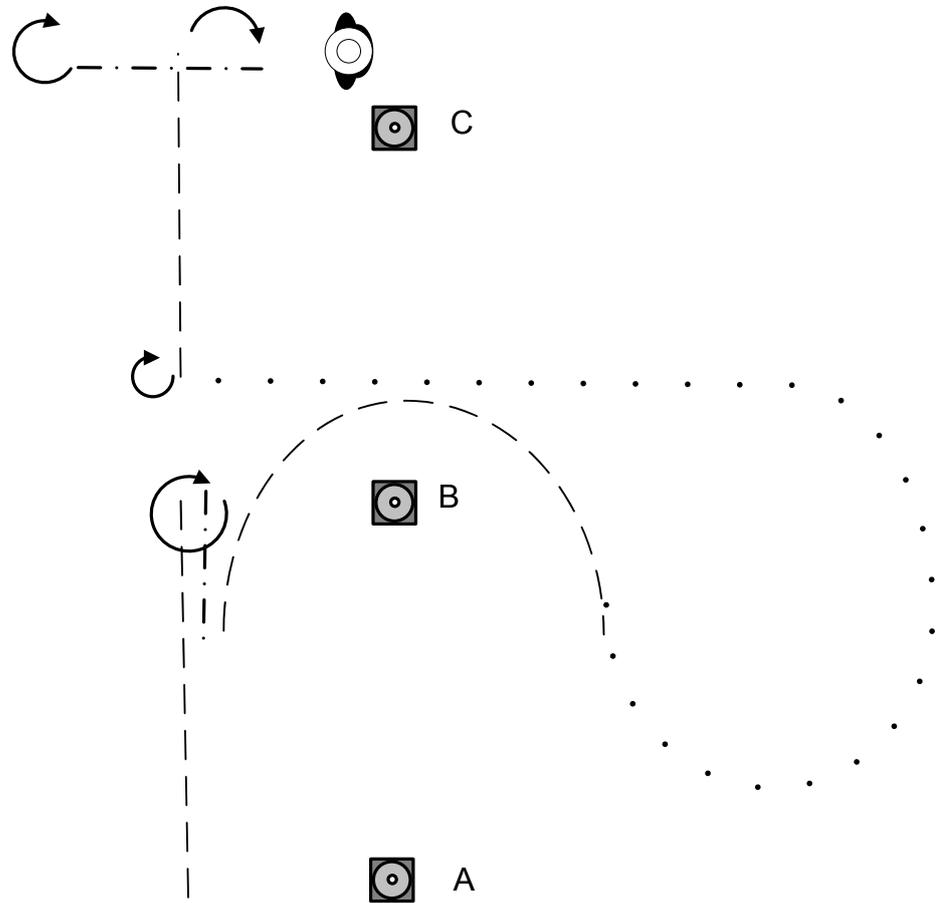
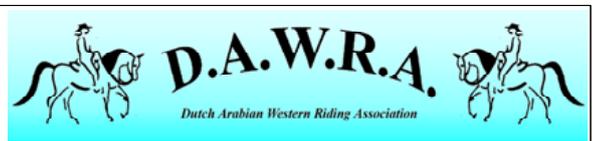
### DAWRA/AVS Int. Performance Show 2019



1. Be ready at A
2. Walk to B, Right turn 360°
3. Jog circle around B
4. Jog to C, stop and turn 90°
5. Set up for inspection
6. Backup 1 horselenghts and turn 270°
7. Jog back to lineup

