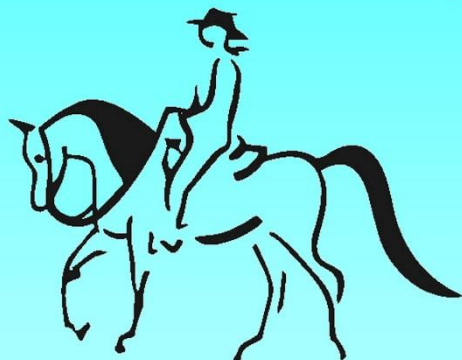


D.A.W.R.A.



Dutch Arabian Western Riding Association

Regelboek Deel II: de patterns

©1998-2016 DAWRA

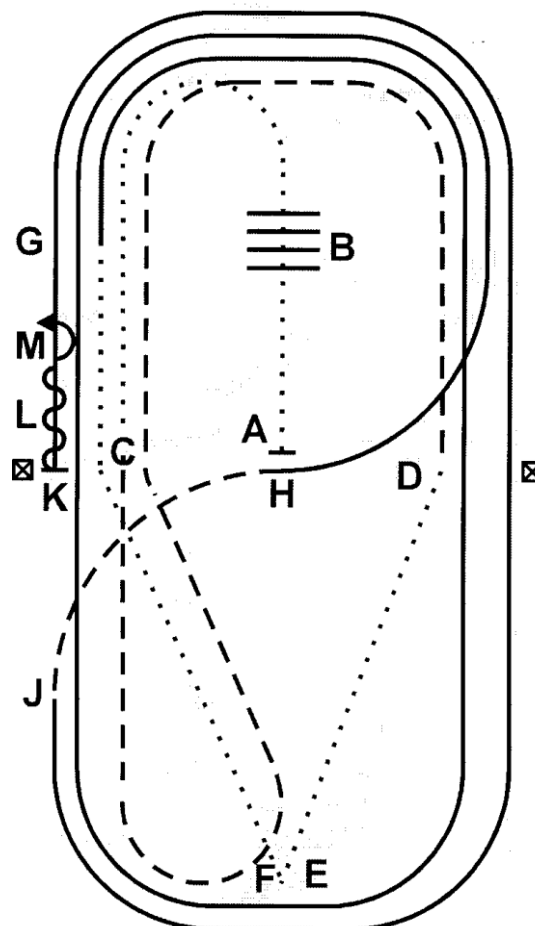
Let's go and ride our greatest pride!

INHOUDSOPGAVE

Junioren Basis	1
Junioren Reining	2
Junioren Trail	3
Reining Beginners – 1	4
Reining Beginners – 2	5
Reining Beginners – 3	6
Reining Amateur & Open – 1	7
Reining Amateur & Open – 2	8
Reining Amateur & Open – 3	9
Reining Amateur & Open – 4	10
Reining Amateur & Open – 5	11
Reining Amateur & Open – 6	12
Reining Amateur & Open – 7	13
Reining Amateur & Open – 8	14
Reining Amateur & Open – 9	15
Reining Amateur & Open – 10	16
Western Riding Open – 1	17
Western Riding Open – 2	18
Western Riding Open – 3	19
Western Riding Open – 4	20
Western Riding Open – 5	21
Western Riding Amateur – 1	22
Western Riding Amateur – 2	23
Western Riding Amateur – 3	24
Versatile Horse Open – 1	25
Versatile Horse Open – 2	26
Versatile Horse Open – 3	27
Versatile Horse Open – 4	28
Versatile Horse Amateur – 1	29
Versatile Horse Amateur – 2	30
Versatile Horse Amateur – 3	31
Versatile Horse Amateur – 4	32
Ranch Riding Amateur & Open – 1	33
Ranch Riding Amateur & Open – 2	34
Ranch Riding Amateur & Open – 3	35
Ranch Riding Amateur & Open – 4	36
Ranch Riding Amateur & Open – 5	37
Ranch Riding Amateur & Open – 6	38
Ranch Riding Amateur & Open – 7	39
Ranch Riding Amateur & Open – 8	40
Ranch Riding Amateur & Open – 9	41
Ranch Riding Amateur & Open – 10	42
Ranch Riding Amateur & Open – 11	43
Ranch Riding Amateur & Open – 12	44
Ranch Riding Amateur & Open – 13	45
Ranch Riding Beginners – 14	46
Ranch Riding Beginners – 15	47
Ranch Riding Beginners – 16	48
Ranch Riding Beginners – 17	49

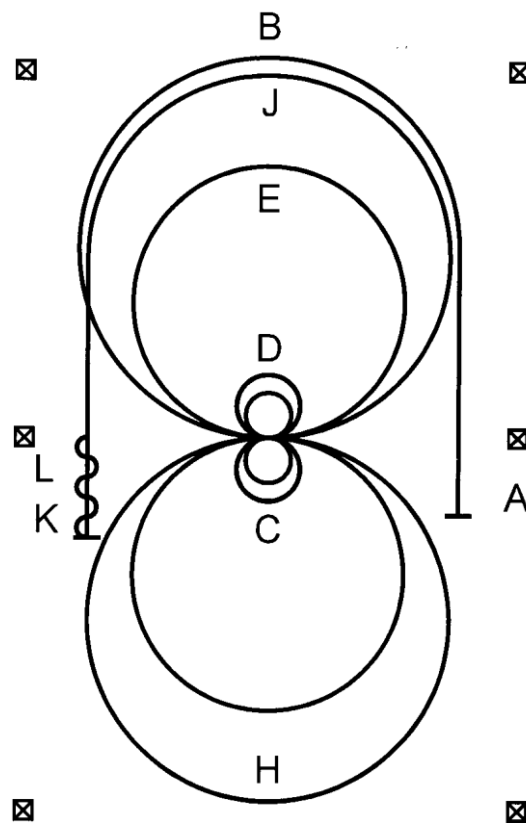
JUNIOREN BASIS

- A. Vanuit stilstand wegstappen.
- B. In walk over 4 balken (minstens 50 cm afstand), naar links afbuigen.
- C. Overgang naar jog, aan het einde van de lange zijde een ruime reverse terug naar het midden van de lange zijde, hoefslag volgen tot het midden van de overliggende lange zijde.
- D. Overgang naar walk, afwenden richting het midden van de korte zijde.
- E. Turn naar rechts van ca. 90°.
- F. In walk naar het midden van de lange zijde, hoefslag volgen.
- G. Overgang naar lope right lead, hoefslag volgen, 1 x de arena rond, in het midden van de korte zijde een grote cirkel beginnen tot het midden van de arena.
- H. Overgang naar jog en een linker cirkel inzetten.
- J. Overgang naar lope left lead, hoefslag volgen, $\frac{3}{4}$ x de arena rond.
- K. Bij middenmarkering stop en pauzeren.
- L. 8 passen back up.
- M. 180° turn naar links, pauzeren.
- N. In walk naar de jury ter inspectie.



JUNIOREN REINING

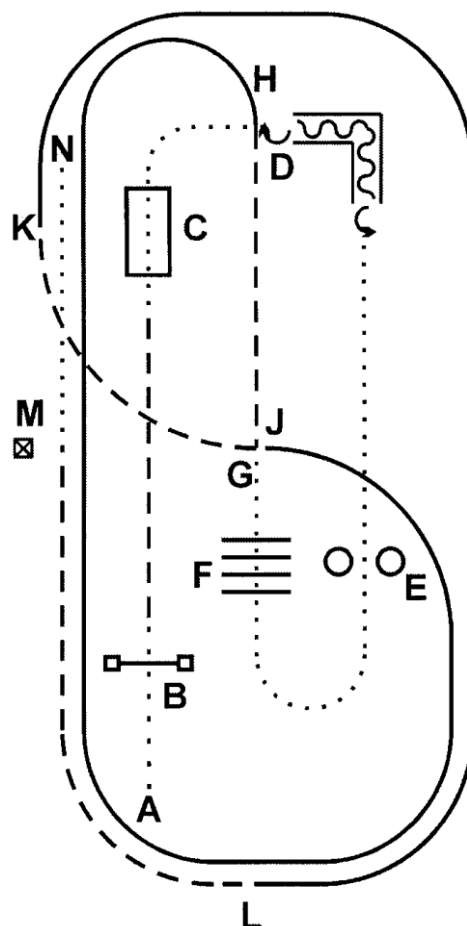
- A. Op de lange zijde voor de middenmarkering aangelopperen, minstens 3 meter van de omheining verwijderd
- B. $\frac{3}{4}$ cirkel op de linkerhand
- C. Stop in het midden van de arena
- D. 2 turns naar links
- E. Een kleine figuur-8 beginnend op de linkerhand met een enkelvoudige of vliegende lead change
- F. Stop in het midden van de arena
- G. 2 turns naar rechts
- H. Een grote figuur-8 beginnend op de rechterhand met een enkelvoudige of vliegende lead change, tweede cirkel niet sluiten
- J. Run down langs de lange zijde, minstens 3 meter van de omheining verwijderd, tot voorbij de middenmarkering
- K. Stop, pauzeer
- L. Back up, minstens 3 meter, pauzeer
- M. In walk naar jury voor inspectie



JUNIOREN TRAIL

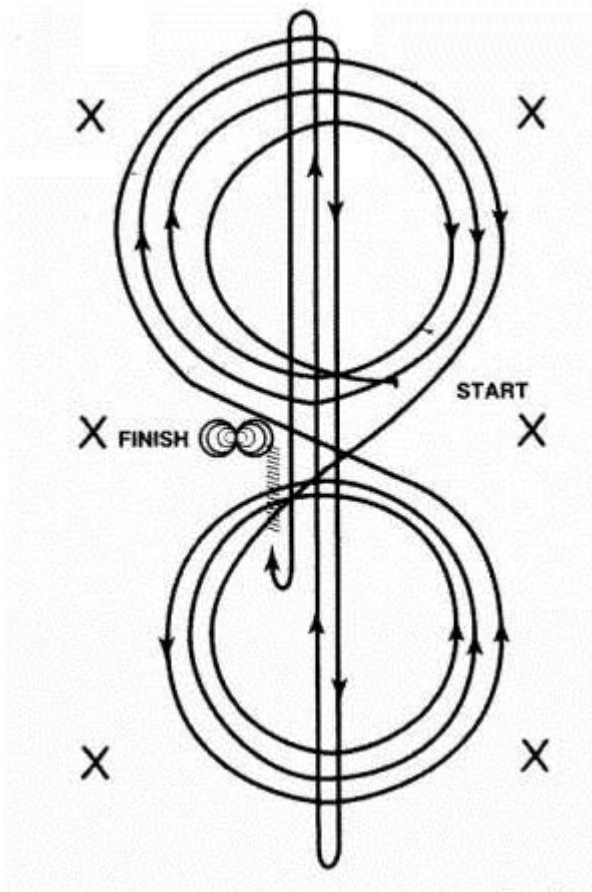
Begin in walk.

- A. Hek openen en sluiten, aandraven.
- B. Brug in walk.
- C. Turn naar rechts, back up door de "L", turn naar links.
- D. In walk tot de tonnen, artikelen verplaatsen van de ene ton naar de andere (pick up and put down).
- E. Verder in walk, walk over de logs.
- F. In het midden van de arena aandraven.
- G. Voor de korte zijde aangelopperen in lope left lead, hoefslag volgen tot het midden van de korte zijde, een grote cirkel beginnen tot het midden van de arena.
- J. Overgang naar jog en een grote cirkel naar rechts beginnen.
- K. Overgang naar de lope right lead, hoefslag volgen tot L
- L. Overgang naar jog en hoefslag volgen tot middenmarkering.
- M. Overgang naar walk.
- N. Hoefslag volgen in walk tot ca. 5 meter voor de korte zijde, stop en pauzeren.
- O. In walk naar de jury voor inspectie.



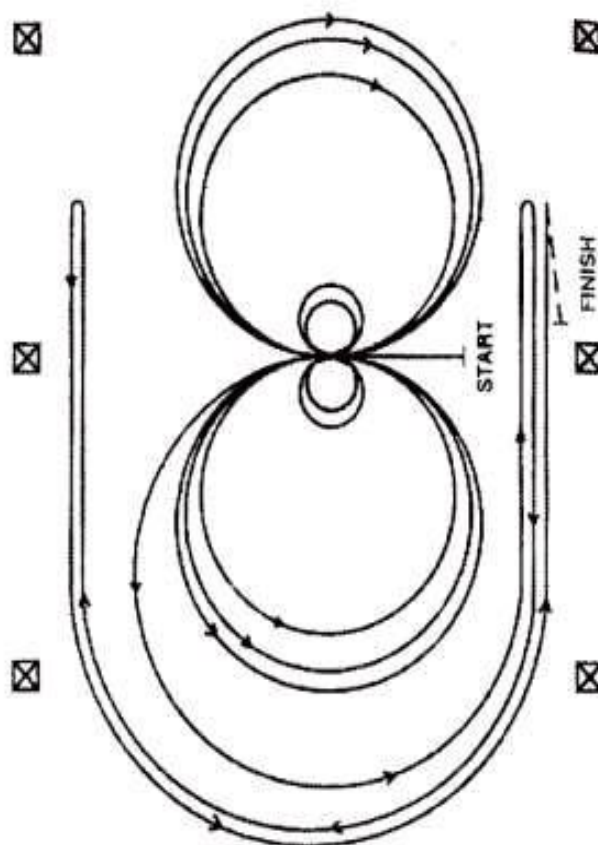
REINING Beginners - 1

1. Beginnend in de rechter galop, maak drie cirkels naar rechts: de eerste klein en langzaam, de volgende twee cirkels groot en snel. Eenvoudige of vliegende galopwissel in het midden van de arena.
2. Maak drie cirkels naar links: de eerste klein en langzaam, de volgende twee cirkels groot en snel. Eenvoudige of vliegende galopwissel in het midden van de arena.
3. Vervolg de cirkel naar rechts tot het midden van de korte zijde van de arena. Wend af en maak een run over het midden van de arena naar de andere zijde tot voorbij de eindpion gevolgd door een rollback naar rechts - geen pauze.
4. Maak een run over het midden van de arena naar het tegenoverliggende einde tot voorbij de eindpylon gevolgd door een rollback naar links - geen pauze.
5. Maak een run tot voorbij het midden van de arena gevolgd door een slidingstop. Ga achterwaarts tot het midden van de arena of tenminste 3 meter - pauzeer.
6. Maak 2 spins naar rechts.
7. Maak 2 spins naar links. Pauzeer om het einde van het parcours aan te geven.



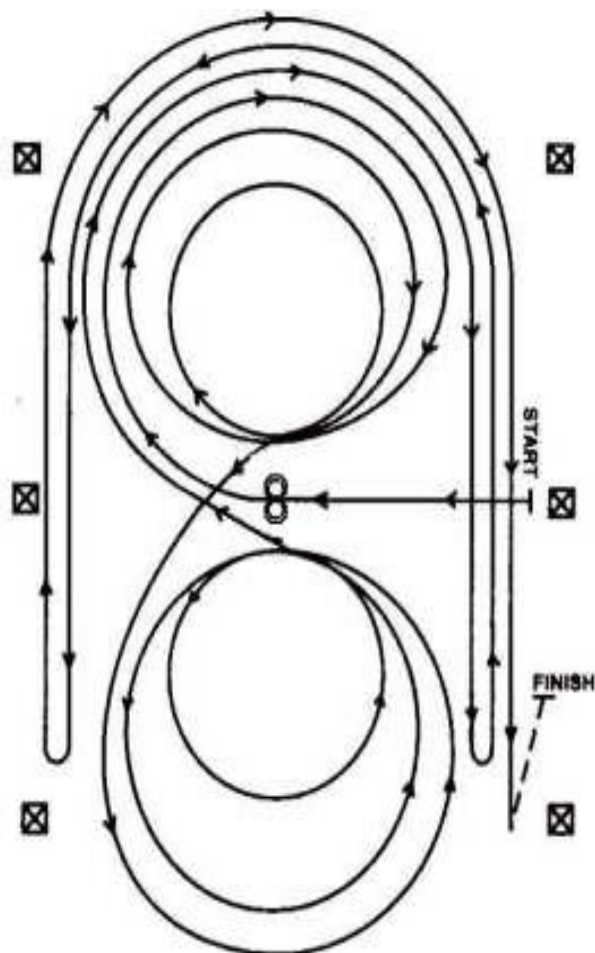
REINING Beginners - 2

1. Maak 2 spins naar rechts.
2. Maak 2 spins naar links - pauzeer.
3. Beginnend in de linker galop, maak drie cirkels naar links: de eerste twee cirkels groot en snel, de derde cirkel klein en langzaam. Eenvoudige of vliegende galopwissel in het midden van de arena.
4. Maak drie cirkels naar rechts: de eerste twee cirkels groot en snel, de derde cirkel klein en langzaam. Eenvoudige of vliegende galopwissel in het midden van de arena
5. Begin een grote snelle cirkel naar links, maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de rechterzijde van de arena tot voorbij de middenpylon gevolgd door een rollback naar rechts - geen pauze.
6. Vervolg de cirkel naar rechts maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de linkerzijde van de arena tot voorbij de middenpylon gevolgd door een rollback naar links - geen pauze.
7. Vervolg de cirkel naar links maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de rechterzijde van de arena tot voorbij de middenpylon gevolgd door een slidingstop. Ga tenminste 3 meter achterwaarts. Pauzeer om het einde van het parcours aan te geven.



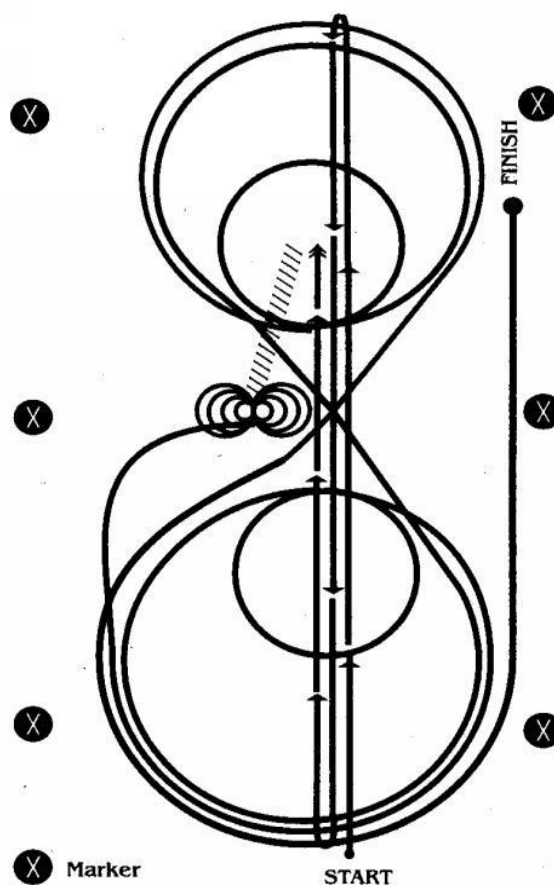
REINING Beginners - 3

1. Maak 4 spins naar links.
2. Maak 4 spins naar rechts - pauzeer.
3. Beginnend in de rechter galop, maak drie cirkels naar rechts: de eerste cirkel groot en snel, de tweede cirkel klein en langzaam, de derde cirkel groot en snel. Wissel van galop in het midden van de arena.
4. Maak drie cirkels naar links: de eerste cirkel groot en snel, de tweede cirkel klein en langzaam, de derde cirkel groot en snel. Wissel van galop in het midden van de arena.
5. Begin een grote snelle cirkel naar rechts, maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de rechterzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een rollback naar links - geen pauze.
6. Vervolg de cirkel naar links maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de linkerzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een rollback naar rechts - geen pauze.
7. Vervolg de cirkel naar rechts maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de rechterzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een slidingstop. Ga tenminste 3 meter achterwaarts. Pauzeer om het einde van het parcours aan te geven.