- Walk
- — — — — Jog
- Lope
- . - . - . Backup
- ↻ Turn
- 👁 Judge

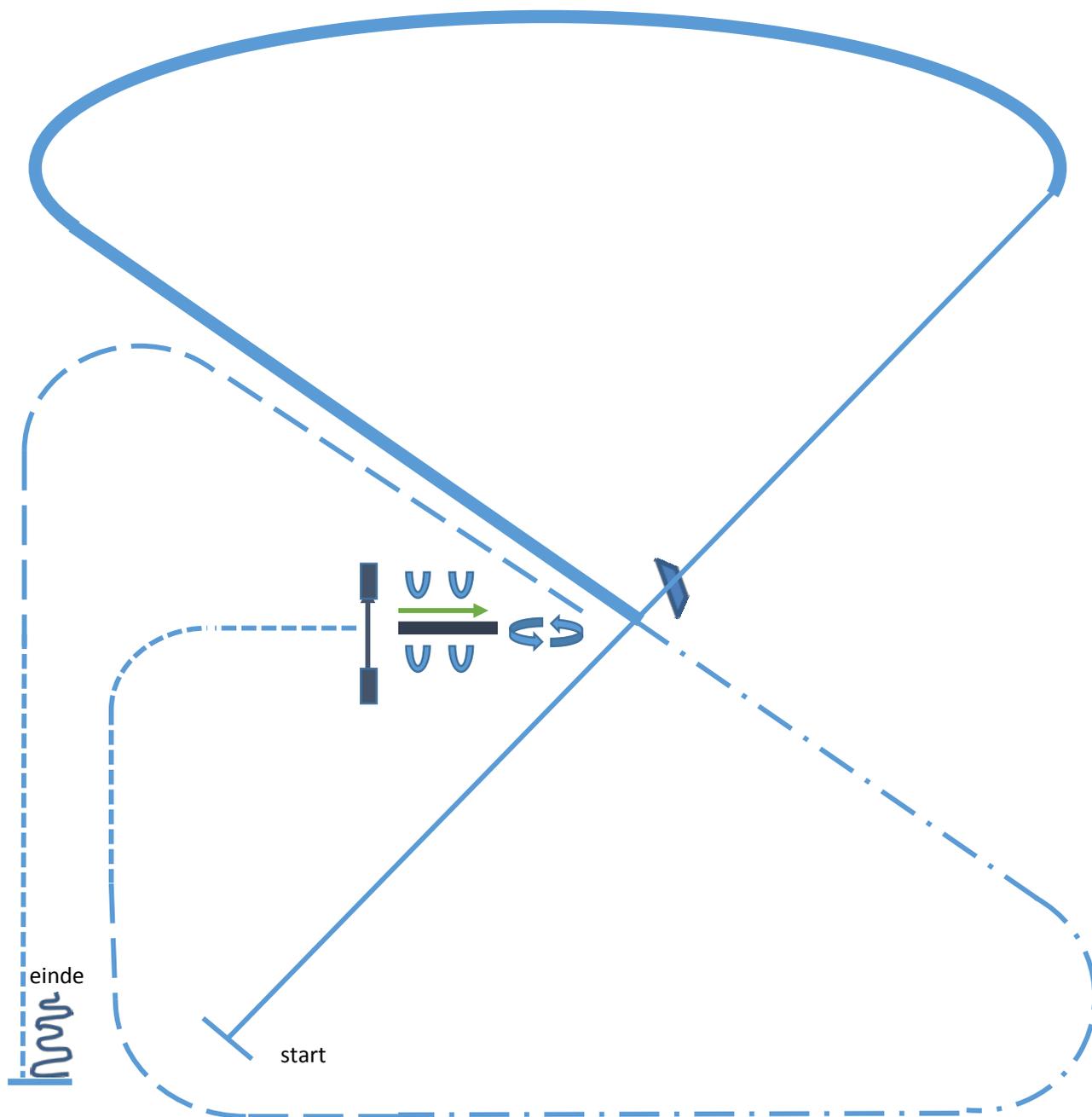
**Showmanship at Halter –  
DAWRA Am/Open - Int. Adv/Master  
DAWRA/AVS Int. Performance Show 2019**



1. Be ready at A
2. Jog to B, turn 360°, backup 6 passes
3. Jog half circle right around B
4. Walk half circle left and walk back to B
5. At B turn and jog to C
6. At C, stop and turn 90°
7. Set up for inspection
8. Backup 1 horselengths and turn 270°

- ..... Walk
- — — Jog
- Lope
- . - . - Backup
- ↻ Turn
- ⊙ Judge

RANCH RIDING Amateurs & Open - 9  
 (bestemd voor arena's van minimaal 20x40 meter)