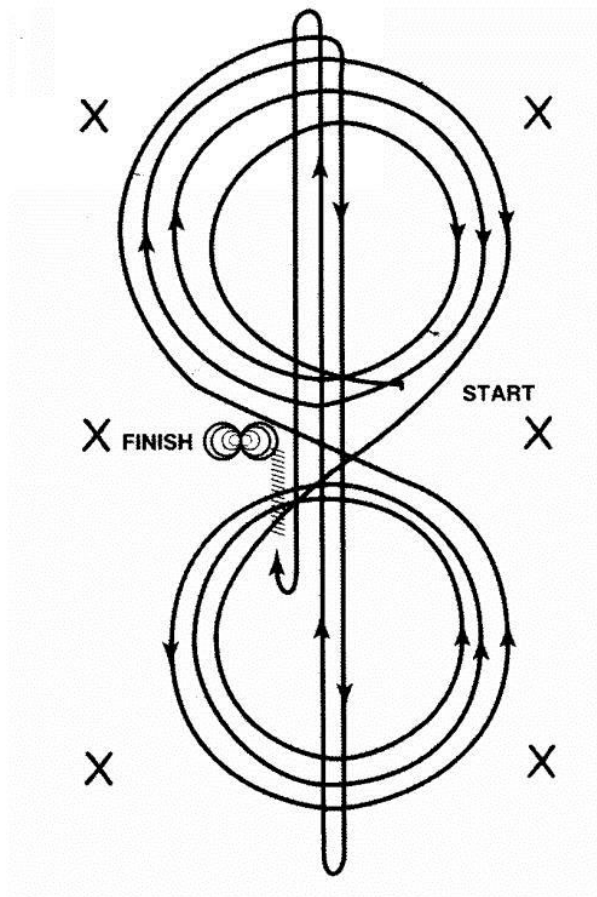
REINING Amateurs & Open - 1

1. Maak een run naar het einde van de arena voorbij de eindpion gevolgd door een rollback naar links – geen pauze.
2. Maak een run naar het tegenovergestelde einde van de arena voorbij de eindpion gevolgd door een rollback naar rechts – geen pauze.
3. Maak een run tot voorbij het midden gevolgd door een slidingstop. Back up tot het midden van de arena of minstens 3 meter - pauzeer.
4. Maak 4 spins naar rechts.
5. Maak 4¼ spins naar links – pauzeer.
6. Begin in de lope left lead, maak drie cirkels naar links: de eerste cirkel groot en snel, de tweede cirkel klein en langzaam, de derde cirkel groot en snel. Lead change in het midden van de arena.
7. Maak drie cirkels naar rechts: de eerste cirkel groot en snel, de tweede cirkel klein en langzaam, de derde cirkel groot en snel. Lead change in het midden van de arena.
8. Begin een grote snelle cirkel naar links maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de rechter zijde van de arena tot voorbij de middenpion en maak een slidingstop minstens 6 meter verwijderd van de rand van de arena.
Pauzeer om het einde van het parcours aan te geven.



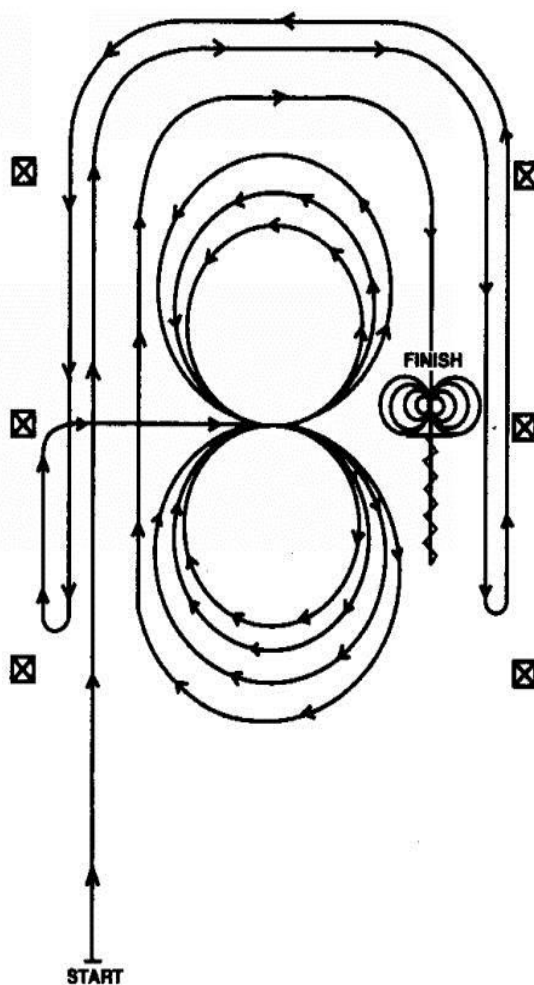
REINING Amateurs & Open - 2

1. Begin in de lope right lead, maak drie cirkels naar rechts: de eerste klein en langzaam, de volgende twee cirkels groot en snel. Lead change in het midden van de arena.
2. Maak drie cirkels naar links: de eerste klein en langzaam, de volgende twee cirkels groot en snel. Lead change in het midden van de arena.
3. Vervolg de cirkel naar rechts tot het midden van de korte zijde van de arena. Wend af en maak een run over het midden van de arena naar de andere zijde tot voorbij de eindpion gevolgd door een rollback naar rechts – geen pauze.
4. Maak een run over het midden van de arena naar het tegenoverliggende einde tot voorbij de eindpion gevolgd door een rollback naar links – geen pauze.
5. Maak een run tot voorbij het midden van de arena gevolgd door een slidingstop. Back up tot het midden van de arena of ten minste 3 meter – pauzeer.
6. Maak 4 spins naar rechts.
7. Maak 4 spins naar links. Pauzeer om het einde van het parcours aan te geven.



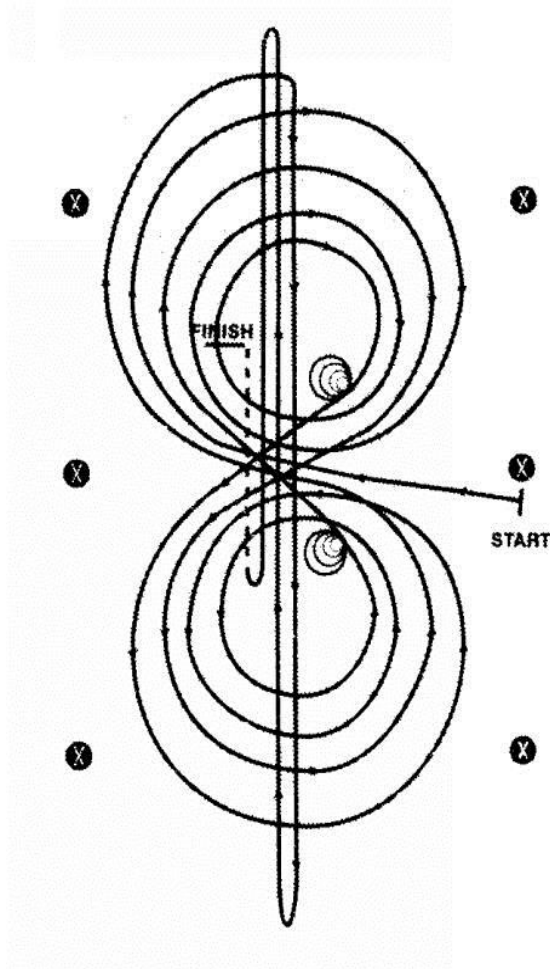
REINING Amateurs & Open - 3

1. Begin en blijf tenminste 6 meter verwijderd van de rand van de arena en galoppeer rechtuit langs de linkerzijde van de arena, cirkel langs de bovenzijde van de arena, en maak een run recht langs de andere of rechterzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een rollback naar links – geen pauze.
2. Vervolg op de rechte lijn langs de rechterzijde van de arena minstens 6 meter verwijderd van de rand van de arena, cirkel langs de bovenzijde van de arena, en maak een run recht langs de linkerzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een rollback naar rechts – geen pauze.
3. Vervolg langs de linkerzijde van de arena tot de middenpion. Bij de middenpion dient het paard in de lope right lead te zijn. Leid het paard in de lope right lead naar het midden van de arena en maak drie cirkels naar rechts: de eerste twee cirkels groot en snel, de derde cirkel klein en langzaam. Lead change in het midden van de arena.
4. Maak drie cirkels naar links: de eerste twee cirkels groot en snel, de derde cirkel klein en langzaam. Lead change in het midden van de arena.
5. Begin een grote snelle cirkel naar rechts maar sluit deze cirkel niet. Vervolg op minstens 6 meter afstand



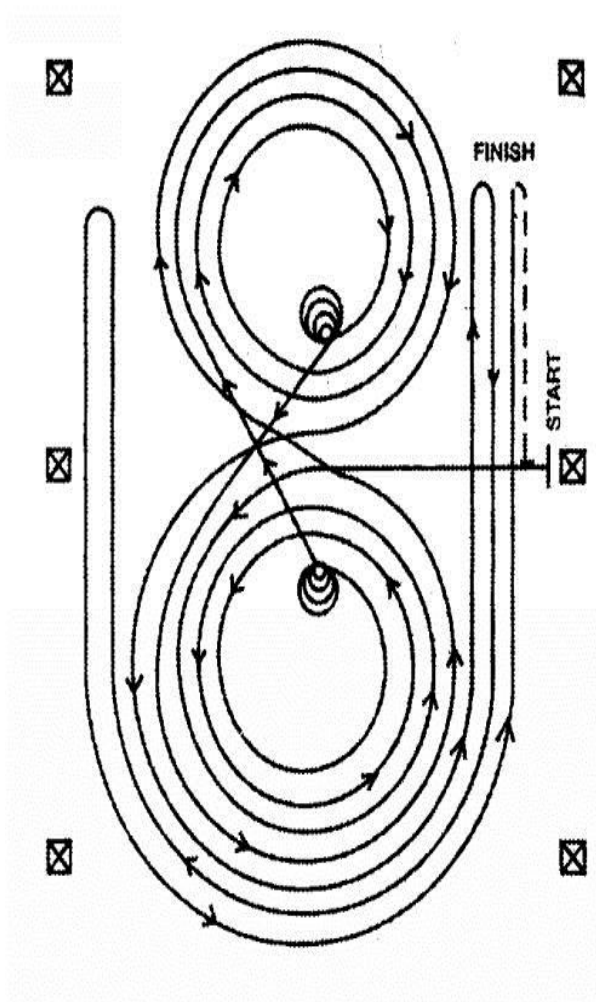
REINING Amateurs & Open - 4

1. Begin in de lope right lead, maak 3 cirkels naar rechts: de eerste twee cirkels groot en snel, de derde cirkel klein en langzaam. Stop in het midden van de arena.
2. Maak 4 spins naar rechts – pauzeer.
3. Beginnend in de lope left lead, maak 3 cirkels naar links: de eerste twee cirkels groot en snel, de derde cirkel klein en langzaam. Stop in het midden van de arena.
4. Maak 4 spins naar links – pauzeer.
5. Begin in de lope right lead, maak een grote snelle cirkel naar rechts, lead change in het midden van de arena, maak een grote snelle cirkel naar links, en lead change in het midden van de arena.
6. Vervolg de cirkel naar rechts tot het midden van de korte zijde van de arena. Wend af en maak een run over het midden van de arena naar de andere zijde tot voorbij de eindpion gevolgd door een rollback naar rechts – geen pauze.
7. Maak een run over het midden van de arena naar het tegenoverliggende einde tot voorbij de eindpion gevolgd door een rollback naar links – geen pauze.
8. Maak een run tot voorbij het midden van de arena gevolgd door een slidingstop. Back up tot het midden van de arena of ten minste 3 meter. Pauzeer om het einde van het parcours aan te geven.



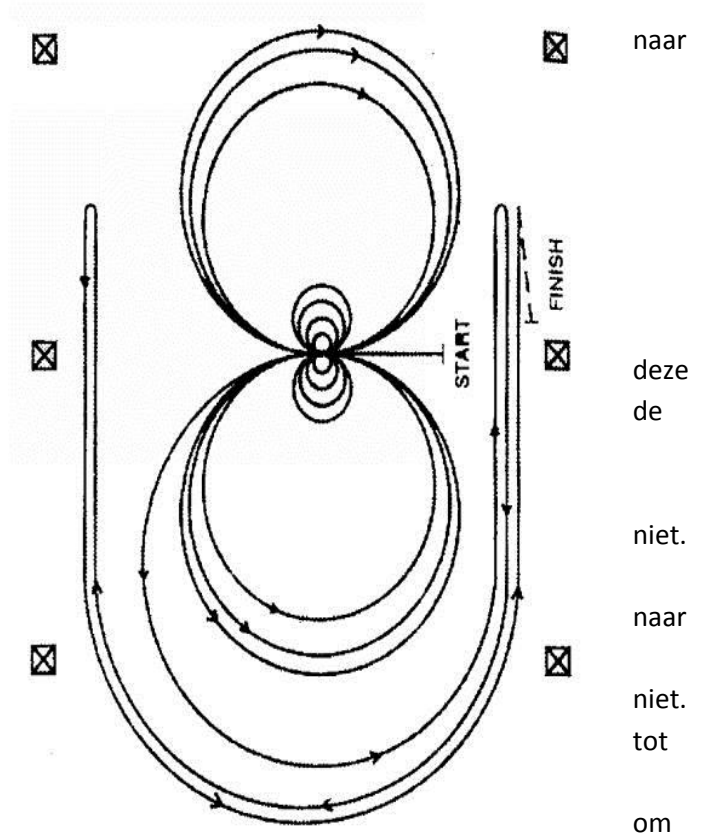
REINING Amateurs & Open - 5

1. Begin in de lope left lead, maak 3 cirkels naar links: de eerste twee cirkels groot en snel, de derde cirkel klein en langzaam.
Stop in het midden van de arena.
2. Maak 4 spins naar links – pauzeer.
3. Beginnend in de lope right lead, maak 3 cirkels naar rechts: de eerste twee cirkels groot en snel, de derde cirkel klein en langzaam. Stop in het midden van de arena.
4. Maak 4 spins naar rechts – pauzeer.
5. Begin in de lope left lead, maak een grote snelle cirkel naar links, lead change in het midden van de arena, maak een grote snelle cirkel naar rechts, en lead change in het midden van de arena.
6. Vervolg de cirkel naar links maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de rechterzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een rollback naar rechts – geen pauze.
7. Vervolg de cirkel naar rechts maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de linkerzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een rollback naar links – geen pauze.
8. Vervolg de cirkel naar links maar sluit deze cirkel niet.
Maak een run langs de rechterzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een slidingstop.
Back up ten minste 3 meter.
Pauzeer om het einde van het parcours aan te geven.



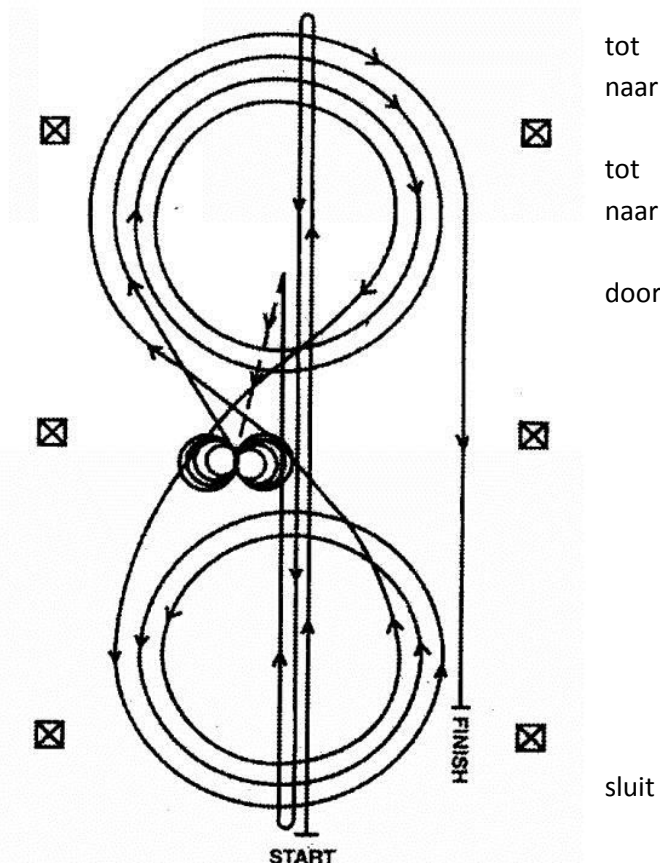
REINING Amateurs & Open - 6

1. Maak 4 spins naar rechts.
2. Maak 4 spins naar links – pauzeer.
3. Beginnend in de lope left lead, maak drie cirkels links: de eerste twee cirkels groot en snel, de derde cirkel klein en langzaam. Lead change in het midden van de arena.
4. Maak drie cirkels naar rechts: de eerste twee cirkels groot en snel, de derde cirkel klein en langzaam. Lead change in het midden van de arena.
5. Begin een grote snelle cirkel naar links, maar sluit cirkel niet. Maak een run langs de rechterzijde van arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een rollback naar rechts – geen pauze.
6. Vervolg de cirkel naar rechts maar sluit deze cirkel. Maak een run langs de linkerzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een rollback links – geen pauze.
7. Vervolg de cirkel naar links maar sluit deze cirkel. Maak een run langs de rechterzijde van de arena voorbij de middenpion gevolgd door een slidingstop. Back up ten minste 3 meter. Pauzeer het einde van het parcours aan te geven.



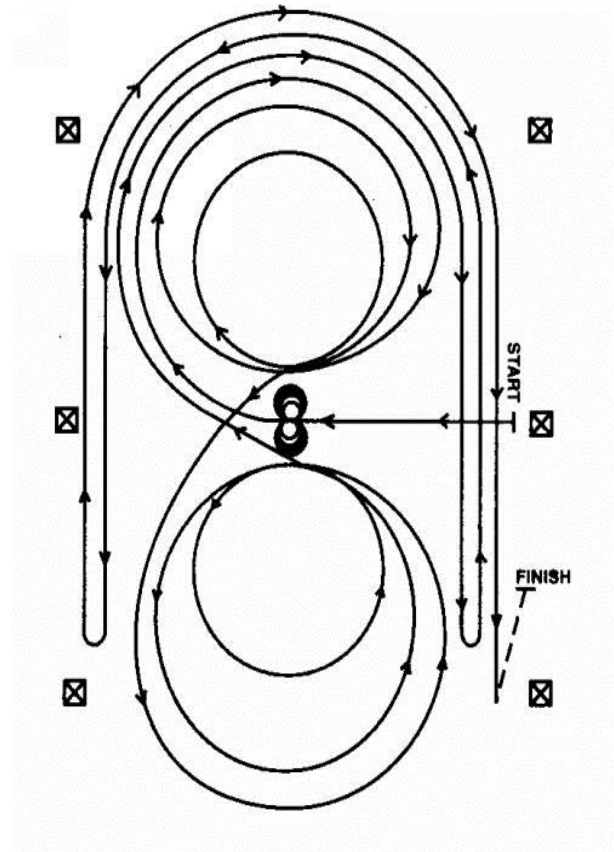
REINING Amateurs & Open - 7

1. Maak een snelle run naar het einde van de arena voorbij de eindpion, gevolgd door een rollback links – geen pauze.
2. Maak een run naar het andere einde van de arena voorbij de eindpion, gevolgd door een rollback rechts – geen pauze.
3. Maak een run tot voorbij de middenpion gevolgd een slidingstop. Back up tot het midden van de arena of ten minste 3 meter – pauzeer.
4. Maak 4 spins naar rechts.
5. Maak 4 ¼ spins naar links – pauzeer.
6. Begin in de lope right lead, maak drie cirkels naar rechts: de eerste twee cirkels groot en snel, de derde cirkel klein en langzaam. Lead change in het midden van de arena.
7. Maak drie cirkels naar links: de eerste twee cirkels groot en snel, de derde cirkel klein en langzaam. Lead change in het midden van de arena.
8. Begin een grote snelle cirkel naar rechts, maar deze cirkel niet. Maak een run langs de rechterzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een slidingstop. Pauzeer om het einde van het parcours aan te geven.



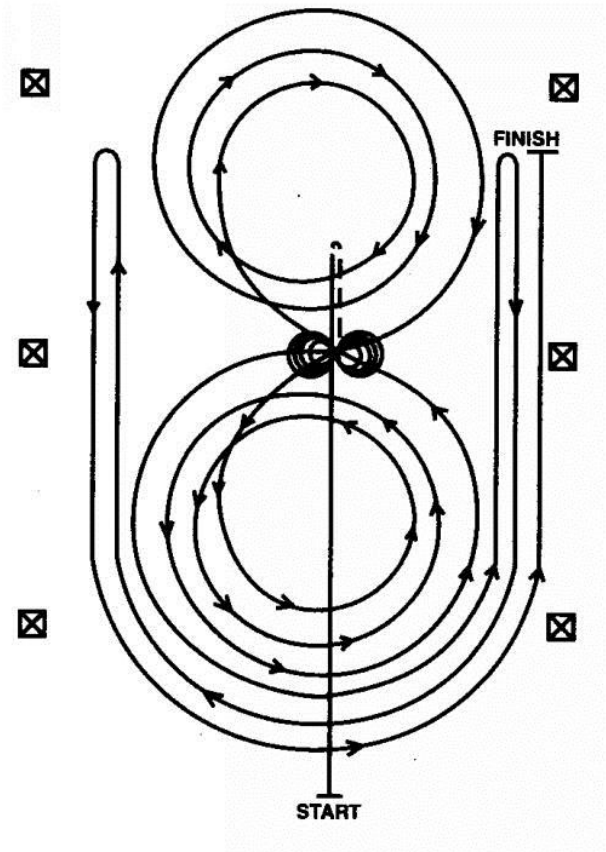
REINING Amateurs & Open - 8

1. Maak 4 spins naar links.
2. Maak 4 spins naar rechts – pauzeer.
3. Begin in de lope right lead, maak drie cirkels naar rechts: de eerste cirkel groot en snel, de tweede cirkel klein en langzaam, de derde cirkel groot en snel.
Lead change in het midden van de arena.
4. Maak drie cirkels naar links: de eerste cirkel groot en snel, de tweede cirkel klein en langzaam, de derde cirkel groot en snel. Lead change in het midden van de arena.
5. Begin een grote snelle cirkel naar rechts, maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de rechterzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een rollback naar links – geen pauze.
6. Vervolg de cirkel naar links maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de linkerzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een rollback naar rechts – geen pauze.
7. Vervolg de cirkel naar rechts maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de rechterzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een slidingstop. Back up ten minste 3 meter. Pauzeer om het einde van het parcours aan te geven.



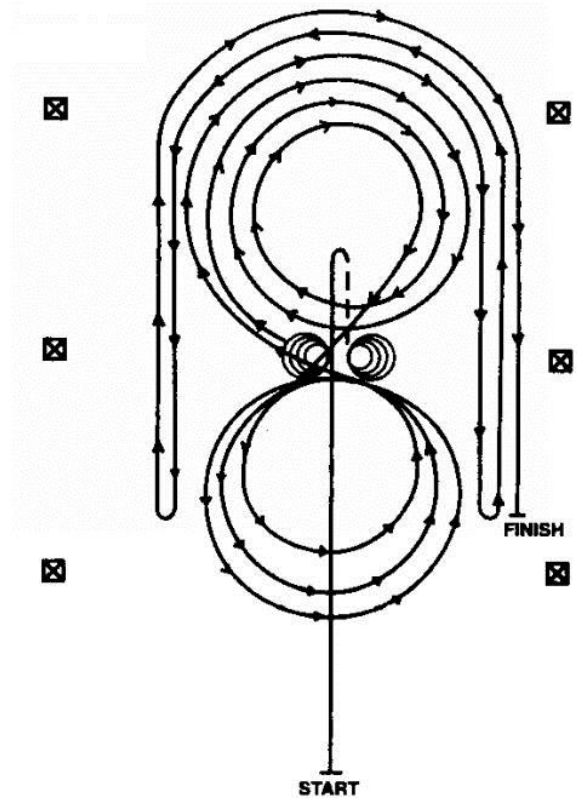
REINING Amateurs & Open - 9

1. Maak een run tot voorbij de middenpion gevolgd door een slidingstop. Back up tot het midden van de arena of ten minste 3 meter – pauzeer.
2. Maak 4 spins naar rechts.
3. Maak 4¼ spins naar links – pauzeer.
4. Begin in de lope left lead, maak drie cirkels naar links: de eerste cirkel klein en langzaam, de volgende twee cirkels groot en snel. Lead change in het midden van de arena.
5. Maak drie cirkels naar rechts: de eerste cirkel klein en langzaam, de volgende twee cirkels groot en snel. Lead change in het midden van de arena.
6. Begin een grote snelle cirkel naar links, maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de rechterzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een rollback naar rechts – geen pauze.
7. Vervolg de cirkel naar rechts maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de linkerzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een rollback naar links – geen pauze.
8. Vervolg de cirkel naar links maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de rechterzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een slidingstop. Pauzeer om het einde van het parcours aan te geven.



REINING Amateurs & Open - 10

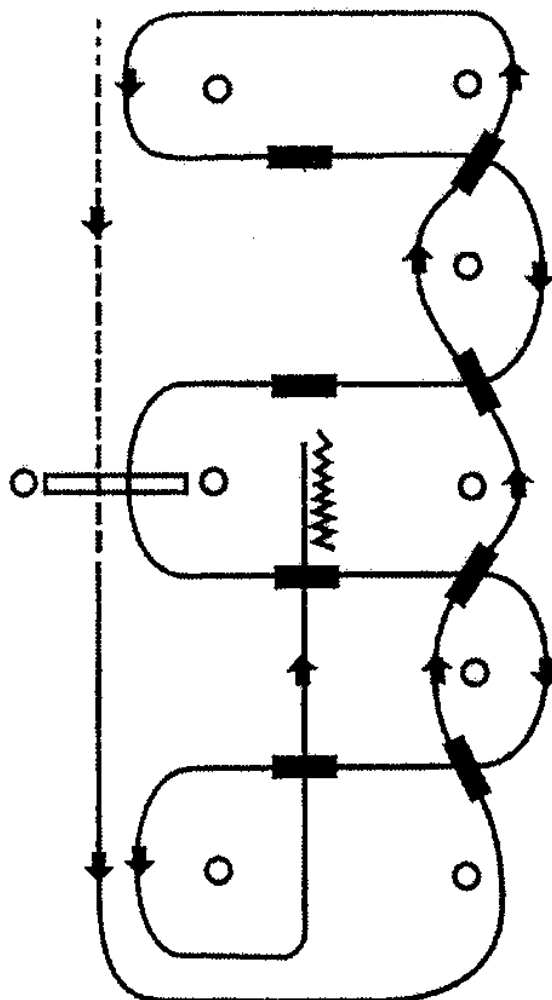
1. Maak een run tot voorbij de middenpion gevolgd door een slidingstop. Back up tot het midden van de arena of ten minste 3meter – pauzeer.
2. Maak 4 spins naar rechts.
3. Maak 4¼ spins naar links – pauzeer.
4. Begin in de lope right lead, maak drie cirkels naar rechts: de eerste twee cirkels groot en snel, de derde cirkel klein en langzaam. Lead change in het midden van de arena.
5. Maak drie cirkels naar links: de eerste cirkel klein en langzaam, de volgende twee cirkels groot en snel. Lead change in het midden van de arena.
6. Begin een grote snelle cirkel naar rechts, maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de rechterzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een rollback naar links – geen pauze.
7. Vervolg de cirkel naar links maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de linkerzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een rollback naar rechts – geen pauze.
8. Vervolg de cirkel naar rechts maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de rechterzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een slidingstop. Pauzeer om het einde van het parcours aan te geven.



WESTERN RIDING Open - 1

Markeringen: o
 Walk:
 Jog: - - - - -
 Lope: _____
 Lead change: ████████
 Back up: $\wedge\wedge\wedge\wedge\wedge\wedge$

1. Walk en jog over de balk.
2. Overgang naar lope left lead en galoppeer rond einde van de arena.
3. Eerste lead change op de lijn.
4. Tweede lead change op de lijn.
5. Derde lead change op de lijn.
6. Vierde lead change op de lijn en galoppeer rond einde van de arena.
7. Eerste lead change in de oversteek.
8. Tweede lead change in de oversteek.
9. Lope over de balk.
10. Derde lead change in de oversteek.
11. Vierde lead change in de oversteek.
12. Lope over de middellijn naar het midden van de arena, stop en back up.



WESTERN RIDING Open - 2

Markeringen: o

Walk:

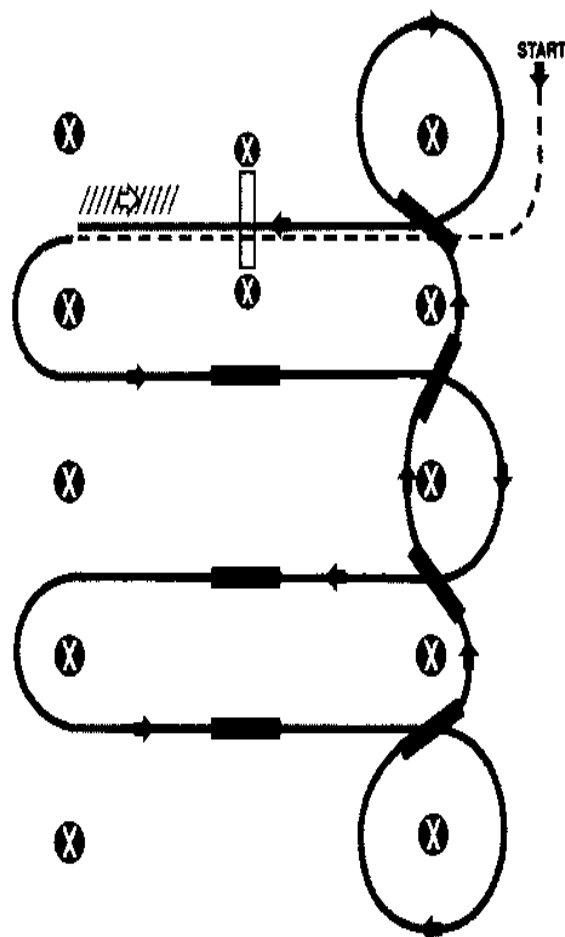
Jog: - - - - -

Lope: _____

Lead change:

Back up: 

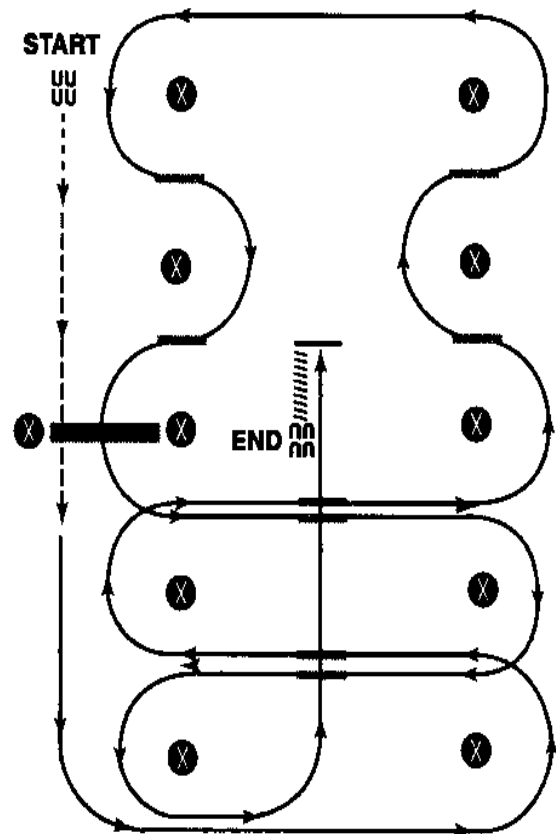
1. Walk, overgang naar de jog, jog over de balk.
2. Overgang naar lope left lead.
3. Eerste lead change in de oversteek.
4. Tweede lead change in de oversteek.
5. Derde lead change in de oversteek.
6. Cirkel rond de pion en eerste lead change op de lijn.
7. Tweede lead change op de lijn.
8. Derde lead change op de lijn.
9. Vierde lead change op de lijn en cirkel rond de pion.
10. Lope over de balk.
11. Stop en back up.



WESTERN RIDING Open - 3

Markeringen: o
 Walk:
 Jog: - - - - -
 Lope: _____
 Lead change: ██████████
 Back up: ^/~/~/~/~/~/~/

1. Walk, overgang naar de jog, jog over de balk.
2. Overgang naar lope left lead, galoppeer rond het einde van de arena.
3. Eerste lead change in de oversteek.
4. Lope over de balk.
5. Tweede lead change in de oversteek.
6. Eerste lead change op de lijn.
7. Tweede lead change op de lijn en galoppeer rond einde van de arena.
8. Derde lead change op de lijn.
9. Vierde lead change op de lijn.
10. Derde lead change in de oversteek.
11. Vierde lead change in de oversteek.
12. Lope over de middellijn naar het midden van de arena, stop en back up.



het

WESTERN RIDING Open - 4

Markeringen: o

Walk:

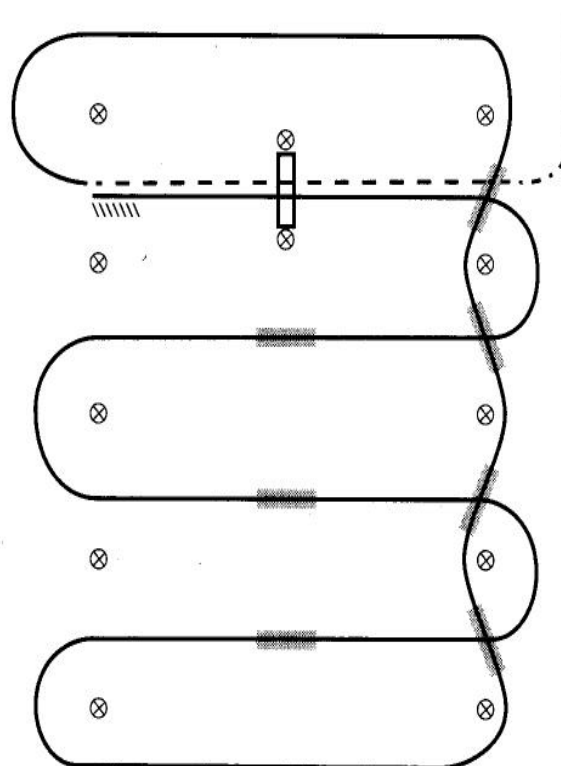
Jog: - - - - -

Lope: _____

Lead change: ██████████

Back up: ^ ^ ^ ^ ^ ^ ^ ^ ^

1. Walk, overgang naar de jog, jog over de balk.
2. Overgang naar lope right lead, galoppeer rond einde van de arena.
3. Eerste lead change op de lijn.
4. Tweede lead change op de lijn.
5. Derde lead change op de lijn.
6. Vierde lead change op de lijn.
7. Galoppeer rond het einde van de arena.
8. Eerste lead change in de oversteek.
9. Tweede lead change in de oversteek.
10. Derde lead change in de oversteek.
11. In lope left lead over de balk, stop en back up.



het

WALK JOG - - - - -
 LEAD CHANGING AREA ██████████ LOPE _____

WESTERN RIDING Open - 5

(bestemd voor arena's van 20x40 meter)

Markeringen: o

Walk:

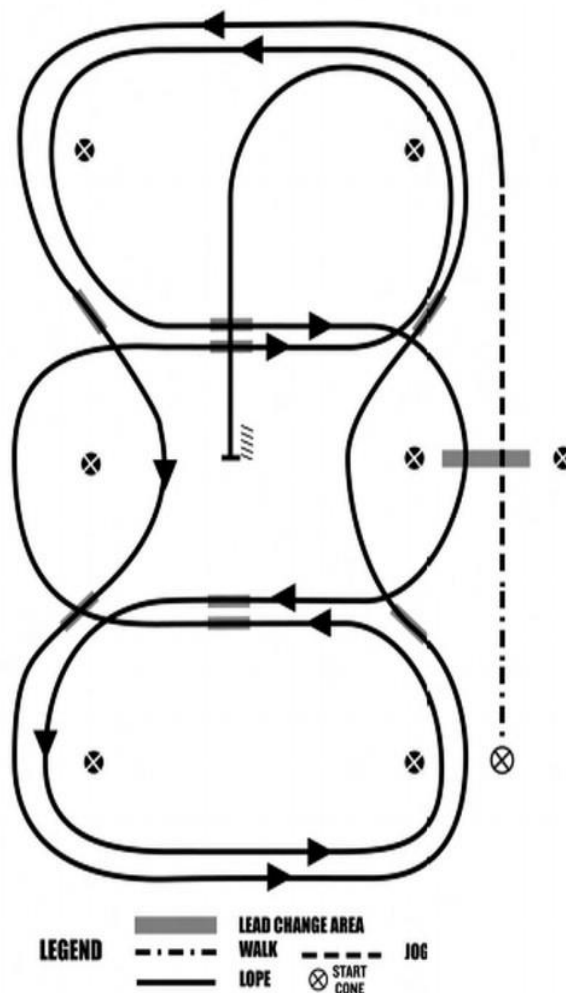
Jog: - - - - -

Lope: _____

Lead change: ██████████

Back up: /\/\/\/\/\/\

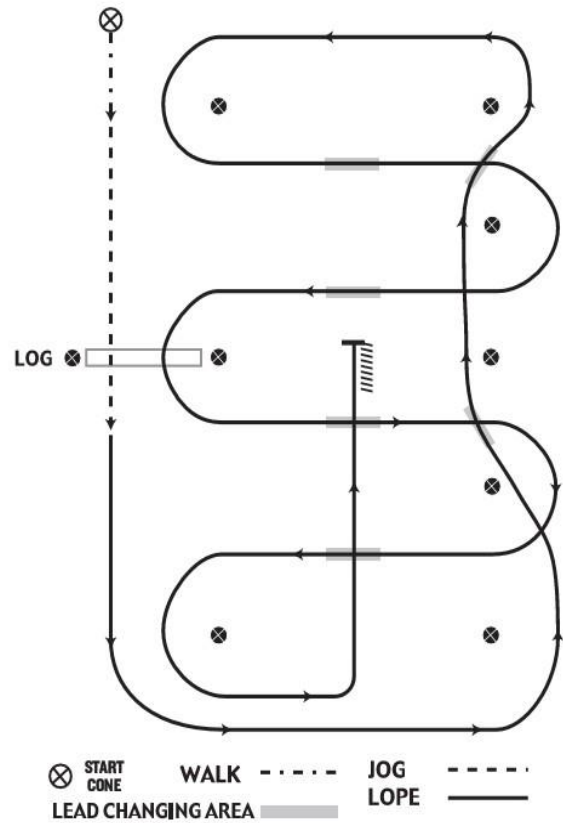
1. Walk, overgang naar jog, in jog over de balk.
2. Overgang naar lope left lead, galoppeer rond einde van de arena.
3. Eerste lead change op de lijn.
4. Tweede lead change op de lijn en galoppeer rond het einde van de arena.
5. Derde lead change op de lijn.
6. Vierde lead change op de lijn en galoppeer rond einde van de arena.
7. Eerste lead change in de oversteek.
8. Lope over de balk.
9. Tweede lead change in de oversteek en galoppeer rond het einde van de arena.
10. Derde lead change in de oversteek.
11. Vierde lead change in de oversteek.
12. Lope over de middellijn naar het midden van de arena, stop en back up.



WESTERN RIDING Amateurs - 1

Markeringen: o
 Walk:
 Jog: - - - - -
 Lope: _____
 Lead change: ████████
 Back up: ^/\/\^/\/\^/\/\^/\/\

1. Walk en jog over de balk.
2. Overgang naar lope left lead en galoppeer rond einde van de arena.
3. Eerste lead change op de lijn.
4. Tweede lead change op de lijn en galoppeer rond einde van de arena.
5. Eerste lead change in de oversteek.
6. Tweede lead change in de oversteek.
7. Lope over de balk.
8. Derde lead change in de oversteek.
9. Vierde lead change in de oversteek.
10. Lope over de middellijn naar het midden van de arena, stop en back up.