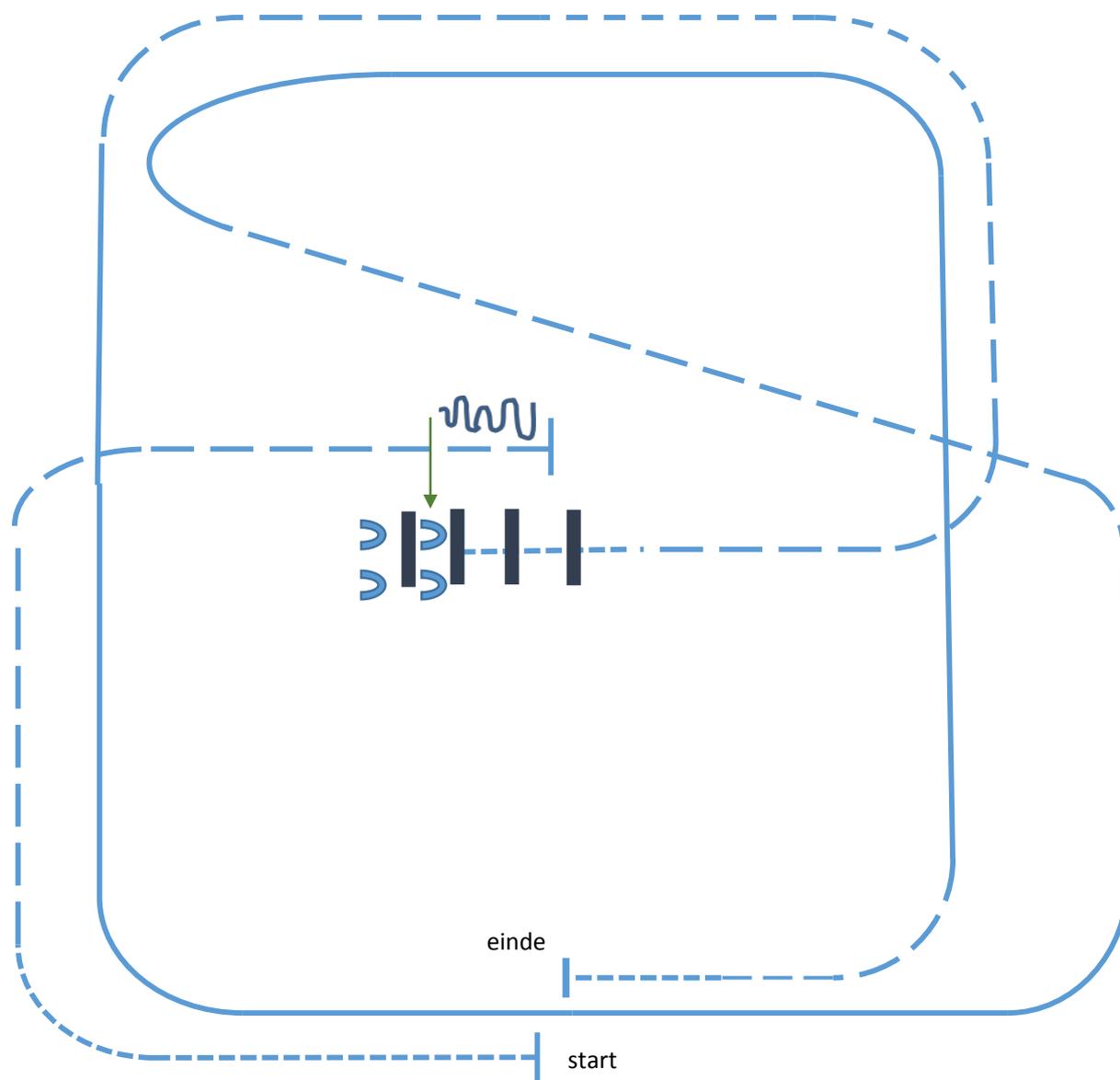


1. Lope right lead
2. Change leads
3. Lope left lead
4. Ext. Lope left lead
5. Ext. Trot
6. Trot
7. Walk

8. Gate right hand push
9. Sidepass left
10. Turn left 270 gr.
11. Trot
12. Walk
13. Stop, back up

	Back
	Lope
	Ext. lope
	Trot
	Ex. trot
	Walk
	Change

RANCH RIDING Beginners - 17  
 (bestemd voor arena's van minimaal 20x40 meter)