WESTERN RIDING Amateurs - 2

Markeringen: o

Walk:

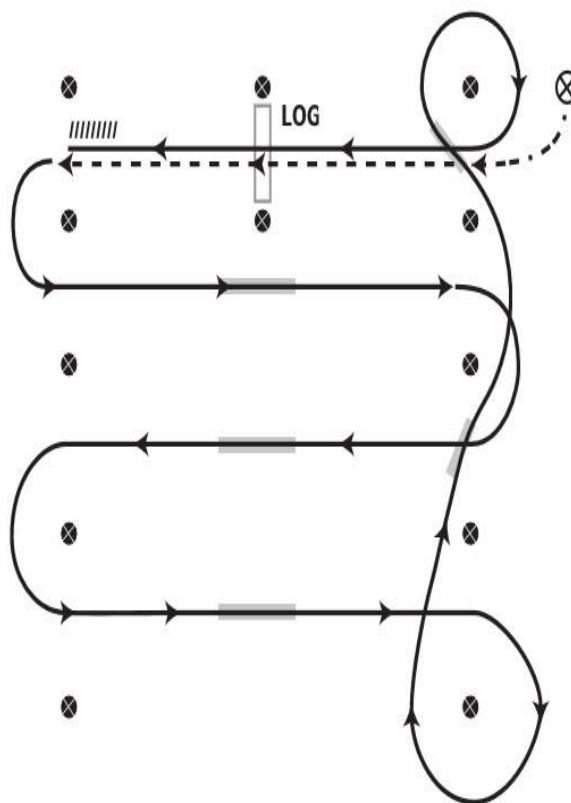
Jog: - - - - -

Lope: _____

Lead change: ██████████

Back up: ^^^^^^^

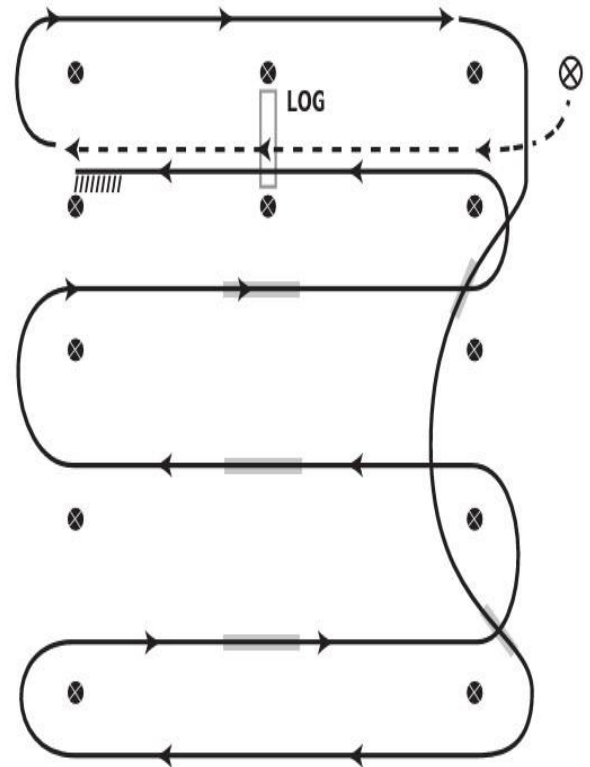
1. Walk, overgang naar de jog, jog over de balk.
2. Overgang naar lope left lead.
3. Eerste lead change in de oversteek.
4. Tweede lead change in de oversteek.
5. Derde lead change in de oversteek.
6. Cirkel rond de pion en eerste lead change op de lijn.
7. Tweede lead change op de lijn en cirkel rond de pion.
8. Lope over de balk.
9. Stop en back up.



WESTERN RIDING Amateurs -3

Markeringen: o
 Walk:
 Jog: - - - - -
 Lope: _____
 Lead change: ██████████
 Back up: ^^^^^^^^

1. Walk, overgang naar de jog, jog over de balk.
2. Overgang naar lope right lead, galoppeer rond het einde van de arena.
3. Eerste lead change op de lijn.
4. Tweede lead change op de lijn en galoppeer rond einde van de arena.
5. Eerste lead change in de oversteek.
6. Tweede lead change in de oversteek.
7. Derde lead change in de oversteek.
8. In lope left lead over de balk, stop en back up.



⊗ START CONE WALK JOG - - - - -
 ██████████ LEAD CHANGING AREA LOPE _____

VERSATILE HORSE Open - 1

A. Trail gedeelte

1. Openen, doorheen rijden en sluiten van een hek.
2. Back up door een L.
3. Aangalopperen in lope left lead, in lope over de balken waarvan de laatste maximaal 20 cm verhoogd.

B. Western Riding gedeelte

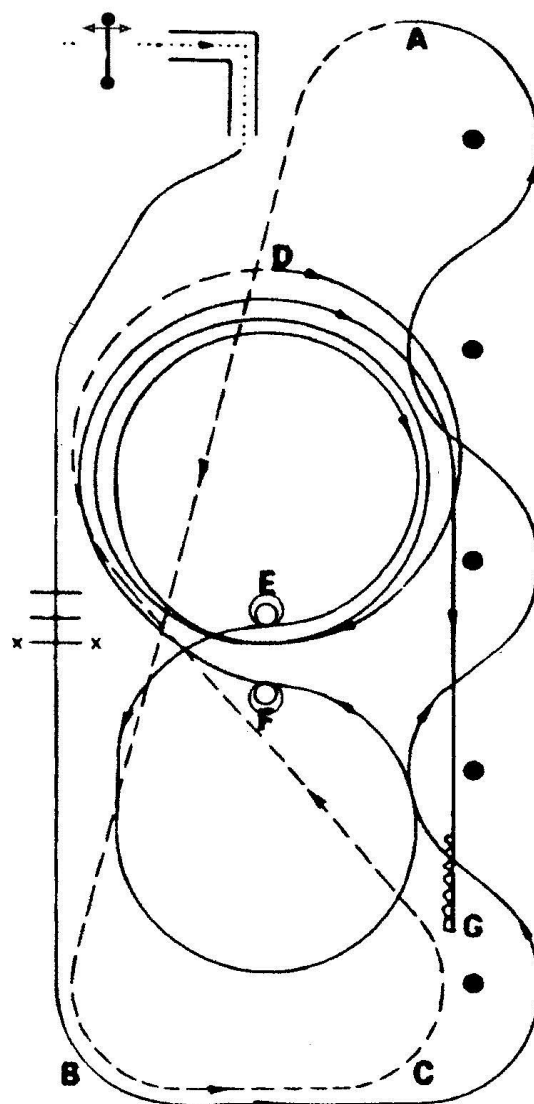
4. Vliegende lead changes op de lange zijde.

C. Pleasure gedeelte

5. Extended jog van A naar B.
Jog van B naar C.
Extended jog van C naar D.

D. Reining gedeelte

6. In lope right lead $1\frac{1}{2}$ grote, snelle cirkel naar rechts, 1 kleine cirkel naar rechts.
7. Stop, 2 spins naar rechts.
8. In lope left lead 1 kleine, langzame cirkel naar links; stop, 2 spins naar links.
9. In lope right lead $\frac{3}{4}$ cirkel naar rechts en rechtuit richting het einde van de arena, sliding stop, 10 passen back up, in walk naar de jury voor inspectie.



VERSATILE HORSE Open - 2

A. Trail gedeelte

1. Openen, doorheen rijden en sluiten van een hek.
2. Back up door een L.
3. Aangalopperen in lope left lead, in lope over de balken.

B. Western Riding gedeelte

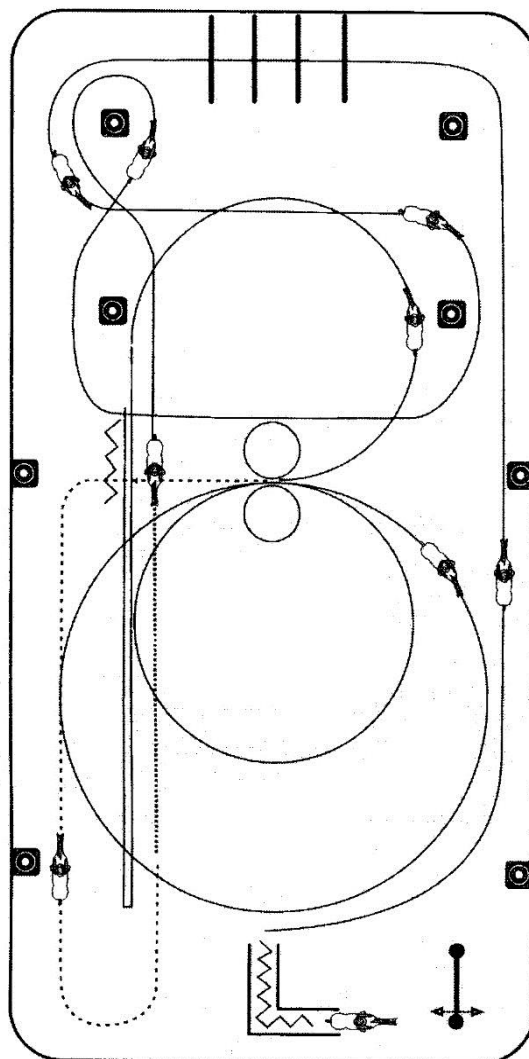
4. Oversteek naar andere zijde met vliegende lead change, oversteek naar andere zijde zonder lead change, 2 lead changes in een figuur "8" die niet gesloten wordt.

C. Pleasure gedeelte

5. Ter hoogte van de middenmarkering overgang naar walk, ter hoogte van de eindmarkering overgang naar jog.
6. Reverse in jog, halve lange zijde jog, ter hoogte van de middenmarkering in jog afwenden naar het midden van de arena.

D. Reining gedeelte

7. In het midden van de arena aangalopperen in lope right lead, 2 cirkels naar rechts, de eerste groot en snel, de tweede klein en langzaam, stop.
8. 2 spins naar rechts, 2 spins naar links, in lope left lead 1 kleine cirkel naar links die niet gesloten wordt, run-down, rollback naar rechts, run-down, stop, minstens 3 meter back up, in walk naar de jury voor inspectie.



VERSATILE HORSE Open - 3

A. Trail gedeelte

1. Openen, doorheen rijden en sluiten van een hek.
2. Back up door een L.
3. In walk tot aan de middenmarker, aangelopperen in lope left lead, in lope left lead over de balken op de korte zijde.

B. Western Riding gedeelte

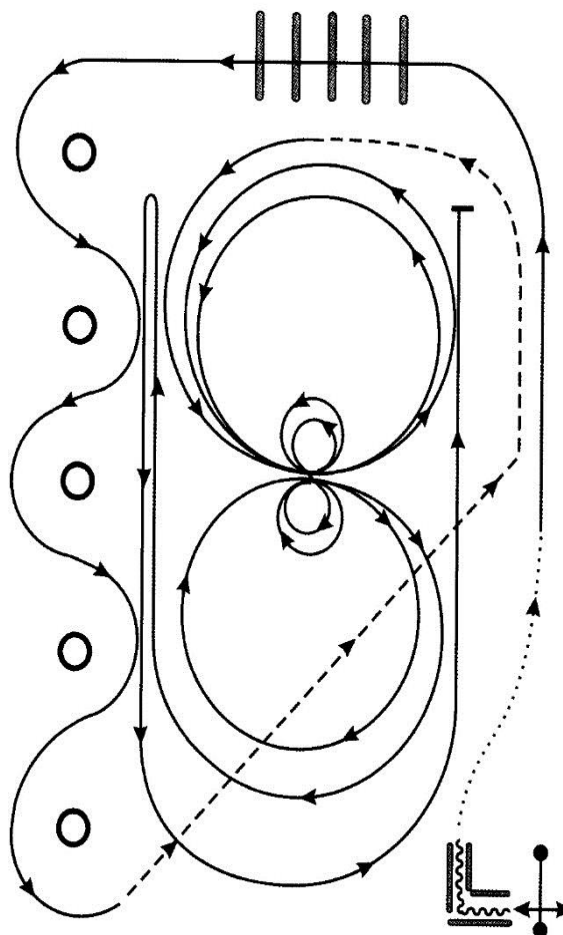
4. Vliegende lead changes op de lange zijde.

C. Pleasure gedeelte

5. Extended jog tot de middenmarker.
Jog tot het midden van de korte zijde.

D. Reining gedeelte

6. In lope left lead 1½ grote snelle cirkel naar links, 1 kleine langzame cirkel naar links.
7. Stop, 2 spins naar links, 2 spins naar rechts.
8. In lope right lead 2 cirkels naar rechts, de 2^e cirkel niet sluiten maar maak een rundown tot na de één na laatste marker, rollback naar links.
9. Begin een cirkel naar links, sluit deze cirkel niet maar maak een rundown tot na de één na laatste marker en maak een sliding stop. In walk naar de jury voor inspectie.



VERSATILE HORSE Open - 4

(bestemd voor arena's van 20x40 meter)

A. Trail gedeelte

1. Openen, doorheen rijden en sluiten van een hek.
2. Back up figuur-8 rondom pionnen: eerst rond de bovenste, dan rond de onderste.
3. In jog tussen de pionnen door, jog over de balken, aangelopperen vóór de bocht.

B. Western Riding gedeelte

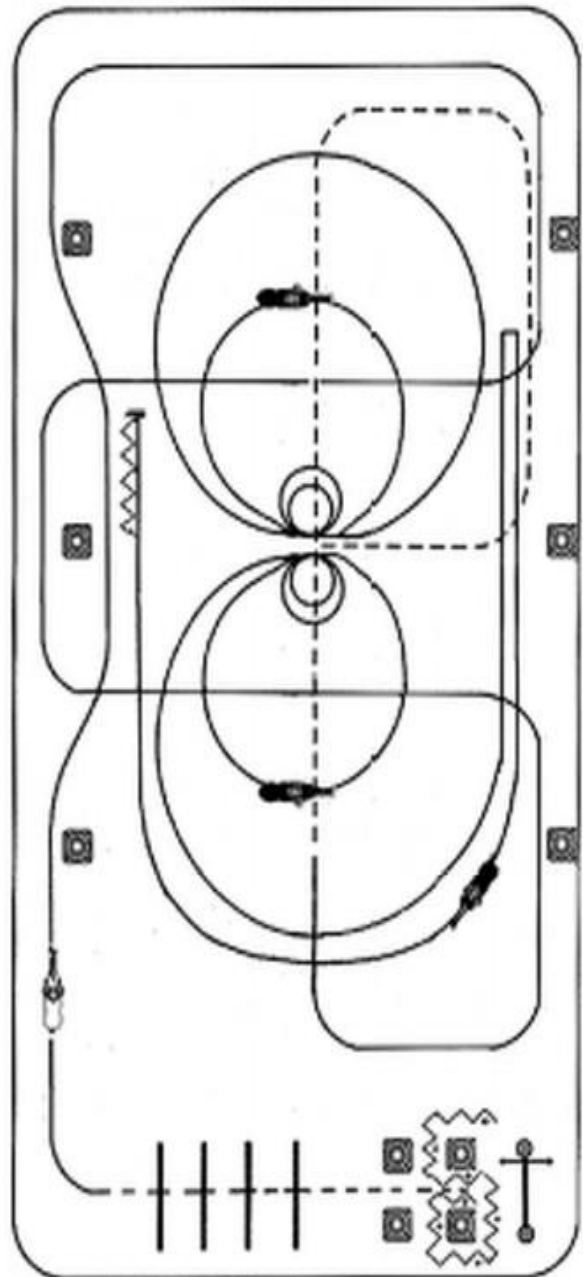
4. 2 vliegende lead changes op de lange zijde.
5. 2 vliegende lead changes in de oversteek.

C. Pleasure gedeelte

6. Op de korte zijde afwenden, ter hoogte van de eerste pion overgang naar jog, middellijn volgen tot de tegenoverliggende korte zijde, naar rechts afwenden, hoefslag volgen, bij midden-pion afwenden naar rechts, stop op midden van de arena.

D. Reining gedeelte

7. 2 spins naar rechts
8. In lope right lead 2 cirkels naar rechts, 1^e cirkel groot en snel, 2^e cirkel klein en langzaam, stop op midden.
9. 2 spins naar links.
10. In lope left lead 1¾ cirkels naar links, 1^e cirkel klein en langzaam, 2^e cirkel niet sluiten maar maak een rundown tot na de middenpion, rollback naar rechts (minstens 3 meter van de rand verwijderd).
11. Begin een cirkel naar rechts, sluit deze cirkel niet maar maak een rundown, gevolgd door een stop tussen de midden- en eindpion, back up minstens 3 meter. In walk naar de jury voor inspectie.



VERSATILE HORSE Amateurs - 1

A. Trail gedeelte

1. Openen, doorheen rijden en sluiten van een hek.
2. Back up door een L.
3. Aangalopperen in lope left lead, in lope over de balken waarvan de laatste maximaal 20 cm verhoogd.

B. Western Riding gedeelte

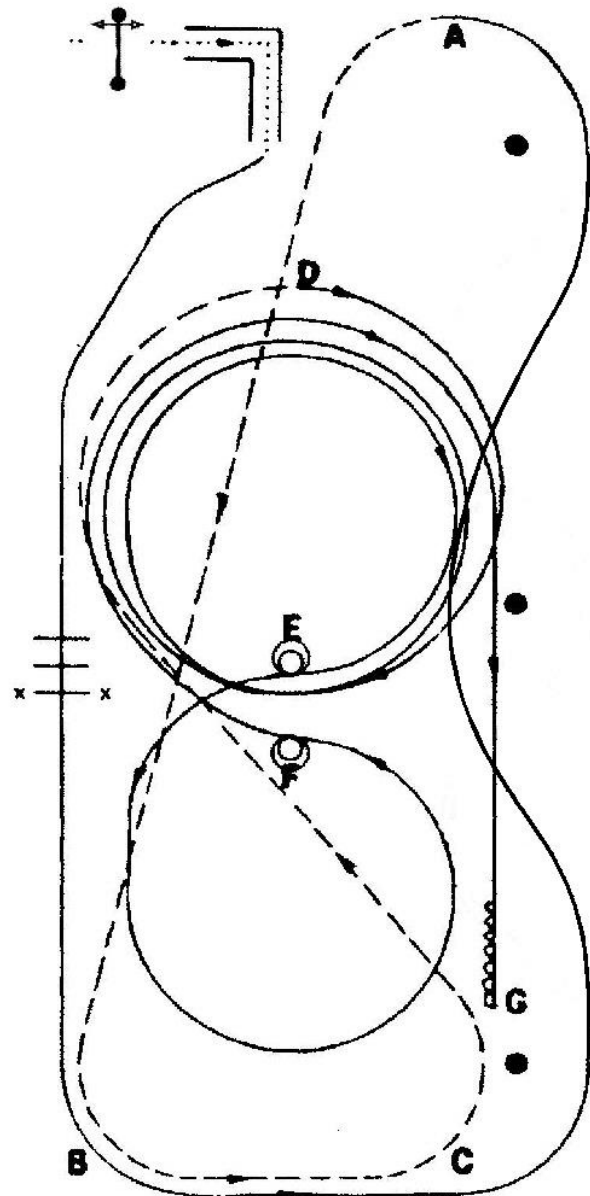
4. 2 Vliegende lead changes op de lange zijde.

C. Pleasure gedeelte

5. Extended jog van A naar B.
Jog van B naar C.
Extended jog van C naar D.

D. Reining gedeelte

6. In lope right lead $1\frac{1}{2}$ grote, snelle cirkel naar rechts, 1 kleine langzame cirkel naar rechts.
7. Stop, 2 spins naar rechts.
8. In lope left lead 1 kleine, langzame cirkel naar links; stop, 2 spins naar links.
9. In lope right lead $\frac{3}{4}$ cirkel naar rechts en rechtuit richting het einde van de arena, sliding stop, 10 passen back up, in walk naar de jury voor inspectie.



VERSATILE HORSE Amateurs - 2

A. Trail gedeelte

1. Openen, doorheen rijden en sluiten van een hek.
2. Back up door een L.
3. Aangalopperen in lope left lead, in lope over de balken.

B. Western Riding gedeelte

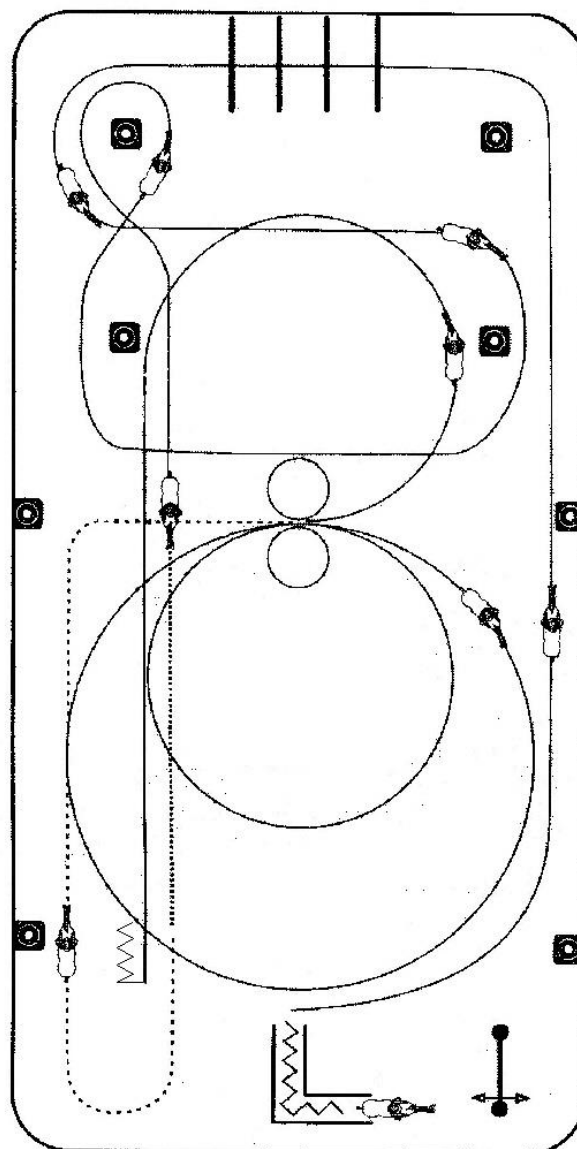
4. Oversteek naar andere zijde met vliegende lead change, oversteek naar andere zijde zonder lead change, 2 lead changes in een figuur "8" die niet gesloten wordt.

C. Pleasure gedeelte

5. Ter hoogte van de middenmarkering overgang naar walk, ter hoogte van de eindmarkering overgang naar jog.
6. Reverse in jog, halve lange zijde jog, ter hoogte van de middenmarkering in jog afwenden naar het midden van de arena.

D. Reining gedeelte

7. In het midden van de arena aangalopperen in lope right lead, 2 cirkels naar rechts, de eerste groot en snel, de tweede klein en langzaam, stop.
8. 2 spins naar rechts, 2 spins naar links, in lope left lead 1 kleine cirkel naar links die niet gesloten wordt, rundown, stop, minstens 3 meter back up, in walk naar de jury voor inspectie.



VERSATILE HORSE Amateurs - 3

A. Trail gedeelte

1. Openen, doorheen rijden en sluiten van een hek.
2. Back up door een L.
3. In walk tot aan de middenmarker, aangelopperen in lope left lead, in lope over de balken op de korte zijde.

B. Western Riding gedeelte

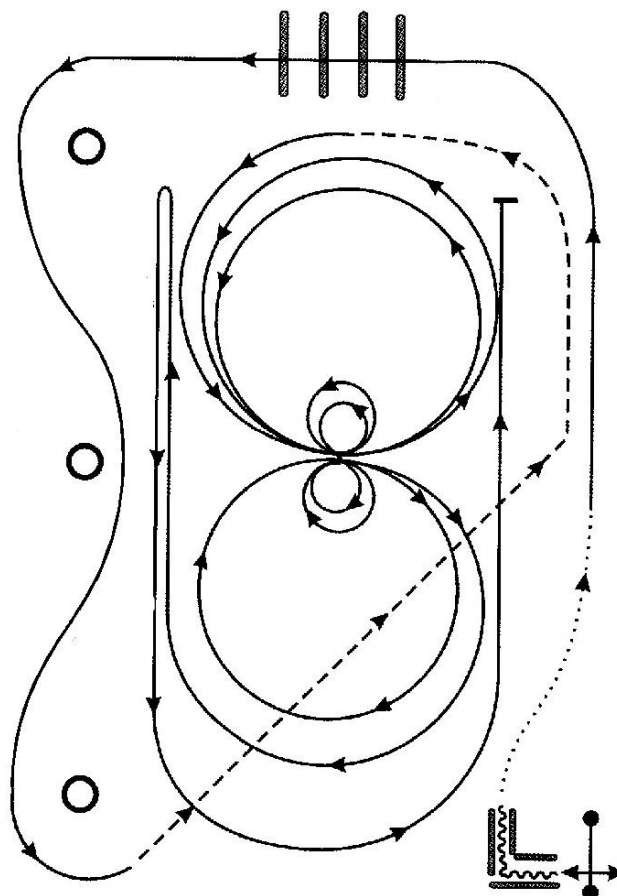
4. Vliegende lead changes op de lange zijde.

C. Pleasure gedeelte

5. Extended jog tot de middenmarker.
Jog tot het midden van de korte zijde.

D. Reining gedeelte

6. In lope left lead 1½ grote snelle cirkel naar links, 1 kleine langzame cirkel naar links.
7. Stop, 2 spins naar links, 2 spins naar rechts.
8. In lope right lead 2 cirkels naar rechts, de 2^e cirkel niet sluiten maar maak een rundown tot na de één na laatste marker, rollback naar links.
9. Begin een cirkel naar links, sluit deze cirkel niet maar maak een rundown tot na de één na laatste marker en maak een sliding stop. In walk naar de jury voor inspectie.



VERSATILE HORSE Amateurs - 4

(bestemd voor arena's van 20x40 meter)

A. Trail gedeelte

1. Openen, doorheen rijden en sluiten van een hek.
2. Back up figuur-8 rondom pionnen: eerst rond de onderste, dan rond de bovenste.
3. In jog tussen de pionnen door, jog over de balken, aangelopperen vóór de bocht.

B. Western Riding gedeelte

4. 2 vliegende lead changes in de oversteek.

C. Pleasure gedeelte

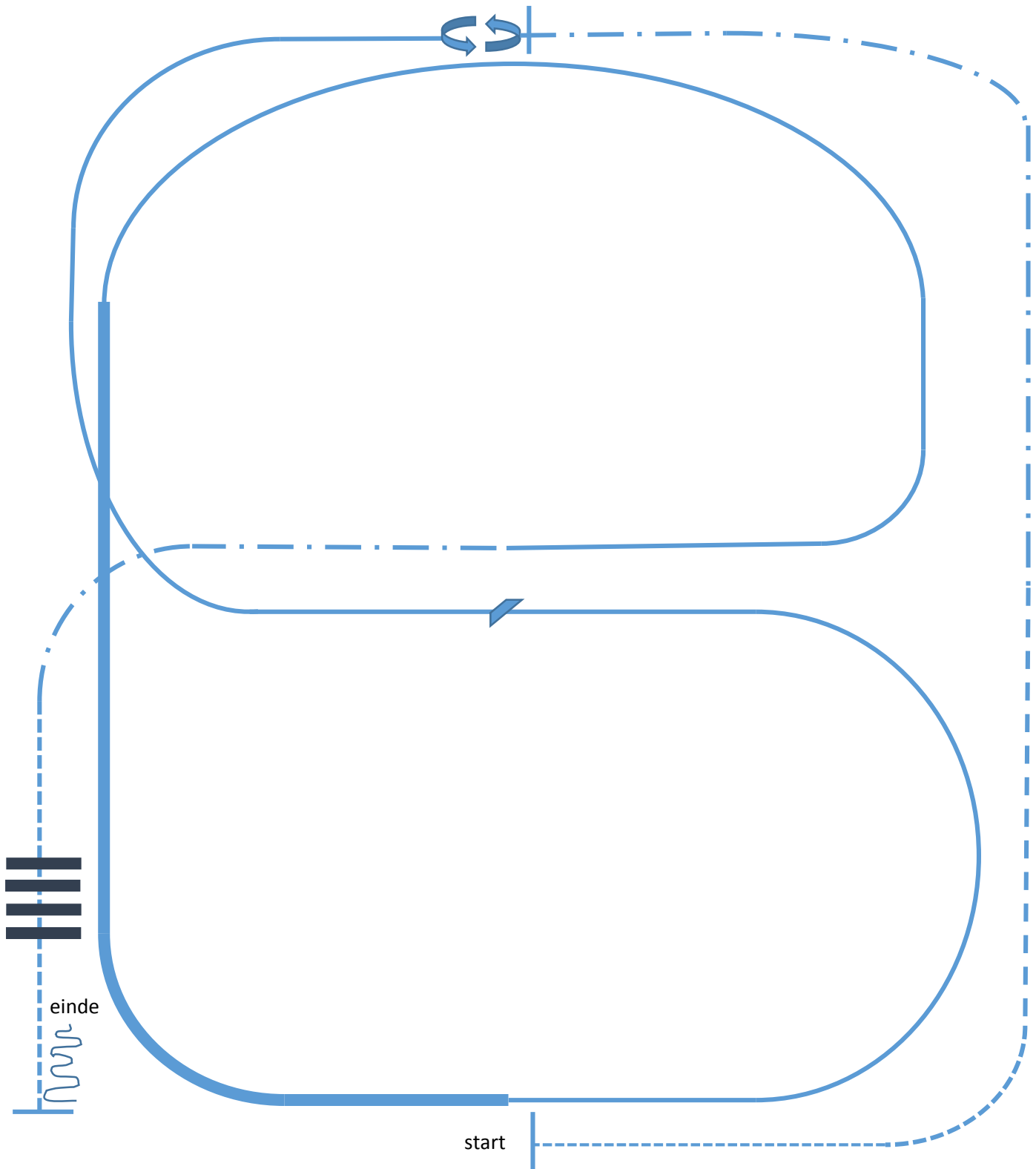
5. Op de korte zijde afwenden, ter hoogte van de eerste pion overgang naar jog, middellijn volgen tot de tegenoverliggende korte zijde, naar rechts afwenden, hoefslag volgen, bij midden-pion afwenden naar rechts, stop op midden van de arena.

D. Reining gedeelte

6. 2 spins naar rechts.
7. In lope right lead 2 cirkels naar rechts, 1^e cirkel groot en snel, 2^e cirkel klein en langzaam, stop op midden.
8. 2 spins naar links.
9. In lope left lead 1¾ cirkels naar links, 1^e cirkel klein en langzaam, 2^e cirkel niet sluiten maar maak een rundown tot na de middenpion, rollback naar rechts (minstens 3 meter van de rand verwijderd).
10. Begin een cirkel naar rechts, sluit deze cirkel niet maar maak een rundown, gevolgd door een stop tussen de midden- en eindpion, back up minstens 3 meter. In walk naar de jury voor inspectie.



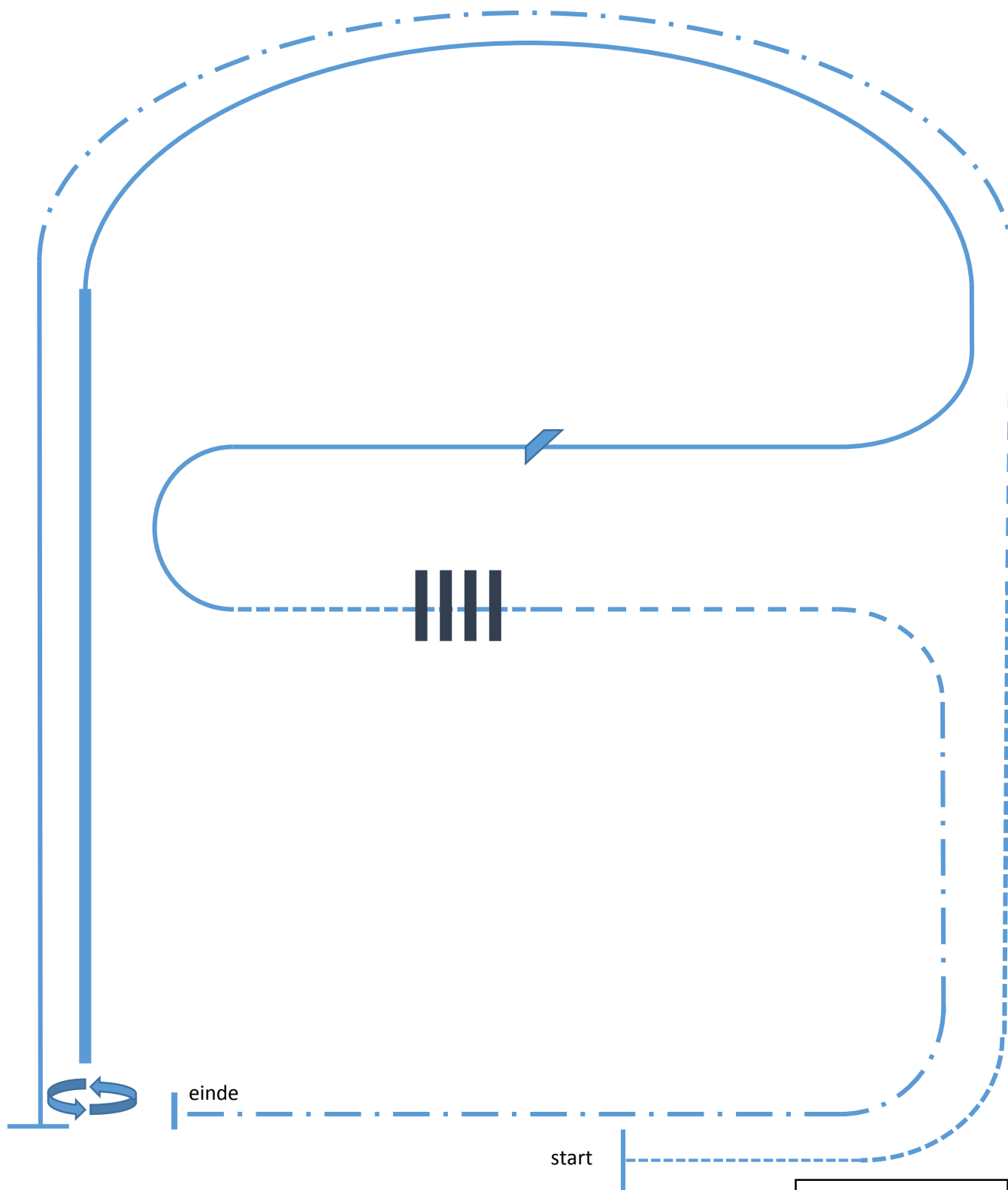
RANCH RIDING Amateurs & Open - 1
 (bestemd voor arena's van minimaal 20x40 meter)



- | | | |
|----------------------|-------------------------|--------------------|
| 1. Walk | 5. Lope left lead | 9. Lope right lead |
| 2. Trot | 6. Change leads | 10. Ext. trot |
| 3. Ext. trot | 7. Lope right lead | 11. Walk over |
| 4. Turn left 360 gr. | 8. Ext. lope right lead | 12. Stop, Back |

	Back
	Lope
	Ext. lope
	Trot
	Ex. trot
	Walk
	Change








RANCH RIDING Amateurs & Open - 2
(bestemd voor arena's van minimaal 20x40 meter)



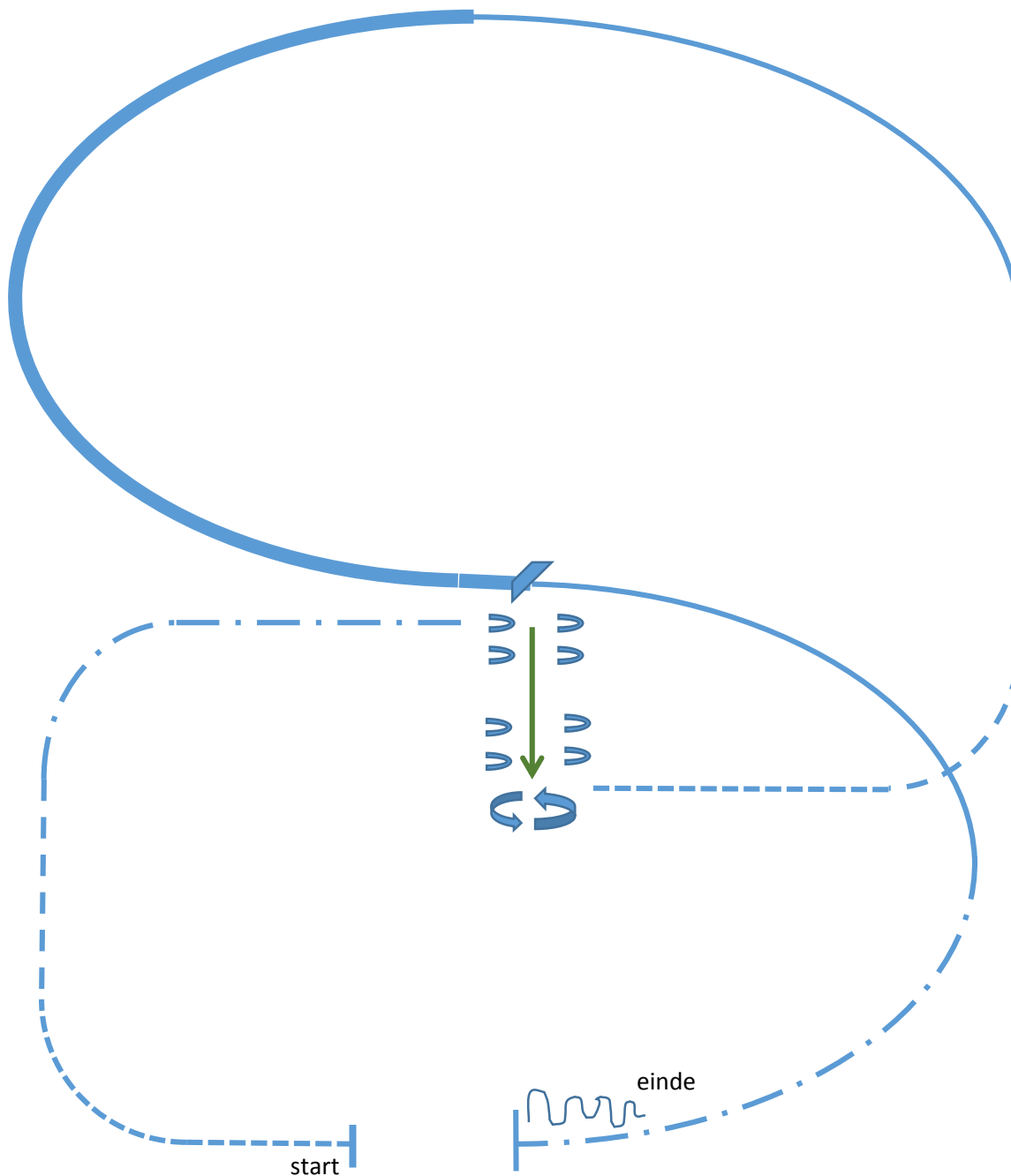
- 1. Walk
- 2. Trot
- 3. Ext. trot
- 4. Lope left lead

- 5. Stop, turn right 540 gr.
- 6. Ext lope right lead
- 7. Lope right lead
- 8. Change leads
Lope left lead

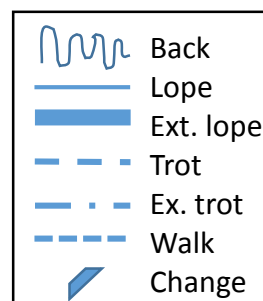
- 9. Walk
- 10. Walk over
- 11. Trot
- 12. Ext. trot
- 13 Stop, Back