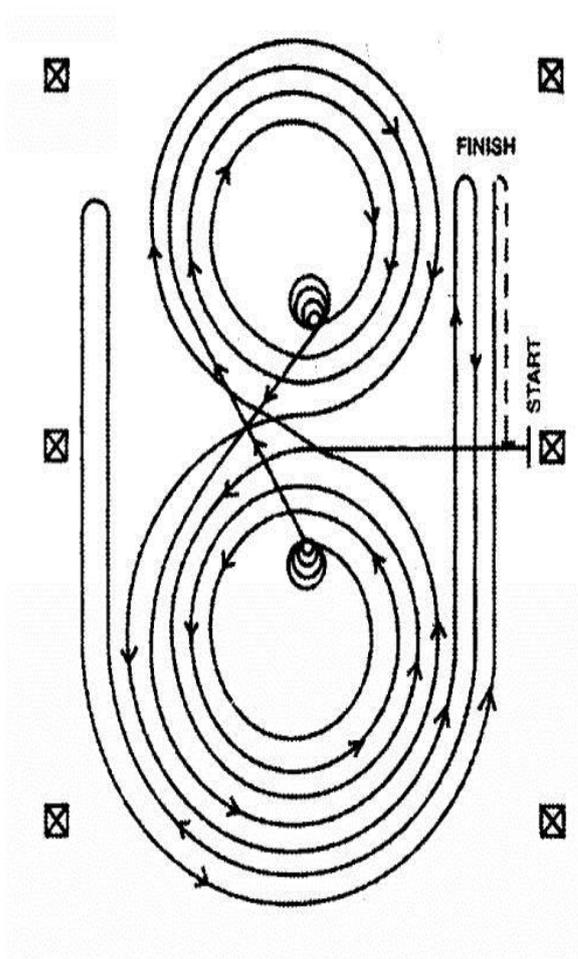
1. Walk
2. Trot
3. Stop, back up
4. Sidepass right ½ way
5. Walk over
6. Trot

7. Lope left Lead
8. Trot
9. Lope right lead
10. Jog , walk, stop

	Back
	Lope
	Ext. lope
	Trot
	Ex. trot
	Walk
	Change

## REINING Amateurs & Open - 5

1. Begin in de lope left lead, maak 3 cirkels naar links: de eerste twee cirkels groot en snel, de derde cirkel klein en langzaam.  
Stop in het midden van de arena.
2. Maak 4 spins naar links – pauzeer.
3. Beginnend in de lope right lead, maak 3 cirkels naar rechts: de eerste twee cirkels groot en snel, de derde cirkel klein en langzaam. Stop in het midden van de arena.
4. Maak 4 spins naar rechts – pauzeer.
5. Begin in de lope left lead, maak een grote snelle cirkel naar links, lead change in het midden van de arena, maak een grote snelle cirkel naar rechts, en lead change in het midden van de arena.
6. Vervolg de cirkel naar links maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de rechterzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een rollback naar rechts – geen pauze.
7. Vervolg de cirkel naar rechts maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de linkerzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een rollback naar links – geen pauze.
8. Vervolg de cirkel naar links maar sluit deze cirkel niet.  
Maak een run langs de rechterzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een slidingstop.  
Back up ten minste 3 meter.  
Pauzeer om het einde van het parcours aan te geven.



## REINING Beginners - 3

1. Maak 4 spins naar links.
2. Maak 4 spins naar rechts - pauzeer.
3. Beginnend in de rechter galop, maak drie cirkels naar rechts: de eerste cirkel groot en snel, de tweede cirkel klein en langzaam, de derde cirkel groot en snel. Wissel van galop in het midden van de arena.
4. Maak drie cirkels naar links: de eerste cirkel groot en snel, de tweede cirkel klein en langzaam, de derde cirkel groot en snel. Wissel van galop in het midden van de arena.
5. Begin een grote snelle cirkel naar rechts, maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de rechterzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een rollback naar links - geen pauze.
6. Vervolg de cirkel naar links maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de linkerzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een rollback naar rechts - geen pauze.
7. Vervolg de cirkel naar rechts maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de rechterzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een slidingstop. Ga tenminste 3 meter achterwaarts. Pauzeer om het einde van het parcours aan te geven.