	Back
	Lope
	Ext. lope
	Trot
	Ex. trot
	Walk
	Change

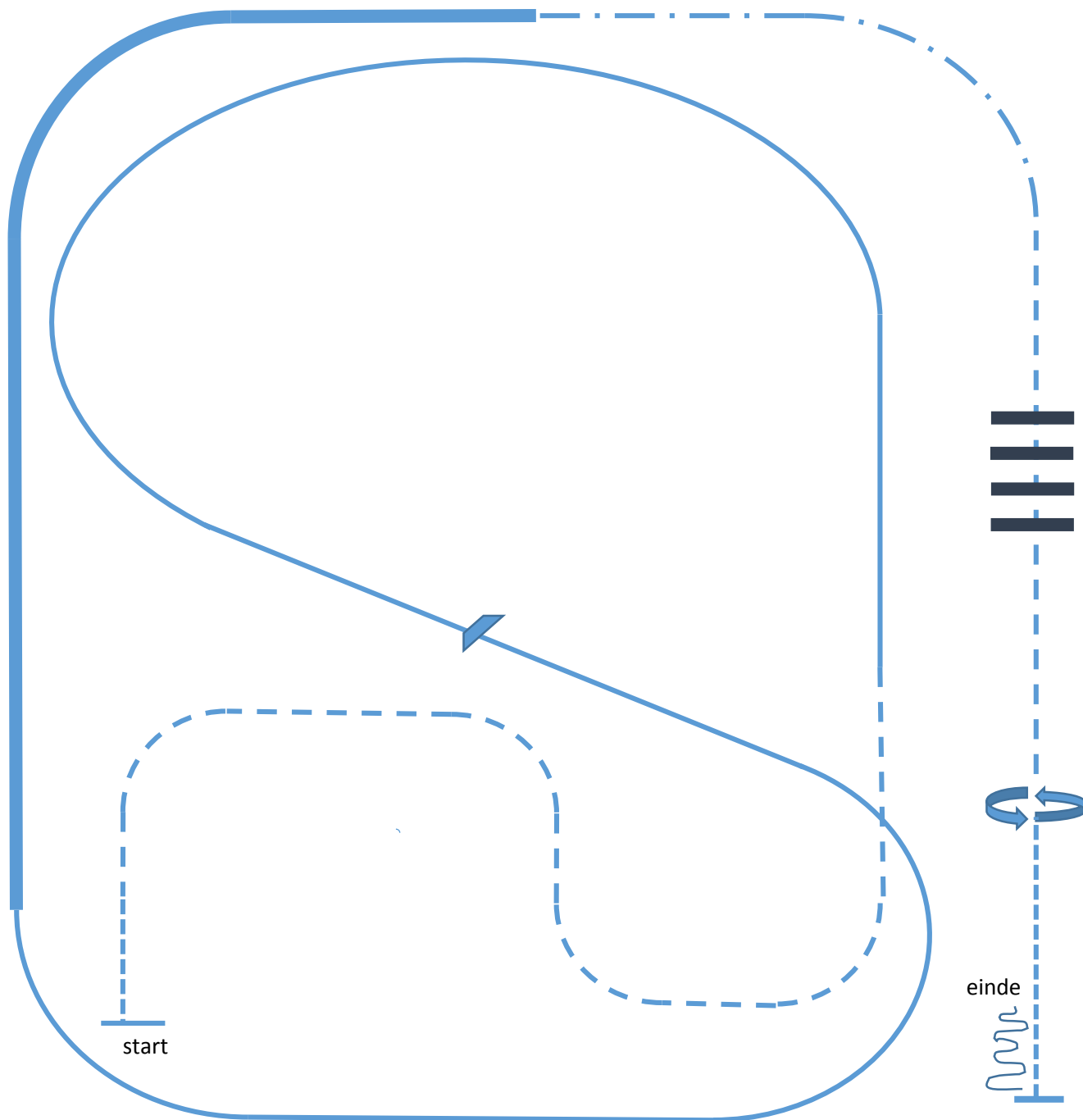
RANCH RIDING Amateurs & Open - 3
(bestemd voor arena's van minimaal 20x40 meter)



- | | | |
|----------------------------|-------------------------------------|----------------------|
| 1. Walk | 6. Walk | 12. Ext. Trot |
| 2. Trot | 7. Trot | 13. Stop and back up |
| 3. Ext. trot to center | 8. Lope left lead | |
| 4. Stop Sidepass right | 9. Ext. lope left lead. | |
| 5. Turn 360 each direction | 10. Change leads (either way first) | |
| | 11. Lope right lead | |



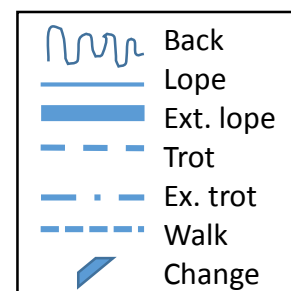
RANCH RIDING Amateurs & Open - 4
(bestemd voor arena's van minimaal 20x40 meter)



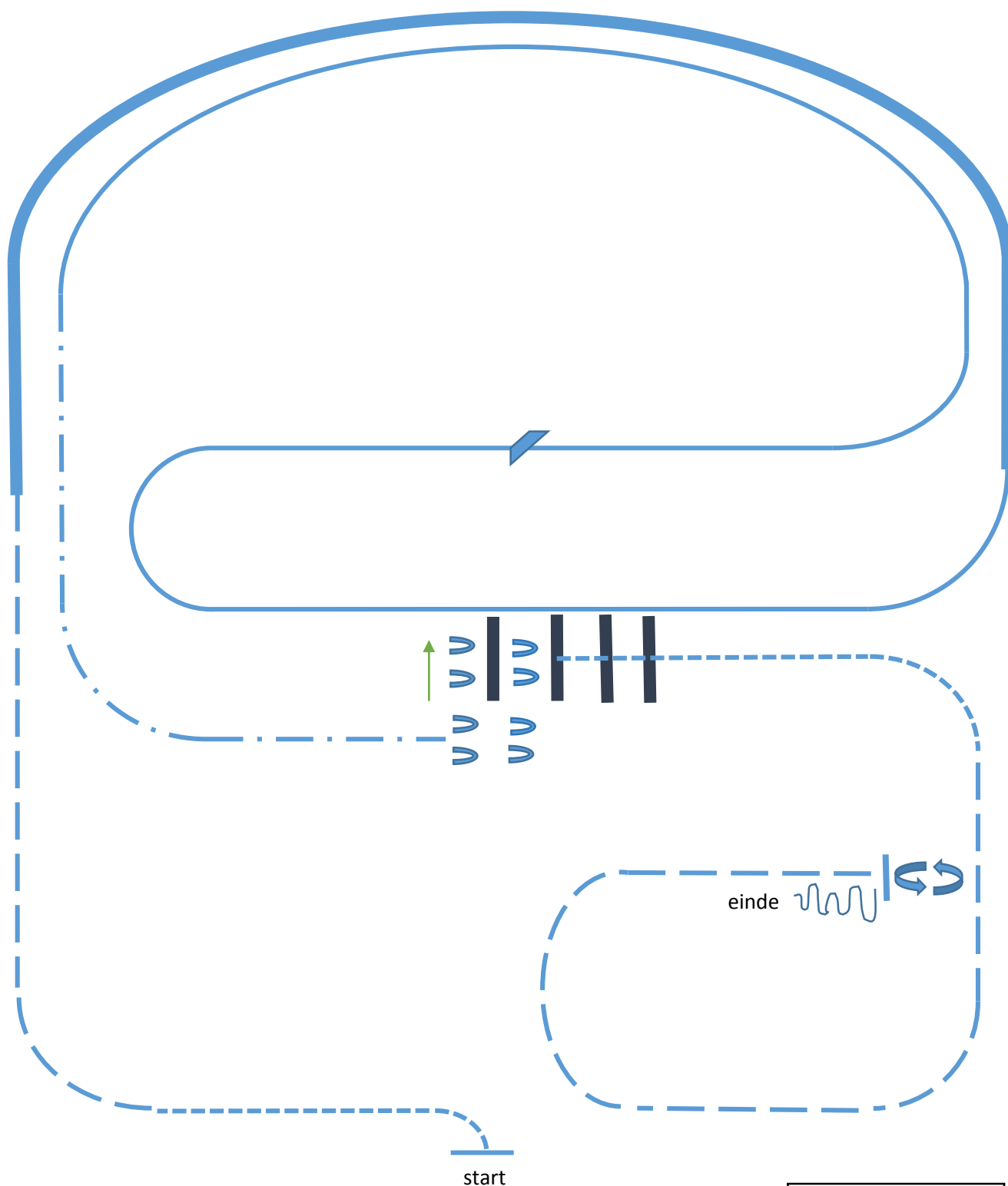
1. Walk
2. Trot
3. Lope left lead
4. Change leads
(flying/simple)

5. Lope right lead
6. Ext lope right lead
7. Ext. trot
8. Trot
9. Trot over

10. stop turn 360
Each direction
11. Walk, Stop, Back
Either way first



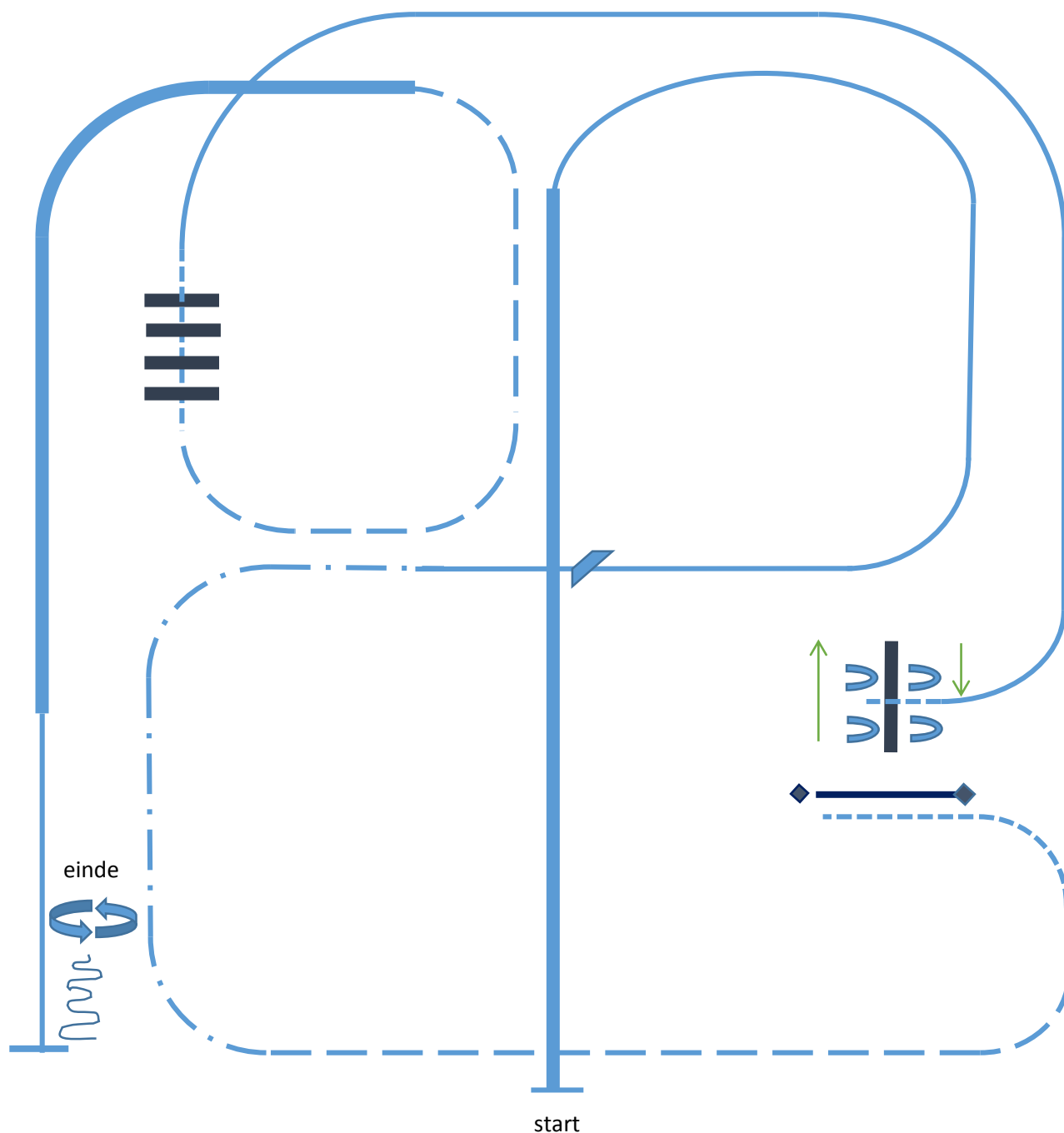
RANCH RIDING Amateurs & Open - 5
 (bestemd voor arena's van minimaal 20x40 meter)



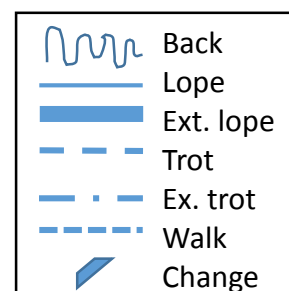
- | | | |
|-------------------------|---|--|
| 1. Walk | 5. Change leads | 9. Walk over |
| 2. Trot | 6. Lope left lead | 10. Walk |
| 3. Ext. lope right lead | 7. Ext. trot | 11. Trot |
| 4. Lope right lead | 8. Stop, sidepass
left & right ½ way | 12. Stop, turn left
360 gr., back up |

	Back
	Lope
	Ext. lope
	Trot
	Ex. trot
	Walk
	Change

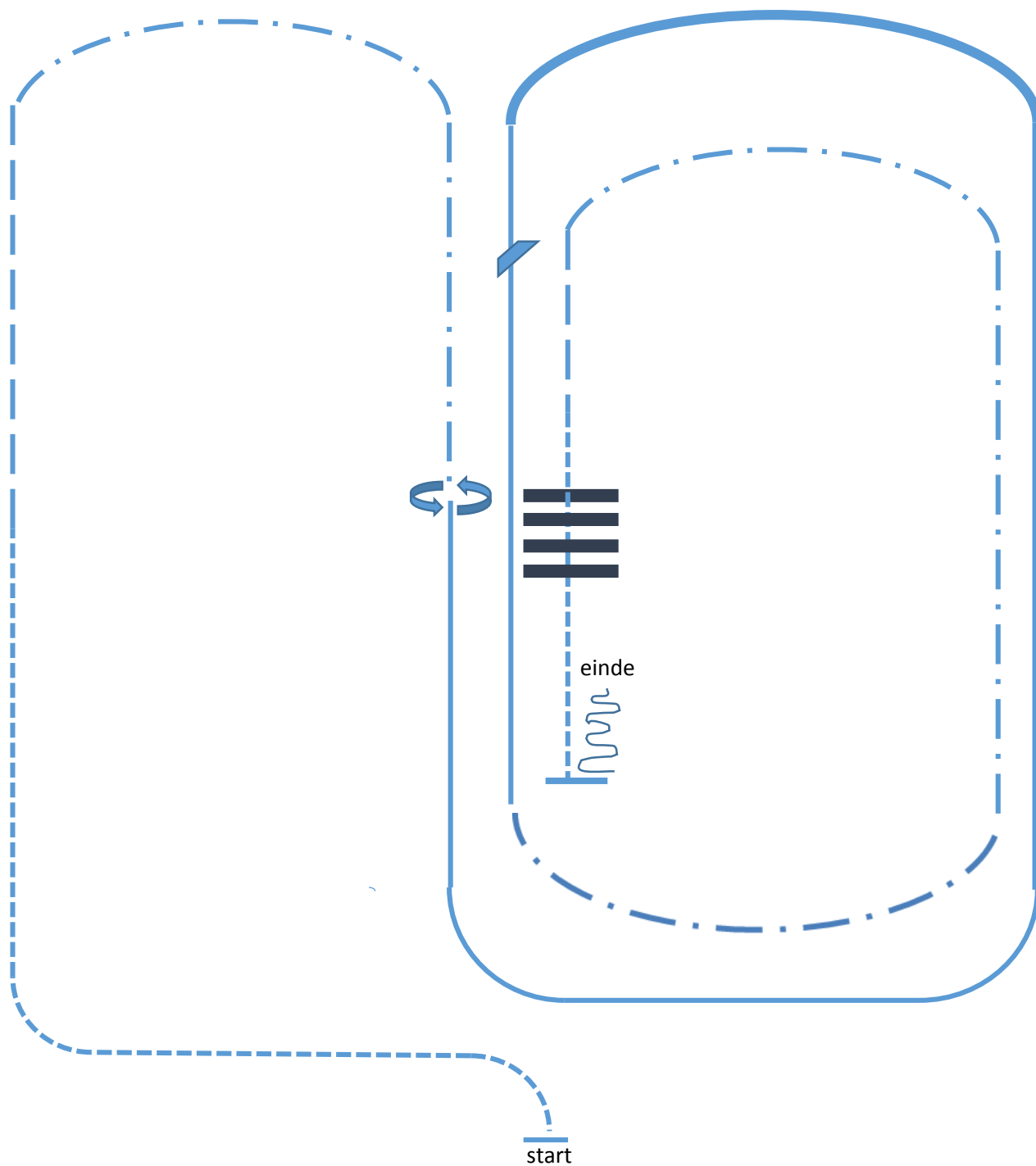
RANCH RIDING Amateurs & Open - 6
(bestemd voor arena's van minimaal 20x40 meter)



- | | |
|------------------------------------|--|
| 1. Ext. lope right lead | 8. Side pass left, right ½ way |
| 2. Lope right lead | 9. Walk over, lope left lead |
| 3. Change leads,
lope left lead | 10. Walk over |
| 4. Ext. trot | 11. Trot |
| 5. Trot | 12. Ext. Lope left lead,
lope left lead |
| 6. Walk | 13. Stop, Back |
| 7. Gate right hand push | 14. Turn 360 gr. in each direction |



RANCH RIDING Amateurs & Open - 7
 (bestemd voor arena's van minimaal 30x60 meter)

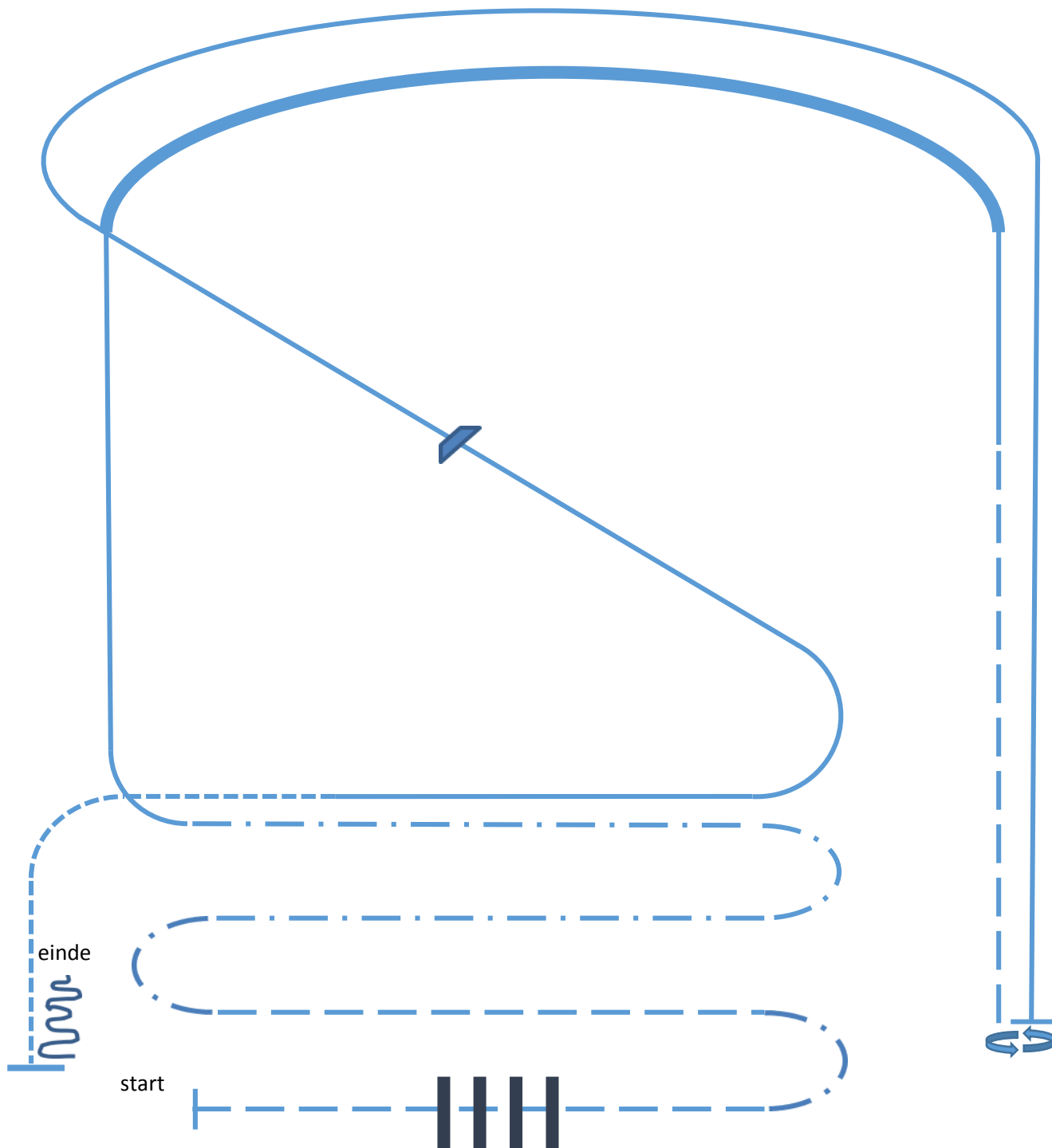


1. Walk
2. Trot
3. Ext. trot
4. Stop, Turn 360 gr. each direction
(either way first)
5. Lope left lead
6. Ext. lope left lead



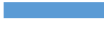




7. Lope left lead, change leads
8. Lope right lead
9. Ext. trot
10. Trot
11. Walk over
12. Stop, back up

	Back
	Lope
	Ext. lope
	Trot
	Ex. trot
	Walk
	Change

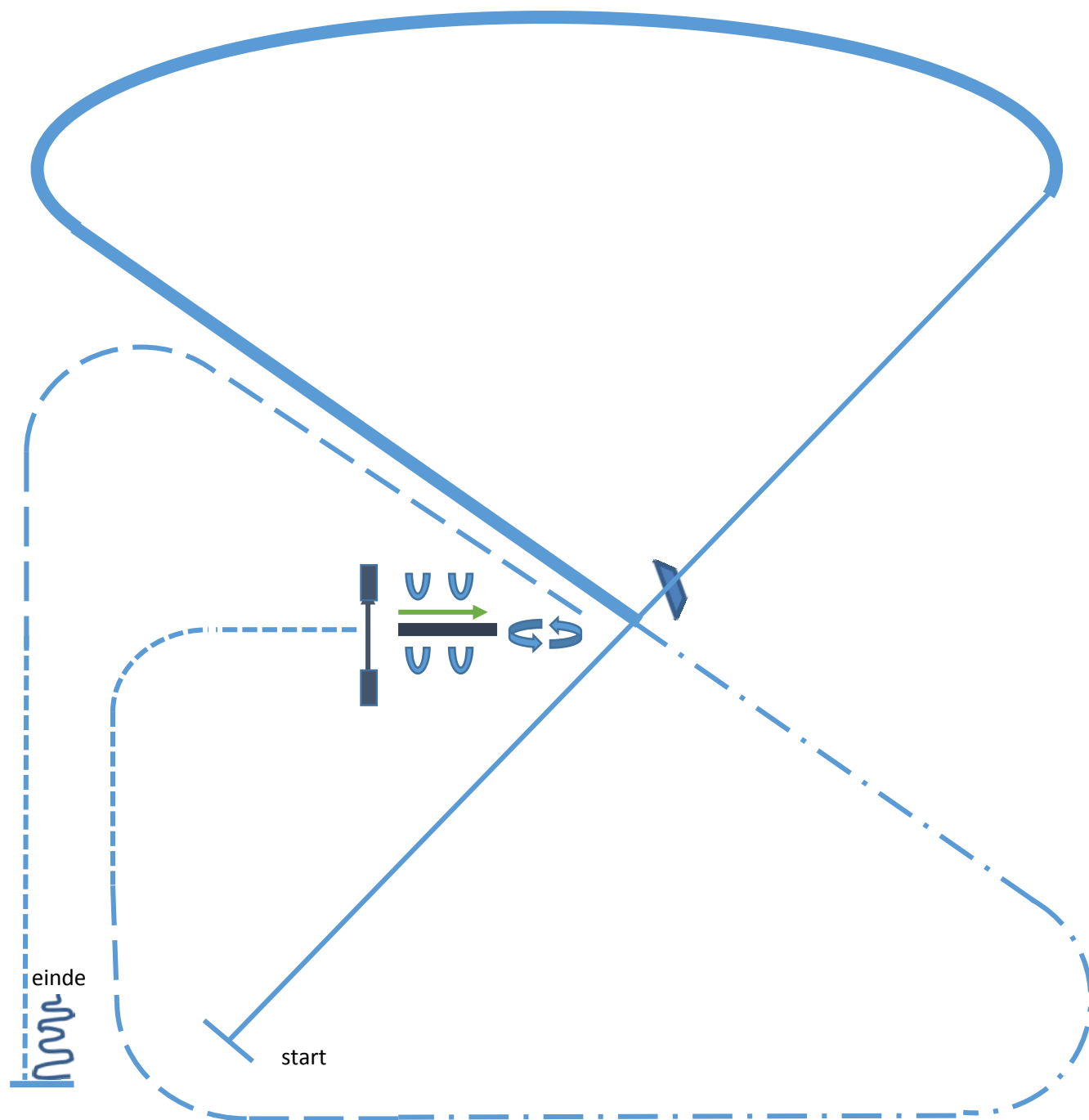
RANCH RIDING Amateurs & Open - 8
 (bestemd voor arena's van minimaal 25x50 meter)










- | | | |
|---|----------------------|-------------------|
| 1. Trot over | 6. Trot, stop | 12. Stop, back up |
| 2. Trot | 7. Turn left 540 gr. | |
| 3. Ext. trot | 8. Lope left lead | |
| 4. Lope right lead | 9. Change leads | |
| 5. Ext. Lope right lead,
lope right Lead | 10. Lope right lead | |
| | 11. Walk | |

	Back
	Lope
	Ext. lope
	Trot
	Ex. trot
	Walk
	Change

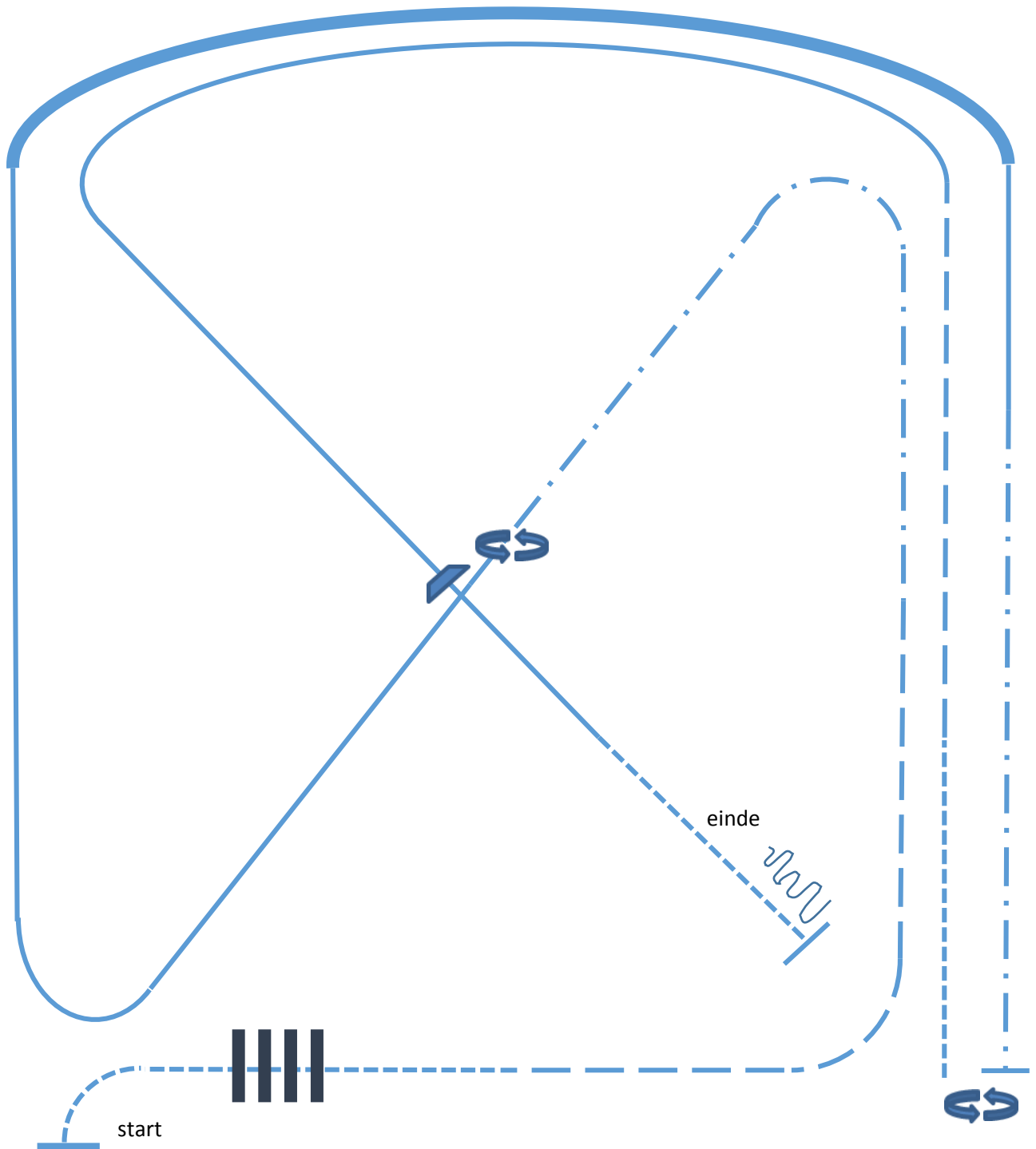
RANCH RIDING Amateurs & Open - 9
 (bestemd voor arena's van minimaal 20x40 meter)



- | | |
|------------------------|-------------------------|
| 1. Lope right lead | 8. Gate right hand push |
| 2. Change leads | 9. Sidepass left |
| 3. Lope left lead | 10. Turn left 270 gr. |
| 4. Ext. Lope left lead | 11. Trot |
| 5. Ext. Trot | 12. Walk |
| 6. Trot | 13. Stop, back up |
| 7. Walk | |

	Back
	Lope
	Ext. lope
	Trot
	Ex. trot
	Walk
	Change

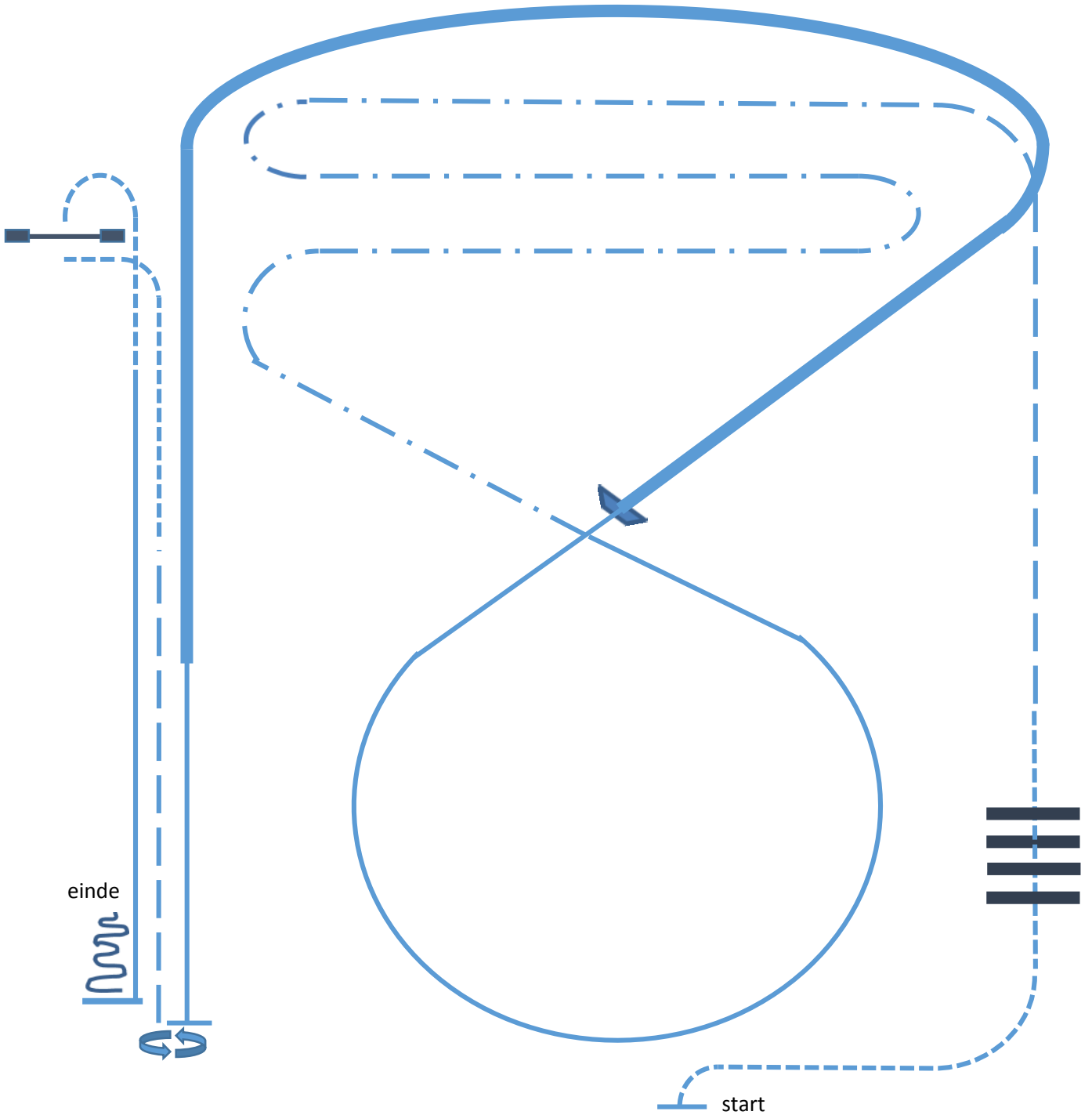
RANCH RIDING Amateurs & Open - 10
 (bestemd voor arena's van minimaal 25x50 meter)



- | | |
|---|-----------------------------------|
| 1. Walk over | 7. Ext. Trot |
| 2. Trot | 8. Stop, turn left 540 gr. |
| 3. Ext. trot | 9. Walk |
| 4. Stop, turn right 360 gr. | 10. Trot |
| 5. Lope right lead | 11. Lope left lead |
| 6. Ext. lope right lead,
lope right lead | 12. Change leads, lope right lead |
| | 13. Walk, stop and back up |

	Back
	Lope
	Ext. lope
	Trot
	Ex. trot
	Walk
	Change

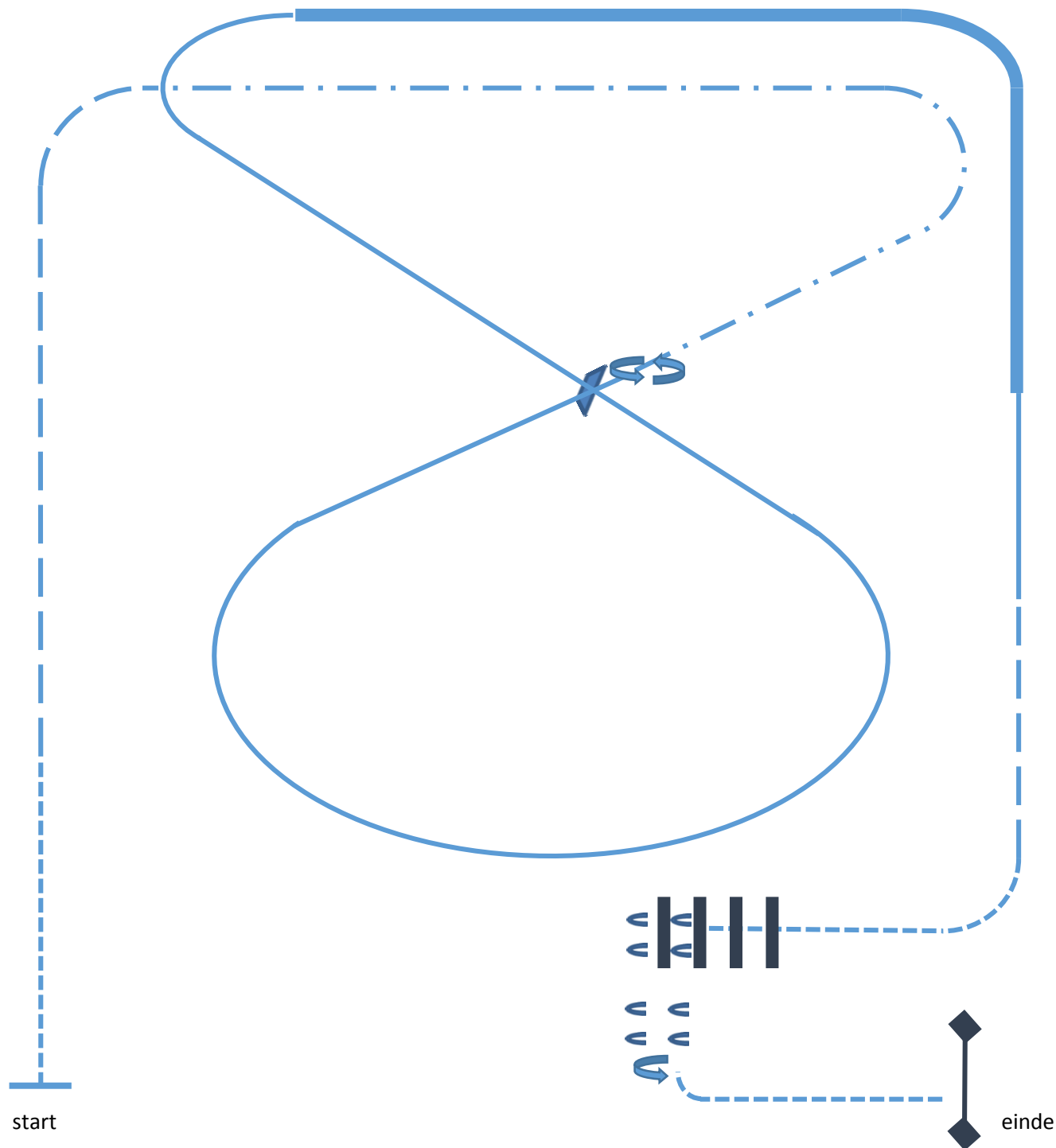
RANCH RIDING Amateurs & Open - 11
 (bestemd voor arena's van minimaal 30x60 meter)



- | | |
|---|--|
| 1. Walk over | 7. Stop, turn 540 gr. either direction |
| 2. Trot | 8. Trot |
| 3. Ext. trot | 9. Walk |
| 4. Lope right lead | 10. Gate right hand push |
| 5. Change leads | 11. Walk, lope left lead |
| 6. Ext. lope left lead,
lope left lead | 12. Stop, back up |

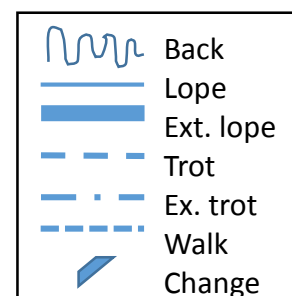
	Back
	Lope
	Ext. lope
	Trot
	Ex. trot
	Walk
	Change

RANCH RIDING Amateurs & Open - 12
 (bestemd voor arena's van minimaal 20x40 meter)

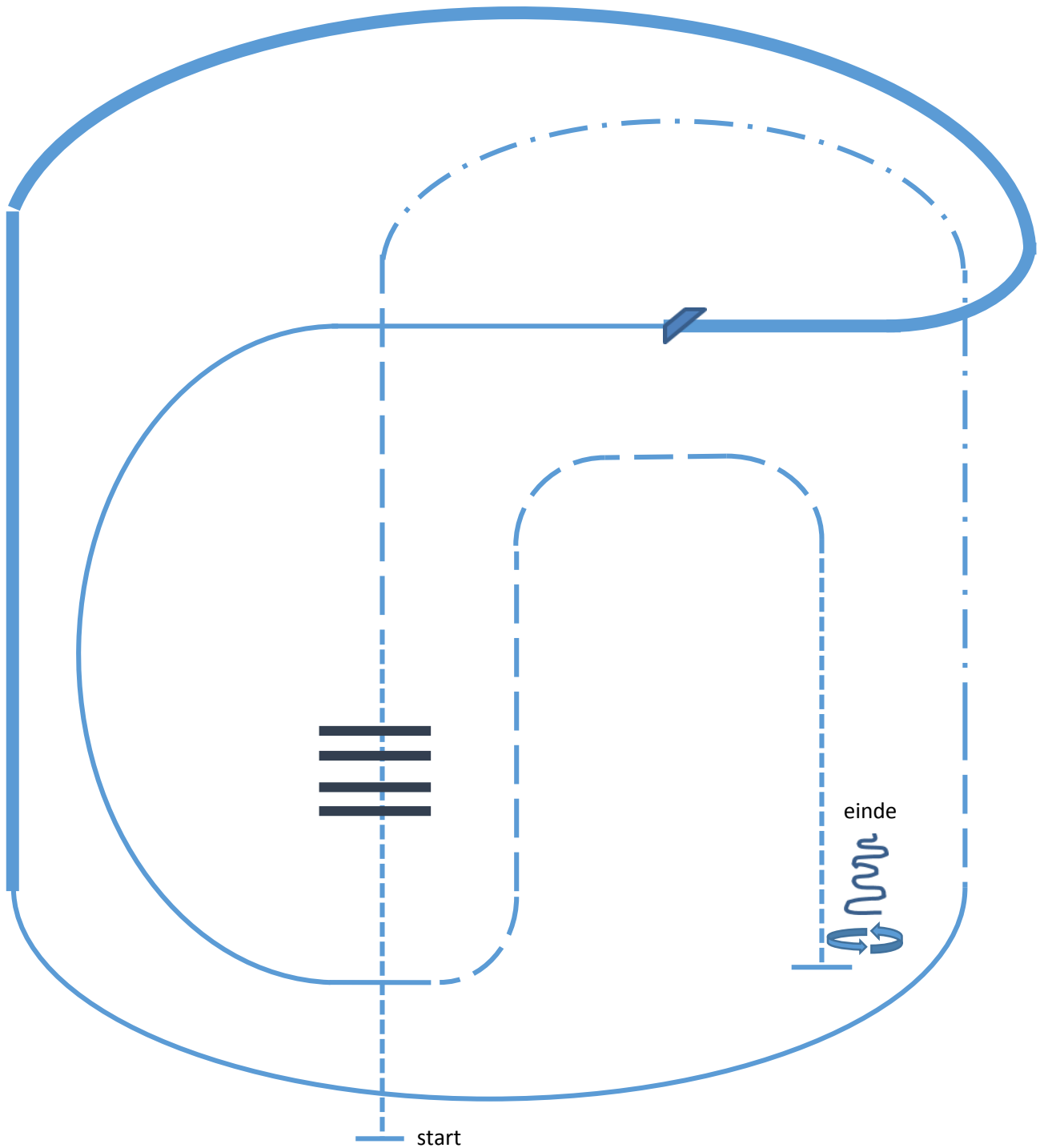


1. Walk
2. Trot
3. Ext. trot
4. Stop, Turn left 360 gr.
5. Lope left lead
6. Change leads
7. Lope right lead

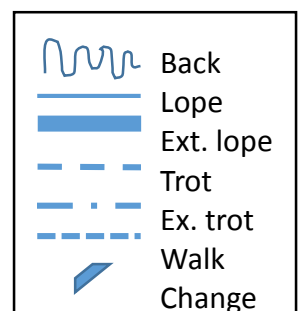
8. Ext. Lope right lead, lope right lead
9. Trot
10. Walk
11. Walk over
12. Side pass left, turn left 180 gr.
13. Gate right hand push



RANCH RIDING Amateurs & Open - 13
 (bestemd voor arena's van minimaal 20x40 meter)

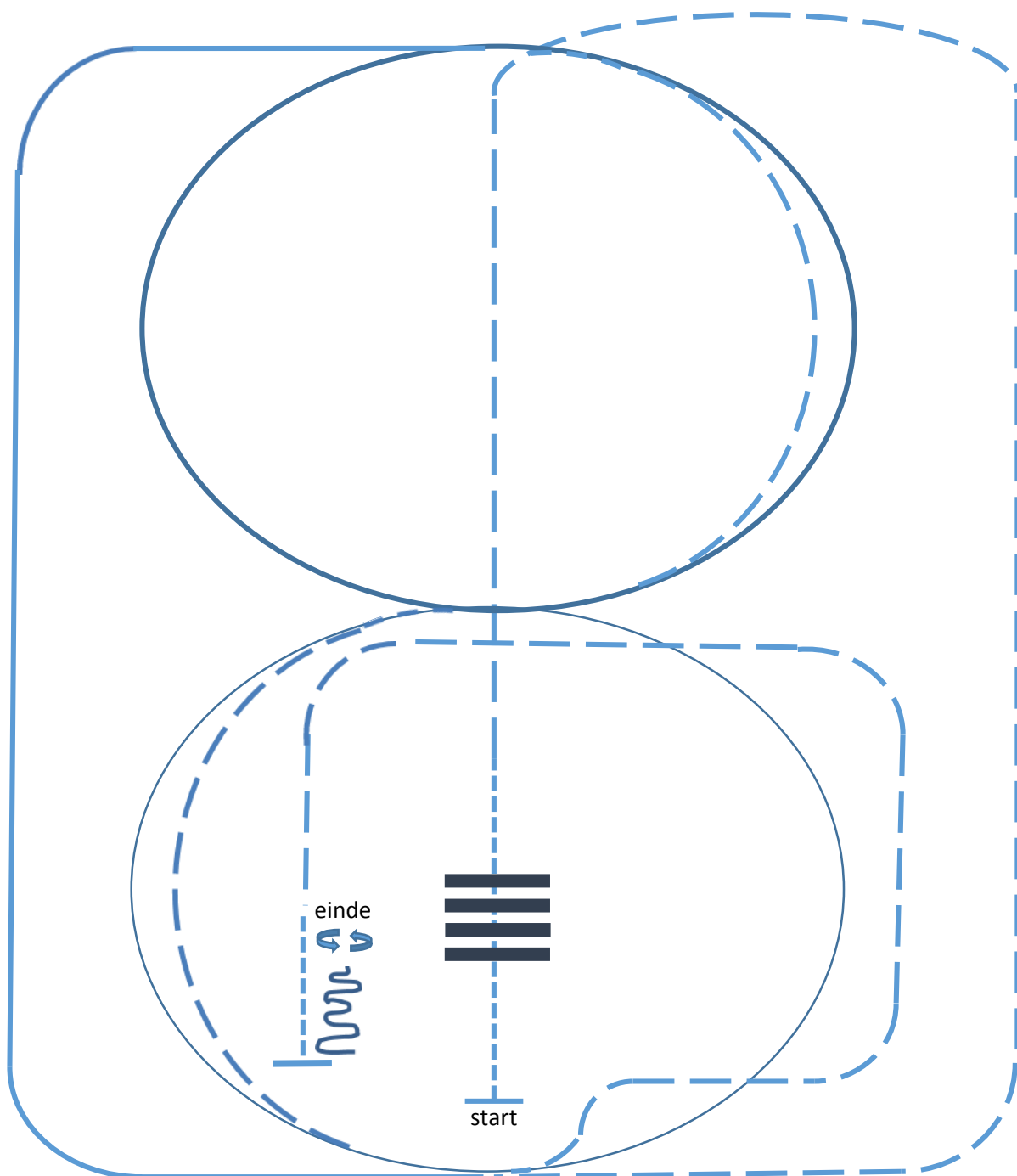


- | | |
|-------------------------|---|
| 1. Walk over | 7. Lope left lead |
| 2. Trot | 8. Trot |
| 3. Ext. trot, trot | 9. Walk |
| 4. Lope right lead | 10. Stop, turn 360gr each direction
(either way first) |
| 5. Ext. lope right lead | 11. Back up |
| 6. Change leads | |










RANCH RIDING Beginners - 14

(bestemd voor arena's van minimaal 20x40 meter)



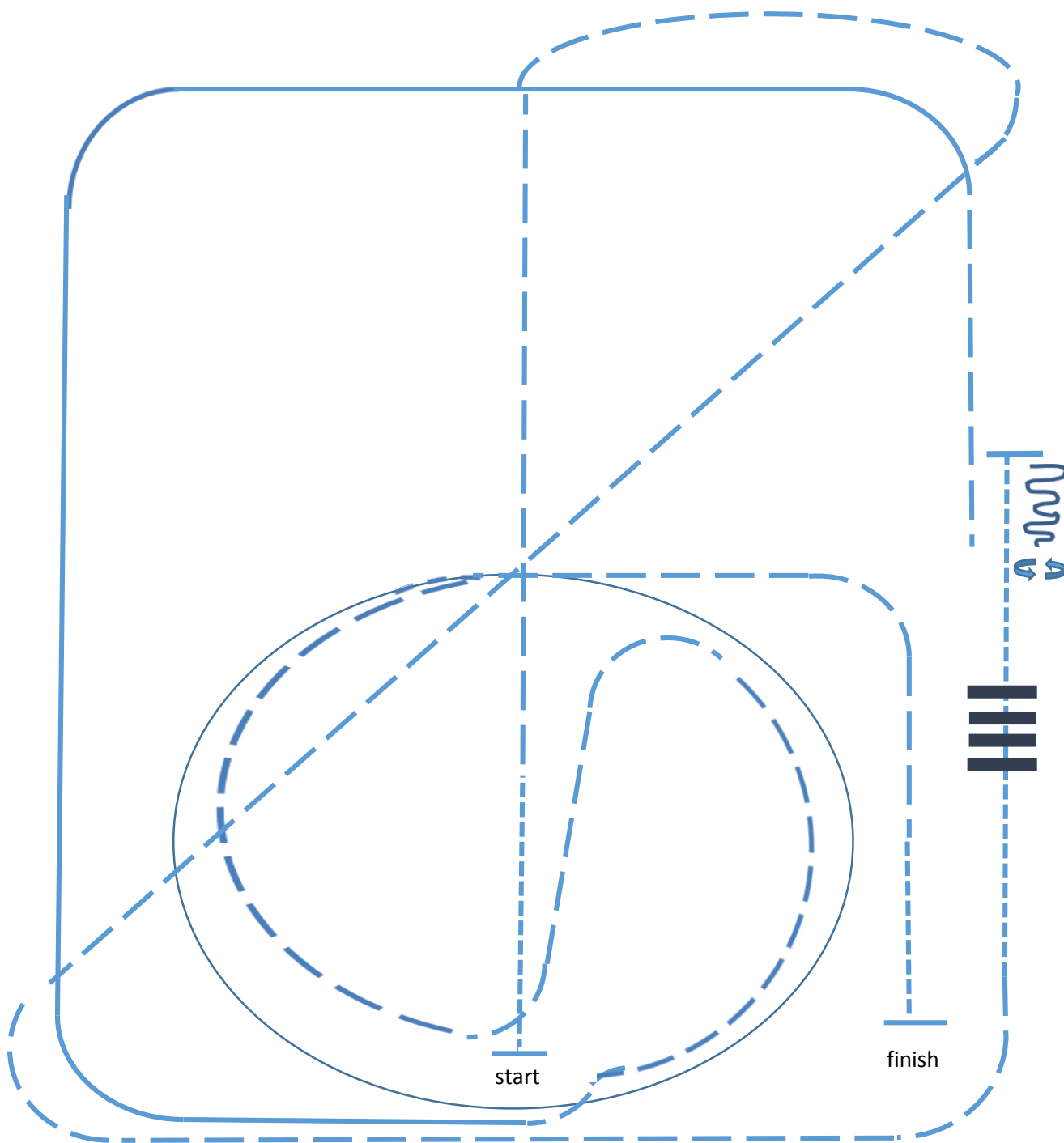
1. Walk
2. Walk over
3. Trot
4. Lope right lead
5. Lope circle right lead
7. Trot (2x ½ circle)

8. Lope left lead circle
9. Trot
10. Walk
11. Stop, back up
12. Turn right 180 gr.
13. Turn left 180 gr.

	Back
	Lope
	Ext. lope
	Trot
	Ex. trot
	Walk
	Change

RANCH RIDING Beginners - 15

(bestemd voor arena's van minimaal 20x40 meter)

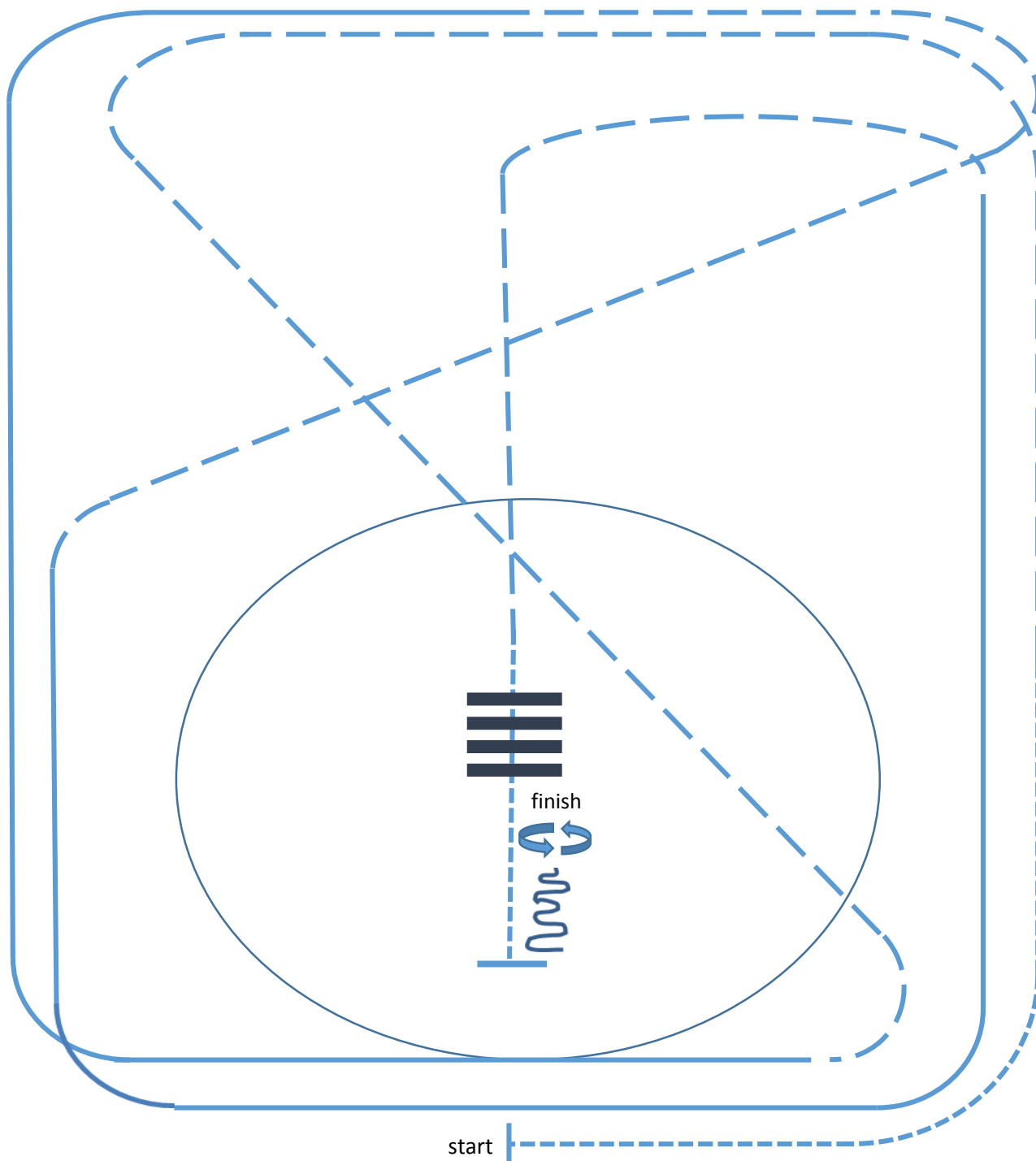


- | | |
|-----------------------|---------------------|
| 1. Walk | 8. Trot |
| 2. Trot | 9. Lope left lead |
| 3. Walk | 10. Trot |
| 4. Walk over | 11. Lope right lead |
| 5. Stop, back up | 12. Trot |
| 6. Turn right 180 gr. | 13. Walk, stop |
| 7. Turn left 180 gr. | |








	Back
	Lope
	Ext. lope
	Trot
	Ex. trot
	Walk
	Change

RANCH RIDING Beginners - 16

(bestemd voor arena's van minimaal 20x40 meter)

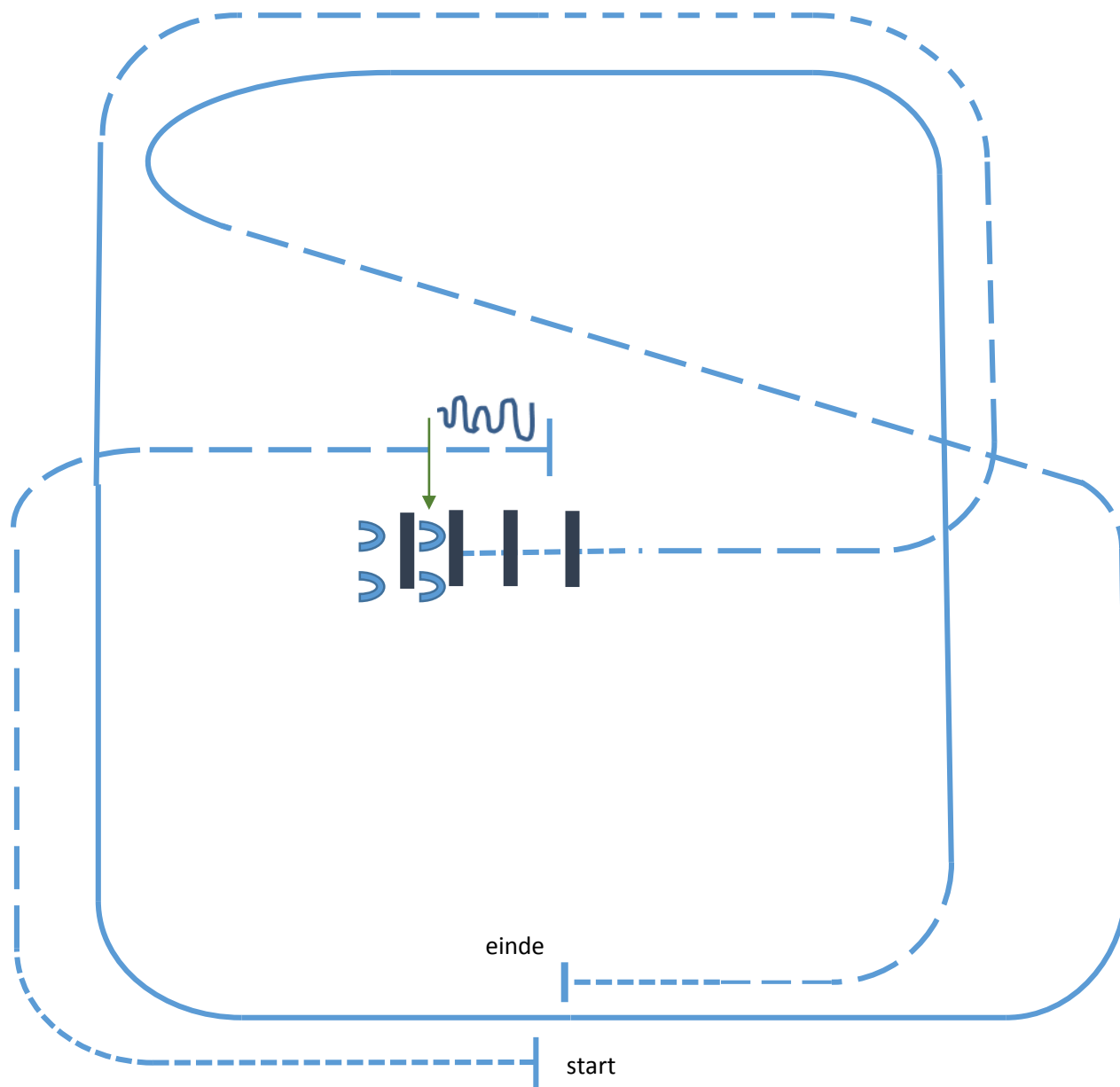


- | | |
|--------------------|------------------------|
| 1. Walk | 7. Walk |
| 2. Trot | 8. Walk over |
| 3. Lope right lead | 9. Stop, back up |
| 4. Trot | 10. Turn left 180 gr. |
| 5. Lope left lead | 11. Turn right 180 gr. |
| 6. Trot | |








	Back
	Lope
	Ext. lope
	Trot
	Ex. trot
	Walk
	Change

RANCH RIDING Beginners - 17

(bestemd voor arena's van minimaal 20x40 meter)



1. Walk
2. Trot
3. Stop, back up
4. Sidepass right ½ way
5. Walk over
6. Trot
7. Lope left Lead
8. Trot
9. Lope right lead
10. Jog , walk, stop

	Back
	Lope
	Ext. lope
	Trot
	Ex. trot
	Walk
	Change